

CHALLENGE

Pour cette partie, le Challenge va être corsé : il va falloir deviner 2 cartes Mystère. Chaque joueur insérera les deux cartes, l'une à côté de l'autre dans la fente de son plateau de jeu.

Tu devras donc bien faire attention aux questions que tu vas poser. Par exemple, tu devras dire : "Les 2 Petshop ont-ils un bec ?". Sois bien concentré quand tu élimines des Petshop - et surtout souviens-toi bien des questions que tu as déjà posées ! Ainsi, si tu demandes, "l'un ou l'autre Petshop est jaune ?", l'autre joueur

pourra te dire "oui". Dans ce cas, tu ne pourras éliminer aucun des Petshop, tu sais uniquement que l'un des 2 Petshop Mystérieux est vraiment jaune, mais tu n'as aucune certitude pour le deuxième !

Pour gagner la partie, tu dois découvrir les 2 Petshop Mystérieux en même temps.

CHAMPIONNAT

Lorsque tu gagnes une partie, déplace ton indicateur de scores d'un cran. Le premier joueur qui remporte 5 parties est le grand champion !

© 2008 Hasbro. Tous droits réservés.

Distribué en France par Hasbro France S.A.S. - Service Consommateurs :
ZI Lourde, 57150 CREUTZWALD - Tél.: 08.25.33.48.85 - email : conso@hasbro.fr
Distribué en Belgique par S.A. Hasbro N.V., 't Hofveld 6D, 1702 Groot-Bijgaarden.

Distribué en Suisse par / Vertrieb in der Schweiz durch / Distribuito in Svizzera da Hasbro Schweiz AG, Lindenstrasse 8, CH-6340 Baar. Tel. 041 766 83 00.

www.hasbro.fr

060841650101 

128416501010



AGE
6+



CONTENU

• 2 plateaux de jeu • 24 cartes Petshop Mystérieux • 48 cartes Petshop et leurs cadres • 2 indicateurs de scores

L'ASSISTANCE D'UN ADULTE EST NECESSAIRE

Qui Est-ce?



Littlest
PetShop
EDITION

BUT DU JEU

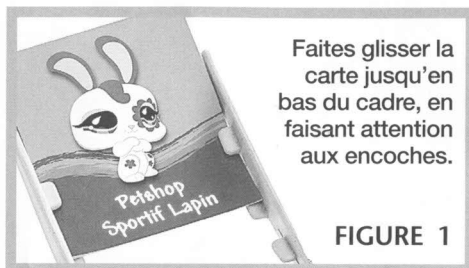
Découvre quel est le Petshop qui se cache sur la carte de ton adversaire, avant qu'il ne découvre le tien.



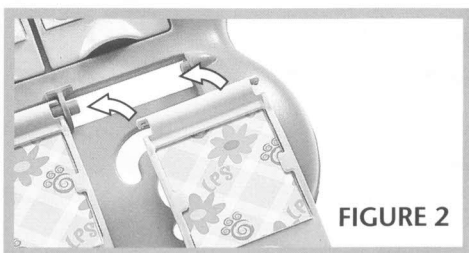
MB
JEUX

LORS DE LA PREMIERE UTILISATION

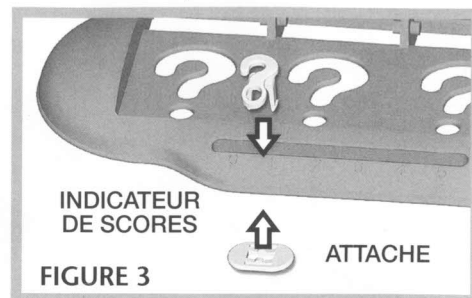
1. Détacher délicatement les 48 cadres et les 2 indicateurs de scores de leur support en plastique. Jeter les déchets.
2. Détacher avec précaution les 48 cartes Petshop et les 24 cartes Petshop Mystérieux de la feuille cartonnée. Jeter les déchets.



3. Faites glisser chaque carte Petshop dans un cadre (voir Figure 1).
4. Fixez les 48 cadres avec les cartes aux plateaux de jeu. Fixez les cadres verts sur le plateau vert et les bleus sur le plateau bleu. (Voir Figure 2). La position des cadres est aléatoire. Une fois tous les cadres fixés, retournez les plateaux de jeu pour vérifier si tout est bien en place.



Positionnez un indicateur de score sur chacun des plateaux de jeu (voir Figure 3). Les indicateurs de score sont utilisés pour le Championnat uniquement.



Posez-le sur la fente sur le plateau e jeu, et fixez ensuite l'attache au-dessous en la clipsant.

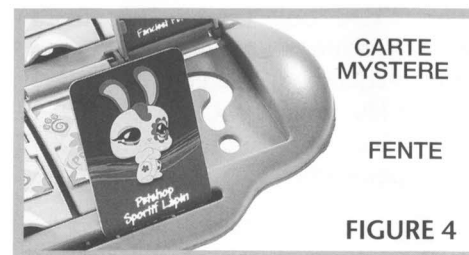
ASSEMBLAGE

PREPARATION DU JEU

Choisir un plateau de jeu. Le renverser vers l'arrière pour relever tous les cadres Petshop. Poser le plateau sur une surface plane. S'assurer que tous les cadres sont bien relevés.

PIOCHER UNE CARTE MYSTERE

Mélange les cartes Mystère. Prends-en 2 au hasard, choisis celle avec laquelle tu veux jouer et positionne-la dans la fente, le Petshop Mystérieux face à toi (voir Figure 4), sans la montrer à l'autre joueur. Remets la carte non utilisée, face cachée dans la pile. L'autre joueur fait la même chose. Retire toutes les cartes Petshop Mystérieux et place-les loin du jeu.



LE JEU

Tu dois découvrir le Petshop Mystérieux sur la carte de l'autre joueur en ne posant qu'une seule question par tour pour l'identifier, et en procédant par élimination.

LES PETSHOP SUR LE PLATEAU

Il est important de bien observer les 24 Petshop qui sont sur ton plateau de jeu. Examine attentivement leurs particularités : la fourrure, leur nez et la couleur des yeux sont différents ; certains ont un bec ou une queue. Au fur et à mesure de la partie, tu découvriras encore bien d'autres différences dont tu pourras te servir.

TON TOUR

C'est le joueur le plus jeune qui commence la partie. Lors de ton tour, tu peux poser une question ou faire une proposition en indiquant quel est le Petshop Mystérieux. Il faut cependant que tu sois bien sûr de toi avant de donner ta proposition. Si tu ne donnes pas la bonne réponse, tu perds la partie !

POSER DES QUESTIONS PERTINENTES

Pour te permettre de découvrir le Petshop Mystérieux, tu dois poser une seule question par tour de jeu. La question que tu poses ne pourra avoir

comme réponse que "oui" ou "non". Par exemple, demande à l'autre joueur : "ton Petshop a-t-il un nez rose" ? Sa réponse devra être "oui" ou "non". Avec la réponse de l'autre joueur, tu pourras procéder à l'élimination d'un ou plusieurs Petshop sur ton plateau de jeu. Ainsi, si le Petshop Mystérieux a un nez rose, tu pourras rabattre le cadre de ceux qui en ont un marron, orange ou noir. Tu conserveras uniquement les Petshop avec un nez rose. Une fois que tu as posé ta question (et que tu as rabattu un ou plusieurs cadres en fonction de la réponse), ton tour est terminé.

DECOUVRIR LE PETSHOP MYSTERIEUX

Si tu penses avoir découvert quel est le Petshop Mystérieux, fais ta proposition, au lieu de poser une question. L'autre joueur doit te dire si ta proposition est correcte. Si tu as fait la bonne proposition, tu gagnes la partie ! Sinon, tu perds !

LE GAGNANT

Les joueurs posent une question à tour de rôle, jusqu'au moment où l'un d'eux découvre le Petshop Mystérieux de l'autre. Si tu as trouvé – ou si l'autre joueur commet une erreur – tu gagnes la partie !