

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à

une heure de Châlon-sur-Saône ou de

Lyon, une heure et demi de Roanne ou

Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).



L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société. Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



BIG MONEY™

À partir de 8 ans • 2 à 5 joueurs • 25 minutes

Contenu : 1 plateau de jeu, 1 gobelet, 6 dés, 47 cartes, 120 billets

MISE EN PLACE

1. Installez le plateau de jeu au centre de la table, à portée de main de tous les joueurs.
2. Triez les billets en 3 paquets : \$1 Zillion, \$5 Zillions et \$10 Zillions.
3. Donnez une Propriété de départ (dos vert) à chaque joueur, qu'il place devant lui. Remettez toutes les Propriétés de départ non utilisées dans la boîte.
4. Mélangez ensemble les Propriétés et les Placements financiers (cartes au dos doré) et placez-les en tas, face cachée, sur l'emplacement du plateau prévu à cet effet. Retournez les 4 premières cartes et placez-les sur le marché, juste en dessous.
5. Mélangez les cartes Breaking News et placez-les, face cachée, sur le plateau.
6. Vous ne recevez pas d'argent pour démarrer la partie.
7. La partie se déroule dans le sens des aiguilles d'une montre.
8. Le plus jeune joueur commence, il reçoit le gobelet et les 6 dés.



JOUEUR 2



DÉFAUSSE DES
CARTES PROPRIÉTÉ



JOUEUR 1

CARTES PROPRIÉTÉ



CARTES BREAKING NEWS



DÉFAUSSE DES
CARTES BREAKING
NEWS



JOUEUR 3

PLATEAU DE JEU



JOUEUR 4



1 ZILLION



5 ZILLIONS



10 ZILLIONS

BANQUE

• BUT DU JEU •

Dès que la banque est vide, le joueur le plus riche est déclaré vainqueur.

• TOUR DE JEU •

1. LANCEZ LES 6 DÉS.
2. TOUS LES JOUEURS EMPOCHENT LES REVENUS DU DÉ « INDUSTRIES »
3. RELANCEZ LES DÉS « GAIN » (2 FOIS MAXIMUM).
4. TOUCHEZ LA SOMME INDIQUÉE PAR LES 5 DÉS « GAIN ».
5. ACHETEZ UNE PROPRIÉTÉ (CARTE).



DÉS « GAIN »



DÉ « INDUSTRIES »

1. LANCER TOUS LES DÉS
Lancez les 5 dés Gain et le dé Industries.

2. TOUS LES JOUEURS EMPOCHENT LES REVENUS DU DÉ « INDUSTRIES »

Regardez le résultat du dé « industries », il indique les dividendes à verser : tous les joueurs qui possèdent des cartes (Propriétés et/ou Placements financiers) du type d'industrie indiqué, gagnent de l'argent de la banque :

- Chacun touche de la banque la somme d'argent indiquée sur sa carte.
- Si un joueur possède 2 cartes ou plus de ce type, il touche en plus le bonus indiqué sur le plateau.
- Les Placements financiers qui ont permis de gagner de l'argent sont immédiatement défaussés.

• INDUSTRIES •



SPORT



ALIMENTATION



TOURISME



LOISIRS



TECHNOLOGIE

EXEMPLE

C'est à Max de jouer et il a obtenu le symbole « Loisirs » au dé. Lise possède 2 Propriétés et un Placement de type Loisirs, valant respectivement \$5, \$10 et \$60 Zillions.

- Comme elle possède 3 cartes du type indiqué par le dé, elle touche un bonus de \$10 Zillions.
- Lise gagne donc au total \$85 Zillions (5+10+60+10) et défausse son Placement.



REMARQUE : Les joueurs touchent leur argent dans le sens horaire, en commençant par celui qui a lancé les dés. Ceci est important en fin de partie quand la banque est sur le point de tomber à court de billets.

Si le dé indique le cochon-tirelire :

- Piochez une carte Breaking News et lisez-la à voix haute.
- Suivez les indications de la carte, puis défaussez-la.
- Si la pioche de Breaking News est vide, mélangez la défausse pour former une nouvelle pioche puis piochez une carte.



LES CARTES BREAKING NEWS

Toutes les sommes dues sont payées à la banque. Si un joueur doit payer plus que ce qu'il possède, il donne tout ce qu'il lui reste. Vous ne recevez jamais rien en compensation d'une carte défaussée.

CESSION D'ACTIFS

Lancez le dé Industries. Relancez le dé si vous obtenez un cochon-tirelire. Si un joueur possède plusieurs Propriétés de même valeur, il choisit laquelle il défausse.

LIQUIDATION

Lancez le dé Industries. Relancez le dé si vous obtenez un cochon-tirelire. Si plusieurs joueurs sont à égalité pour le plus grand nombre de cartes, tous doivent les défausser.

EXPLOSION DE LA BULLE

Lancez le dé Industries. Relancez le dé si vous obtenez un cochon-tirelire.

RÉCESSION MONDIALE

Le maximum qu'un joueur doit payer est \$50 Zillions, s'il possède au moins une carte de chaque type.

ABUS DE MONOPOLE

Si un joueur possède plusieurs types d'industries avec le même nombre de cartes, il ne paye que pour l'un d'eux.

CESSION D'ACTIFS

Lancez le dé Industries.
Pour les joueurs défaussés
leur nombre de ce type
LA PLUS CHERE



LIQUIDATION

Lancez le dé Industries.
Le joueur qui possède
le plus grand nombre de
cartes de ce type les
défausse TOUTES.



EXPLOSION DE LA BULLE

Lancez le dé Industries.
Défaussez TOUTES les
cartes de ce type.



RÉCESSION MONDIALE

Chaque joueur paye
\$10 Zillions
POUR CHAQUE type
d'industrie qu'il possède.



ABUS DE MONOPOLE

Chaque joueur paye
\$10 Zillions
PAR CHAQUE type
d'industrie qu'il
possède le plus.



3. RELANCER LES DÉS « GAIN »

Vous pouvez, si vous le désirez, relancer tout ou partie de vos dés, et ce 2 fois maximum. **REMARQUE :** à l'issue de chaque lancer, vous pouvez choisir quel(s) dé(s) sont mis de côté, quel(s) dé(s) sont relancés, ou si vous souhaitez relancer des dés mis précédemment de côté. Il n'est pas obligatoire d'utiliser ses 3 lancers.

4. TOUCHER LA SOMME INDIQUÉE PAR LES 5 DÉS « GAIN »

À l'issue de votre dernier lancer (ou avant si vous êtes satisfait du résultat des dés), vous recevrez de l'argent de la banque en fonction de la combinaison que vous avez réussi à obtenir (se référer au récapitulatif sur le plateau de jeu).

EXEMPLE

MAX LANCE



Max pourrait s'arrêter après son 1^{er} lancer et gagner \$12 Zillions pour sa petite suite, mais décide de ne garder que les deux « 6 » et de relancer les autres.

MAX RELANCE



Il possède désormais 3 dés identiques. Il conserve le « 6 » et relance le « 1 » et le « 5 », espérant obtenir plus de « 6 ».



GARDÉS

MAX RELANCE



Max n'obtient pas de nouveaux « 6 ». À l'issue de son dernier lancer, il gagne \$9 Zillions pour son brelan.



GARDÉS

5. ACHETER UNE PROPRIÉTÉ OU UN PLACEMENT FINANCIER

Vous pouvez ensuite acheter une carte du marché.

- Choisissez une carte du marché et payez le montant indiqué. Puis placez-la, face visible, devant vous.
- Pour finir, retournez une nouvelle carte et posez-la sur le marché, en remplacement de celle que vous venez d'acheter.
- Si la pioche est épuisée, mélangez la défausse et formez une nouvelle pioche de cartes Propriétés.
- S'il n'y a plus de défausse, laissez l'emplacement sur le marché vide. Dès qu'une nouvelle carte est défaussée, placez-la sur cet emplacement.



FIN DE LA PARTIE

Les joueurs continuent ainsi à tour de rôle, jusqu'à ce que la banque soit vide. Si un paquet de billets est épuisé, les joueurs continuent avec les billets restants.

REMARQUE : Il est toujours possible de faire la monnaie, y compris avec la banque, si un joueur a besoin de petites coupures.

Dès qu'un joueur a pris le dernier billet de la banque, la partie est terminée. Même s'il aurait dû toucher plus d'argent de la banque, le reste est perdu. Chacun compte son argent et le plus riche l'emporte. En cas d'égalité, il y a plusieurs vainqueurs.

GAINS AUX DÉS

| | | |
|--|-------|-----------|
| 1 PAIRE | \$5z | 6 6 1 3 4 |
| 2 dés de même valeur | | |
| 2 PAIRES | \$7z | 2 2 5 5 3 |
| 2x 2 dés de même valeur | | |
| BRELAN | \$9z | 1 1 1 5 6 |
| 3 dés de même valeur | | |
| PETITE SUITE | \$12z | 1 2 3 4 1 |
| 4 dés de valeurs consécutives | | |
| FULL | \$15z | 4 4 4 2 2 |
| 3 dés de même valeur + 2 dés de même valeur | | |
| CARRÉ | \$20z | 5 5 5 5 1 |
| 4 dés de même valeur | | |
| GRANDE SUITE | \$25z | 1 2 3 4 5 |
| 5 dés de valeurs consécutives | | |
| QUINTE | \$30z | 5 5 5 5 5 |
| 5 dés de même valeur | | |