

# Disney PRINCESSE

# Qui Est-ce?

## CONTIENT

- 2 plateaux de jeu
- 2 fiches de personnages recto-verso (1 pour chaque joueur)
- 2 indicateurs de personnage

## OBJECTIF DU JEU

Découvrir le personnage Mystère de l'adversaire en premier.

## TOUTE PREMIÈRE PARTIE

1. Détachez délicatement les indicateurs de personnage du cadre en plastique. Si nécessaire, utilisez une lime ou du papier de verre pour retirer l'excès de plastique des indicateurs.
2. Jetez le cadre après avoir détaché tous les indicateurs.
3. Retirez les fiches de personnages du carton et jetez les déchets.
4. Emboîtez un sélecteur sur la rainure de chaque cadre.

## C'EST PARTI !

1. Déterminez ensemble avec quelle fiche de personnages vous allez jouer. Faites-la glisser sous les fenêtres du plateau de jeu, par le dessus. Les deux joueurs doivent bien sûr jouer avec la même sélection de personnages.
2. Faites en sorte de tenir vos plateaux de façon à ce que l'autre joueur ne puisse pas le voir. Puis faites glisser l'indicateur sur le personnage Mystère que vous voulez faire deviner à votre adversaire.
3. Faites basculer votre plateau de jeu pour ouvrir toutes les fenêtres. Puis appuyez doucement sur chaque fenêtre pour bien la faire tenir, afin d'éviter que les fenêtres se ferment accidentellement pendant la partie.



**ATTENTION :**

**DANGER D'ÉTOUFFEMENT –**  
Petites pièces. Ne convient pas  
aux enfants de moins de 3 ans.



**ASSEMBLAGE PAR UN AD**

# JOUONS !

Le joueur le plus jeune commence et les joueurs posent chacun leur tour des questions.

## À TON TOUR

Pose une question dont la réponse ne peut être que OUI ou NON au sujet du personnage Mystère que tu tentes de découvrir. Par exemple, tu pourrais demander : « Ton personnage porte-t-il du bleu ? »

- Si la réponse est NON, ferme toutes les fenêtres des personnages qui portent du bleu.
- Si la réponse est OUI, ferme toutes les fenêtres des personnages qui **ne portent pas** du bleu.

Tu viens d'éliminer des personnages, tu te rapproches ainsi de la solution pour identifier le personnage Mystère de ton adversaire ! (Voir les exemples de questions ci-dessous pour trouver de l'inspiration !)

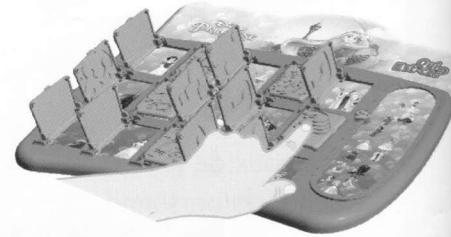
## GAGNE !

Une fois que tu penses savoir qui est le personnage Mystère de ton adversaire, tu dois attendre ton tour et donner ta réponse au lieu de poser une question.

Si tu as trouvé le bon personnage, tu **REMPORTES** la partie !

Si ce n'est pas le cas, tu auras une autre occasion de deviner à ton prochain tour.

Le premier joueur qui trouve quel est le personnage Mystère de son adversaire l'emporte !



## EXEMPLES DE QUESTIONS

Ton personnage a-t-il des cheveux longs ?

Ton personnage est-il un méchant ?

Ton personnage a-t-il des frères ou des sœurs ?

Ton personnage est-il un animal ?

© Disney. Theora Creation.

Les noms et logos HASBRO GAMING et QUI EST-CE ? sont des marques commerciales de Hasbro.

© 2016 Hasbro. Tous droits réservés.

Fabriqué par : Hasbro SA, Rue Emile-Boéchat 31, 2800 Delémont CH.

Représenté par : Hasbro Europe, 4 The Square, Stockley Park, Uxbridge, Middlesex, UB11 1ET, UK.

Service Consommateurs : Hasbro France SAV, 10 rue de Valence, 57150 Creutzwald, France. Tel.: +33 387 827 620.

Email: conso@hasbro.fr

Conservez ces informations pour pouvoir vous y référer plus tard.

Couleurs et détails peuvent varier par rapport au modèle présenté.

[www.hasbro.fr](http://www.hasbro.fr) [www.hasbro.be](http://www.hasbro.be) [www.DisneyPrincess.com](http://www.DisneyPrincess.com)

128B86171010

**HASBROGAMING.COM**