

Mes premiers jeux

Hop, au dodo !

Trois premiers jeux pour aller au lit pour 1 à 3 dormeurs à partir de 2 ans

Auteure : Kristin Dittmann
Illustration : Sabine Kraushaar
Durée de la partie : 10 min.

FRANÇAIS

Chers Parents,

Nous vous félicitons d'avoir choisi ce jeu de la série Mes premiers jeux. Vous avez fait un bon choix et allez permettre à votre enfant d'évoluer dans un environnement ludique en lui ouvrant de nombreuses perspectives.

Dans ce livret, nous vous donnons de nombreux conseils et suggestions pour faire découvrir à votre enfant les accessoires du jeu et pour savoir comment les utiliser dans différentes idées de jeux. Ce jeu permettra de stimuler différentes capacités et aptitudes de votre enfant : mémoire, classement, motricité fine, coordination main-œil et langage.

Dans le jeu de mémoire et les jeux de classement, votre enfant est amené à suivre ses premières règles de jeux. Les descriptions simples de ces règles invitent votre enfant de manière ludique à mettre en place des rituels du coucher et l'aident à mieux comprendre et suivre les consignes de jeu.

Le jeu est surtout fait pour apporter beaucoup de plaisir à jouer ! Apprendre se fait donc tout simplement et sans s'en rendre compte.

Nous vous souhaitons beaucoup de plaisir à jouer et à faire des découvertes ensemble. Les créateurs pour enfants joueurs



Contenu du jeu :

3 figurines-animaux, 3 doudous, 3 petits lits, 3 oreillers, 3 couettes, 20 plaquettes, 1 carton de jeu, 1 règle du jeu.

Il est déjà tard ! Il est donc temps d'aller au dodo ! Mais le lapin, l'ours et le chat ne peuvent pas : ils ont tellement joué que leurs lits, oreillers et couettes sont sens dessus-dessous ! Et avant de pouvoir fermer les yeux, chaque animal a absolument besoin de son doudou préféré.



Jeu libre

Dans le jeu libre, votre enfant se familiarise avec le thème du coucher. Identifiez ensemble les accessoires de jeu et dites ce qui y est représenté dessus. Aidez votre enfant à attribuer les accessoires aux figurines-animaux correspondantes. Echangez avec votre enfant sur le thème du coucher : de quels objets a-t-on absolument besoin, par exemple un lit, un oreiller ou une couette ? Regardez plus en détail les doudous représentés. Chaque animal a le sien. Est-ce que votre enfant a un doudou pour l'aider à s'endormir – et si oui, lequel est-ce ?

Jeu 1 Faire son petit lit

Jeu de classement coopératif pour 1 à 3 enfants

Mettez les animaux au lit avant que toutes les plaquettes représentant le pot, le gobelet, la brosse à dents et le livre soient découvertes.

Avant de commencer

Mélangez les plaquettes, faces cachées, et posez-les au centre de la table. Posez le carton de jeu à côté.

Posez les figurines-animaux à côté des plaquettes en laissant un peu d'espace. Préparez les lits, oreillers, couettes et doudous en réserve.



C'est parti !

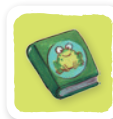
Qui s'est levé le premier aujourd'hui ? C'est celui qui commence en retournant une plaquette au choix.

Demandez à votre enfant : *Que vois-tu sur la plaquette ?*

- **Un lit, un oreiller, une couette ou un doudou ?**
Pose l'objet correspondant près de la figurine de la même couleur.
Mets la plaquette dans la boîte.



• **Un pot, un gobelet, une brosse à dents ou un livre ?**



Les petits animaux ont encore envie de faire pipi, de boire un peu d'eau, ont oublié de se laver les dents ou veulent écouter une histoire.

Tu ne peux pas prendre d'objet.

Pose la plaquette comme indiqué ci-dessous près du carton de jeu.



Attention : Posez les pots, gobelets, brosses à dents et livres au-dessus et en-dessous du même symbole sur le carton de jeu. Vous voyez ainsi rapidement si les 8 plaquettes ont été retournées.

FRANÇAIS

Puis c'est au tour de l'enfant suivant.

Chaque bébé animal a sa couleur. Si vous avez trouvé le lit, l'oreiller, la couette et le doudou de la même couleur, vous pouvez mettre au lit le bébé animal assorti. Préparez ce lit. Posez l'animal dedans, couvrez-le et donnez-lui son doudou à câliner.

Exemple :



Fin de la partie

La partie est terminée quand :

Le lapin, l'ours et le chat sont au lit et dorment avant que toutes les plaquettes représentant les pots, gobelets, brosses à dents et livres ne soient retournées. Super ! Tous les animaux sont endormis et vous avez gagné tous ensemble !

Ou :

Toutes les plaquettes représentant les pots, gobelets, brosses à dents et livres sont retournées avant que tous les animaux ne dorment. Dommage, vous avez perdu ! Essayez encore une fois !



Demandez à votre enfant ce qu'il fait tous les soirs avant d'aller au lit, et dans quel ordre : par ex. manger, puis se laver les dents, et enfin mettre son pyjama... Ces rituels du coucher exécutés soir après soir sont importants car ils aident l'enfant à se structurer et lui donnent un sentiment de sécurité. Et plus ces « obligations » sont accomplies rapidement, plus il reste du temps pour d'autres choses agréables pour s'endormir, par exemple lire une histoire.



Jeu 2 Mémo Bonne nuit

Premier jeu de mémoire pour 2 à 3 enfants
Qui pourra mettre le premier son animal au lit ?

Avant de commencer

Retirez du jeu un pot, un gobelet, une brosse à dents et un livre. Mélangez les 16 plaquettes restantes faces cachées et posez-les au centre de la table.
Chacun prend un animal et le pose devant soi. S'il y a un animal en trop, on le met dans la boîte avec le lit, l'oreiller, la couette et le doudou assortis. Le carton de jeu n'est pas utilisé, on le remet dans la boîte.
On prépare le reste des accessoires de jeu.

C'est parti !

Qui a fait le plus joli rêve ? C'est celui qui commence en retournant une plaquette au choix.

Demandez à votre enfant : *Que vois-tu sur la plaquette ?*

- **Un lit, un oreiller, une couette ou un doudou de ta couleur ?**
Pose l'objet assorti près de ton animal. La plaquette retournée est rangée dans la boîte.
- **Un lit, un oreiller, une couette ou un doudou d'une autre couleur ?**
Tu ne peux prendre aucun objet. Retourne la plaquette face cachée.
- **Un pot, un gobelet, une brosse à dents ou un livre ?**
Tu ne peux prendre aucun objet. Retourne la plaquette face cachée.

Puis, c'est au tour de l'enfant suivant.



Fin de la partie

La partie se termine dès qu'un enfant a trouvé ses 4 objets.
Mets ton animal au lit et raconte-lui une histoire.
Ton animal peut s'endormir le premier, tu as gagné !

Une lampe ou une veilleuse adaptée et des mélodies familières issues de boîtes à musique procurent une ambiance agréable dans la chambre, ce qui aide les enfants à s'endormir plus facilement après une journée remplie de nouvelles sensations. Les rituels quotidiens du coucher, comme chanter une berceuse, faire un câlin ou lire une histoire font du coucher un événement heureux, soir après soir. De plus, cela développe l'apprentissage du langage et renforce le sentiment de proximité et de sécurité entre les parents et l'enfant.



FRANÇAIS

Jeu 3 Loto du dodo

Jeu de classement amusant pour 1 à 3 enfants

Jouez selon les règles de base du **jeu n°1 "Faire son petit lit"**. Chaque enfant prend un animal et le pose devant lui. Les figurines restantes font également partie du jeu, elles sont posées au centre de la table.

Si tu retournes une plaquette avec un lit, un oreiller, une couette ou un doudou, tu dois la poser près de la figurine de la même couleur, même si ce n'est pas la tienne.

L'enfant qui le premier a réuni ses 4 objets peut mettre sa figurine-animal au lit et a gagné. Lorsqu'il y a un ou 2 joueurs, il se peut qu'une figurine-animal n'appartenant à aucun enfant gagne.



Pour les enfants un peu plus âgés, et qui connaissent bien les accessoires de jeux, vous pouvez leur poser des questions sur les détails ou leurs propres expériences. Par exemple : sais-tu où dorment les animaux en réalité ? Pas dans un lit : le chat dort dans une corbeille, l'ours dans une grande caverne. Et le lapin se blottit avec toute sa famille dans un terrier.

Chers enfants, chers parents,

Vous pouvez demander tout simplement si la pièce de jeu que vous avez perdue est encore disponible sur www.haba.fr dans la partie Pièces détachées.