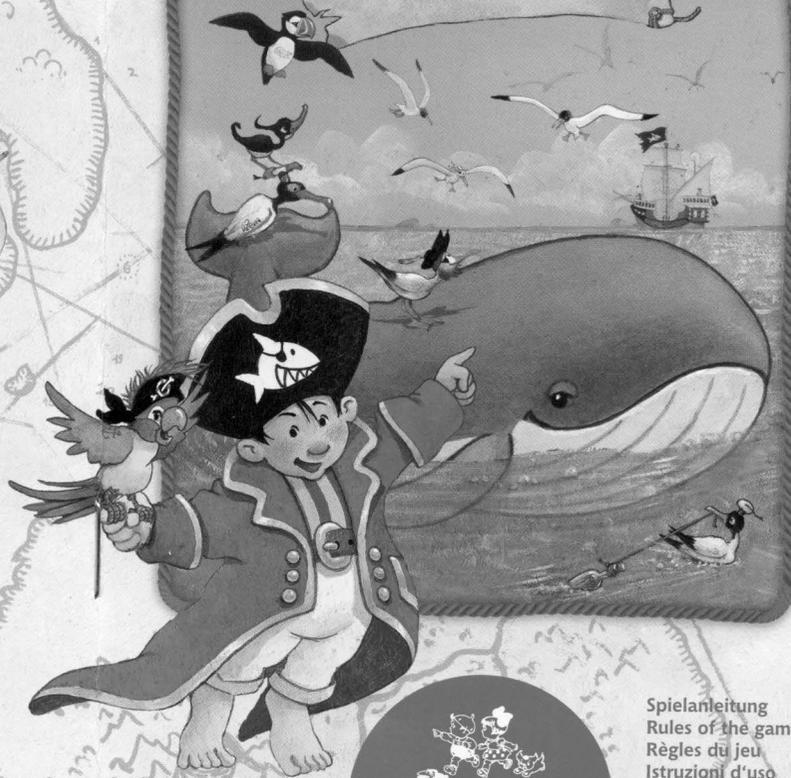


**Capt'n
Sharky**

Auf und davon!

**Capt'n
Sharky**

Auf und davon!



DIE SPIEGELBURG®

COPPENRATH VERLAG
Hafenweg 30
48155 Münster, Germany
CH: Baumgartner AG
8910 Affoltern
Ill.: Silvio Neundorf
Bestell-Nr. 21714
www.spiegelburg.de



DIE SPIEGELBURG

Spielanleitung
Rules of the game
Règles du jeu
Istruzioni d'uso
Instrucciones de juego
Spelregels

Capt'n Sharky – En route pour l'aventure

Pour 2-4 enfants, à partir de 5 ans, durée du jeu env. 10 minutes

La baleine se met en route, elle quitte le Nord glacial pour aller vers le Sud. Capt'n Sharky et quelques perroquets profitent de l'occasion pour s'installer confortablement sur sa nageoire. Mais tout à coup, plouf, la baleine plonge. Sharky et les perroquets doivent faire attention de ne pas tomber.

En route pour une aventure drôle, pleine de hauts et de bas, durant laquelle il s'agit d'avoir la main sûre.

Contenu du jeu :

Personnage en 3D, 40 jetons, règle du jeu

Préparation du jeu :

Sortir la baleine et les perroquets de la boîte. Remettre le plateau de jeu dans la boîte. Emboîter la grande nageoire et le corps de la baleine l'un dans l'autre. Glisser la petite nageoire sous la grande pour la fixer (Fig.). Positionner la baleine dans la fente aménagée dans la boîte (la nageoire doit être parallèle au plateau de jeu). En route !



Déroulement du jeu :

Chaque joueur choisit un perroquet sur fond blanc et place les neuf perroquets de même couleur devant lui.

Chacun joue à tour de rôle. Quand c'est ton tour, tu places en premier le perroquet sur fond blanc avec précaution dans une des encoches de la nageoire. Attention : si tu appuies trop fort la baleine va bouger et les perroquets risquent de tomber. Pour les tours suivants, tu peux choisir sur quel perroquet tu

vas placer un des tiens. Tu n'es pas obligé de le mettre sur ton premier perroquet.

Si des perroquets tombent de la nageoire pendant ton tour, tu dois tous les ramasser et les mettre devant toi. Ton tour est fini et tu dois attendre le prochain tour pour essayer de t'en débarrasser.

Le cas échéant, remettre la baleine dans sa position initiale.

Si tu arrives à placer ton perroquet sans qu'il tombe, ton tour est fini aussi et c'est au tour du joueur qui se trouve à ta gauche.

Fin du jeu :

Le jeu est fini dès qu'un des joueurs a placé son dernier perroquet et que tous les perroquets sont restés sur la nageoire.

Les petits pirates ont gagné quand ils sont arrivés à mettre cinq perroquets sur la nageoire de la baleine.

Les grands pirates doivent placer leurs perroquets d'une seule main sur la nageoire.

