

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

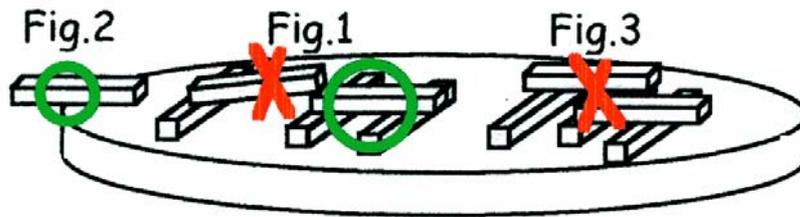
09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



TASSO



Ludarden – auteur : Philippe Proux
<http://ludarden.com>
contact@ludarden.com

Présentation

- Un plateau de jeu circulaire
- 60 bâtonnets.

But du jeu

Être le premier à avoir placé tous ses bâtonnets sur le plateau de jeu.

Déroulement du jeu (2 à 4 joueurs)

Les bâtonnets sont distribués, en nombre égal, à chacun des joueurs :

- 30 bâtonnets pour 2 joueurs,
- 20 bâtonnets pour 3 joueurs,
- 15 bâtonnets pour 4 joueurs.

Le premier joueur est tiré au sort; les autres jouent, à tour de rôle, suivant le sens des aiguilles d'une montre.

Chaque joueur pose à l'horizontale, sur un même plan, un de ses bâtonnets : (figure 1)

- soit directement sur le plateau (une partie du bâtonnet peut se trouver en dehors du plateau). (figure 2)
- soit sur deux bâtonnets déjà posés et qui n'en supportent déjà pas d'autres.(figures 1 et 3)

Lorsqu'un joueur pose un bâtonnet sur deux autres, il rejoue.

Il n'y a pas de limitation en nombre de superpositions de bâtonnets.

Lors de la pose d'un bâtonnet, le joueur ne doit pas :

- toucher d'autres bâtonnets que ceux sur lesquels il est, éventuellement, posé.
- faire tomber des bâtonnets à l'intérieur ou à l'extérieur du plateau de jeu.

Dans ces cas, le joueur reprend son bâtonnet joué, éventuellement celui ou ceux tombé(s), reçoit un bâtonnet du joueur précédent et rejoue.

Dès que le joueur lâche son bâtonnet, le coup est joué.

Le premier qui pose son dernier bâtonnet a gagné.

La boîte comprend : un plateau de jeu, deux sachets de 30 bâtonnets et une règle du jeu.