

DERNIER PETIT DÉTAIL...

Il n'est pas toujours facile d'attraper les croquettes avec le marteau (c'est un jeu d'adresse), mais il est interdit de ramasser les croquettes à la main pour les mettre dans le museau du chien... Les chiens ne supportent pas qu'on touche à leur nourriture !

Dès qu'un joueur ramasse une croquette à la main, il doit la remettre immédiatement par terre.

**POUR PLUS D'ACTION
ET DE FOUS RIRES,
DÉCOUVRE AUSSI...**



Gav Gamelle



RÈGLES DU JEU

Jeu d'adresse et de rapidité à partir de 3 ans pour 2, 3 ou 4 joueurs.

CONTENU DU JEU

- 1 gamelle
- 4 chiens marteaux avec leur couvercle
- 20 boules croquettes (5 de chaque couleur)
 - 3 cartes « menu »
 - 1 planche d'autocollants pour personnaliser les chiens.



L'OBJECTIF DU JEU

Tous les joueurs munis de leur chien marteau doivent attraper le plus vite possible des croquettes au sol. Les croquettes s'attrapent par les trous situés sous les museaux des chiens (cf. photo).



PRÉPARATION DU JEU

Nous conseillons de pratiquer ce jeu au sol dans un endroit suffisamment dégagé. En effet, les boules se répandent un peu partout et les enfants vont devoir se déplacer à 4 pattes pour les attraper.

LES CHIENS

Appelez les autocollants yeux et langue sur les quatre chiens en respectant les couleurs. Chaque joueur choisit un chien et lui fixe le couvercle de la même couleur sur la tête. Chacun se place ensuite autour de la gamelle.

LA GAMELLE

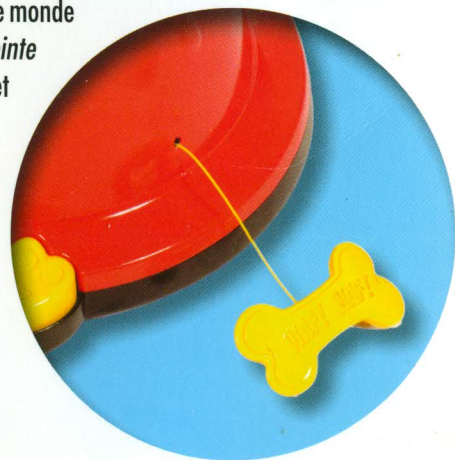
Appelez les autocollants yeux et bouche sur la gamelle. Baissez le fond de la gamelle en tirant sur l'os (cf. photo), ce qui remonte le minuteur (si vous baissez le fond directement sans tirer la ficelle, le jeu ne fonctionnera pas correctement).

Versez les 20 croquettes dans la gamelle. Dès que tout le monde est prêt, l'un des joueurs appuie sur le bouton *Empreinte* pour faire remonter le fond. Il remontera doucement et libèrera les croquettes au bout de quelques secondes.

Attention, il est interdit d'attraper les croquettes quand elles sont dans la gamelle, seules celles qui sont par terre peuvent être attrapées.

Dès que la première croquette tombe par terre, la course peut commencer !

Mais avant, il faut se mettre d'accord sur le menu...



LES 3 CARTES MENU

Elles indiquent le type de croquettes que les chiens doivent attraper.



GLOUTON

Tout est bon, attrape toutes les croquettes que tu peux !

Fin du jeu : lorsque toutes les croquettes ont été attrapées, chaque joueur ouvre son chien et compte ses boules. C'est celui qui en a le plus qui a gagné !



DIFFICILE

Tu n'aimes que les croquettes de ta couleur !

Fin du jeu : le premier qui attrape les 5 croquettes de sa couleur a gagné. Attention, si un joueur attrape une croquette d'une autre couleur que la sienne, il doit la retirer immédiatement de son chien et la remettre par terre avant de continuer.



RÉGIME

Une seule croquette de chaque couleur est autorisée.

Fin du jeu : le premier qui attrape 4 croquettes différentes a gagné. Attention, si un joueur attrape une 2^e croquette d'une même couleur, il doit la retirer immédiatement de son chien et la remettre par terre avant de continuer.

Vous pouvez alterner les menus à votre gré (soit en tirant un au hasard à chaque nouvelle partie, soit laisser les enfants choisir chacun leur tour).



Note :

Pour une première partie et des enfants plus jeunes, nous conseillons de jouer avec la carte **GLOUTON**. Les deux autres cartes peuvent être utilisées quand les enfants sont familiarisés avec le jeu.