

BAGit

But du jeu

Pour marquer un but, une équipe doit lancer son sac dans le but adverse

Comment jouer ?

Pour marquer un but, une équipe doit lancer son sac dans le but adverse. Un joueur qui porte un sac **n'a pas le droit de se déplacer**. Pour déplacer le sac, il doit le lancer à un autre joueur de son équipe, ou vers le but adverse. Un joueur n'a pas le droit de lancer le sac en l'air et de le rattraper lui-même. Dès qu'un joueur attrape un sac, ils ne doit plus se déplacer !

C'est l'équipe où se trouve le joueur le plus jeune qui donne le coup d'envoi du match. À ce moment, chaque équipe effectue sa passe d'ouverture puis commence à rapprocher son sac du but adverse. Le joueur qui fait la passe d'ouverture doit se trouver près de son but. Libre aux équipes de décider de leur tactiques d'attaque et de défense.

Après la passe d'ouverture, aucun joueur ne doit se trouver à moins d'un mètre du but de **son** équipe, ce qui rend la défense plus difficile.

Il est interdit de prendre le sac des mains d'un autre joueur, mais si un sac tombe par terre, n'importe quel joueur peut le ramasser.

Si une équipe s'empare du sac de l'équipe adverse en l'attrapant au vol (ou en le ramassant par terre), l'équipe dont le sac a été capturé le récupère mais doit renvoyer l'un de ses joueurs avec le sac près de son panier. Ce joueur effectue une nouvelle passe d'ouverture dès que possible.

Dès qu'une équipe marque un but, elle crie : « Bag It ! » Le score est noté et chaque équipe revient à son but avec son sac. Une nouvelle manche commence ; l'équipe qui n'a pas marqué donne le coup d'envoi.

Fin du match

La première équipe à avoir marqué trois buts remporte la victoire !

Variante

Si les joueurs lancent et attrapent très bien, ils peuvent choisir d'appliquer la règle suivante : une équipe dont le sac tombe par terre doit retourner à son but comme si le sac avait été capturé par l'équipe adverse.

Contient: 2 paniers de but, 2 sacs de haricots.

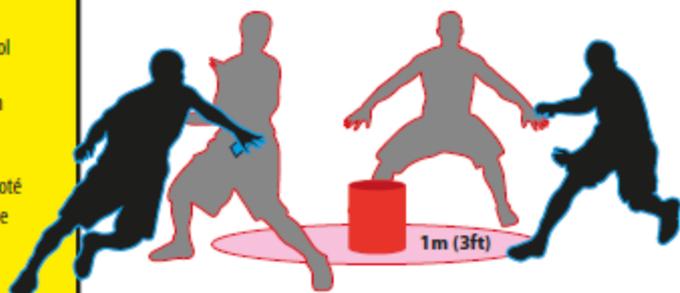
10 - 20m (32 - 65ft)

Mise en place

1. Définissez un terrain de jeu d'environ 10 à 20 mètres de long et 5 à 15 mètres de large.
2. Ouvrez les deux paniers de but et placez-les près des bords opposés du terrain de jeu. Les paniers de but **NE PEUVENT PAS** être déplacés pendant la partie !
3. Placez le sac bleu près du panier de but bleu et le sac rouge près du panier de but rouge.

Précision : un léger débordement des limites du terrain pendant le match est autorisé.

4. Répartissez-vous en deux équipes, la bleue et la rouge.
5. L'équipe bleue se place près du but bleu et l'un de ses joueurs prend le sac bleu. L'équipe rouge fait de même.



(16 - 49ft)

5 - 15m

1m (3ft)