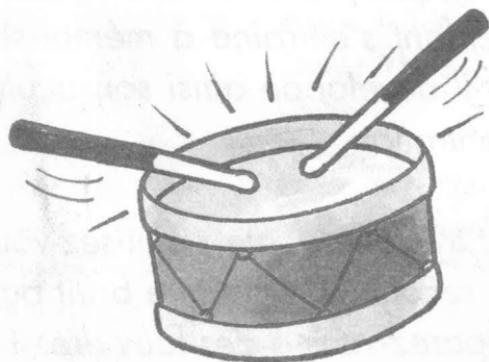




*quel est  
ce bruit ?*



RON  
RON RON



**JEUX NATHAN**



## **AUX PARENTS**

*Initier son enfant à la reconnaissance des sons, c'est développer sa curiosité naturelle face au monde qui l'entoure.*

*Avec QUEL EST CE BRUIT ? votre enfant joue avec les sons de la maison, de la rue, de la forêt... Certains sont faciles à identifier, mais d'autres sont plus difficiles (par exemple : les bruits d'eau ou de moteur). Au fur et à mesure des parties, votre enfant s'entraîne à mémoriser les différents sons ; il développe ainsi son acuité auditive et sa concentration.*

*L'écoute de sons est très attrayante ; amusez-vous avec votre enfant à reconnaître chaque bruit puis à les imiter... et préparez-vous à des fous rires !*

# quel est ce bruit ?

*Un jeu pour deviner et mémoriser les sons  
de tous les jours,  
pour les enfants de 4 à 7 ans.*

*Nombre de joueurs : 2 à 6 et pour jouer seul.*

## Contenu de la boîte

- 1 cassette double face :
  - face A (12 mn) : découverte du jeu + une séquence de sons enregistrés,
  - face B (15 mn) : 2 séquences de sons, enregistrés de plus en plus vite.
- 6 planches illustrées comportant chacune 6 bruits à identifier.
- 36 jetons en planche prédécoupée, représentant chacun un son.
- 1 règle du jeu avec la liste des sons enregistrés.

Ce jeu s'utilise avec un lecteur de cassettes, non fourni dans la boîte.

## Découverte du jeu - face A de la cassette

- Etaler les 6 planches devant les joueurs.
- A la première utilisation, découper les jetons ronds et repérer au fur et à mesure l'emplacement des jetons sur les planches.
- Ecouter la cassette sur la face A et se laisser guider par la voix.

## Préparation du jeu

- Distribuer les planches :
  - à 2 joueurs, 3 planches chacun ;
  - à 3 joueurs, 2 planches chacun ;
  - à plus de 3 joueurs, 1 planche chacun.
- Ecarter les planches et les jetons non utilisés.
- Etaler les jetons, face visible, au milieu des joueurs.

## Règle du jeu

- Ecouter la suite de la face A de la cassette.
- Les joueurs écoutent le premier bruit et cherchent, sur leurs planches, l'image qui correspond à ce bruit.
- Dès qu'un joueur a trouvé l'image sur une de ses planches, il nomme le bruit, prend le jeton correspondant et le place sur sa planche.
- Le jeu se poursuit ainsi pour chaque bruit.
- Le joueur qui complète ses planches le premier gagne la partie.

## Variante pour les plus petits

Jouer avec seulement une seule planche de jeu et regrouper ses jetons avant de commencer à jouer.

Pour ralentir le rythme du jeu et laisser aux enfants le temps de chercher la réponse, il est possible d'arrêter le déroulement de la cassette à tout moment.

## Suite du jeu - face B de la cassette

La face B comporte 2 autres séquences de bruits enregistrés qui apportent au jeu une difficulté progressive et un intérêt renouvelé.

Les bruits y sont enregistrés dans un ordre différent et avec un rythme de plus en plus rapide.

**Face A - séquence 1**

Ronronnement du chat  
 Poules  
 Sonnette de bicyclette  
 Orgue de barbarie  
 Mouettes  
 Orage  
 Tracteur  
 Horloge  
 Hache  
 Sirène de bateau  
 Pleurs de bébé  
 Moto  
 Pelle  
 Robinet  
 Gonfleur  
 Vagues  
 Tambour  
 Violon  
 Abeilles  
 Marteau-piqueur  
 Pigeons  
 Fouet-batteur  
 Maillet  
 Ballon  
 Chien  
 Cisaille à haie  
 Oiseau  
 Tondeuse à gazon  
 Klaxon de camion  
 Cloches de l'église  
 Radio  
 Cocotte minute\*  
 Pic-vert  
 Scie  
 Tirs à la carabine  
 Ruisseau

**Face B - séquence 2**

Vagues  
 Tambour  
 Abeilles  
 Maillet  
 Robinet  
 Horloge  
 Radio  
 Cloches de l'église  
 Tondeuse à gazon  
 Moto  
 Sirène de bateau  
 Orage  
 Fouet-batteur  
 Tirs à la carabine  
 Sonnette de bicyclette  
 Scie  
 Ronronnement du chat  
 Tracteur  
 Mouettes  
 Ruisseau  
 Violon  
 Gonfleur  
 Pleurs de bébé  
 Klaxon de camion  
 Cisaille à haie  
 Oiseau  
 Hache  
 Orgue de barbarie  
 Marteau-piqueur  
 Pigeons  
 Ballon  
 Poules  
 Pelle  
 Pic-vert  
 Cocotte minute\*  
 Chien

**Face B - séquence 3**

Sonnette de bicyclette  
 Gonfleur  
 Oiseau  
 Scie  
 Ballon  
 Pigeons  
 Mouettes  
 Tondeuse à gazon  
 Chien  
 Tirs à la carabine  
 Klaxon de camion  
 Orage  
 Horloge  
 Ruisseau  
 Marteau-piqueur  
 Fouet-batteur  
 Radio  
 Orgue de barbarie  
 Abeilles  
 Cocotte minute\*  
 Moto  
 Cisaille à haie  
 Pleurs de bébé  
 Vagues  
 Hache  
 Robinet  
 Maillet  
 Pelle  
 Poules  
 Pic-vert  
 Ronronnement du chat  
 Sirène de bateau  
 Cloches de l'église  
 Tracteur  
 Tambour  
 Violon

\* nom déposé

**Liste des sons sur les planches****PLANCHE 1 :  
dans la cuisine**

Le robinet  
 Le fouet-batteur  
 La cocotte minute\*  
 Le ronronnement du chat  
 L'oiseau  
 L'horloge

**PLANCHE 2 :  
dans la forêt**

Le ruisseau  
 Le maillet  
 Le gonfleur  
 L'orage  
 La hache  
 Le pic-vert

**PLANCHE 3 :  
sur la plage**

Les mouettes  
 Le ballon  
 La radio  
 La pelle dans le sable  
 La sirène du bateau  
 Les vagues

**PLANCHE 4 :  
dans le jardin public**

L'orgue de barbarie  
 Les tirs à la carabine  
 Les pigeons  
 Les pleurs de bébé  
 Les cloches de l'église  
 Le tambour

**PLANCHE 5 :  
dans la rue**

La moto  
 Le marteau-piqueur  
 Le chien  
 Le klaxon de camion  
 Le violon  
 La sonnette de bicyclette

**PLANCHE 6 :  
dans le jardin**

Les abeilles  
 La cisaille à haie  
 Les poules  
 La scie  
 La tondeuse à gazon  
 Le tracteur au loin

\* nom déposé

**JEUX NATHAN**© 1991 JEUX NATHAN S.A.  
Droits réservés pour tous pays - Made in France