

## **L'oisillon quitte son nid (RAVENSBURGER 1988)**

Jeu de hasard pour 2/4 joueurs, de 4 à 8 ans.

### **Contenu**

1 plan de jeu

4 oisillons (bleu/rouge/jaune/vert)

1 dé de couleurs (bleu/rouge/jaune/vert/orange/rose)

1 règle de jeu

La règle ci-dessous a été reconstituée par Claudine Oger, d'après le condensé réalisé par François Haffner ([www.jeuxsoc.fr](http://www.jeuxsoc.fr))

### **But du jeu**

Etre le premier à faire s'envoler son oisillon, en l'amenant à l'extérieur de l'arbre.

### **Préparatifs**

Mettre autant d'oisillons dans le nid central qu'il y a de joueurs.

### **Le jeu**

Le plus jeune lance le dé et choisit un des oisillons, qu'il déplace suivant le segment de la couleur indiquée.

Son voisin de gauche fait de même.

Le premier à faire sortir son oisillon de l'arbre, à le faire « s'envoler », a gagné la partie.

NB. Parties extrêmement courtes, de 5 à 10 minutes.