

J'apprends à connaître les animaux

50 cartes D'INFOS PASSIONNANTES SUR LES ANIMAUX

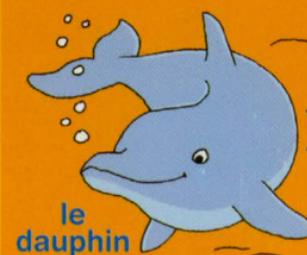
la grenouille

dès 5 ans



l'abeille

le toucan



le dauphin

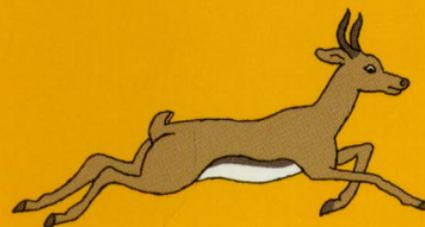
Le jeu de mémoire des animaux

Pour 2 joueurs ou plus

Le premier joueur pose 4 cartes sur la table. L'autre joueur les regarde pendant 10 secondes, puis ferme les yeux. Le premier joueur change deux cartes de place. L'autre joueur ouvre ensuite à nouveau les yeux. S'il découvre ce qui a changé, on joue à nouveau, mais avec 6 cartes, puis avec 8... Le temps d'observation peut chaque fois être allongé. Si le joueur se trompe, c'est au tour de l'autre joueur. Le joueur qui peut bien répondre avec le plus de cartes a gagné.

Variante !

À la place d'invertir deux cartes, tu peux aussi en enlever une. L'autre joueur doit alors deviner quelle carte a disparu.



Le jeu de devinettes des animaux

Pour 2 à 5 joueurs

Pour les enfants à partir de 5 ans :
Chaque joueur tire 10 cartes et les tient de façon que les autres joueurs ne puissent pas les voir. On ne joue qu'avec un seul côté des cartes, celui qui est tourné vers le joueur. Le premier joueur prend sa première carte et montre l'image qui s'y trouve au deuxième joueur. Le nom de l'animal doit rester invisible. Si le joueur peut deviner de quel animal il s'agit, il peut garder la carte. Sinon, elle reste chez le premier joueur. Celui qui a le plus de cartes a gagné.

Pour les enfants à partir de 7 ans :
C'est le même jeu que ci-dessus, mais un peu plus difficile. Le premier joueur ne montre pas la carte, mais lit la phrase qui s'y trouve sans nommer l'animal (par exemple « Cet animal aime être propre » à la place de « Le chat aime être propre »). L'autre joueur doit à nouveau deviner de quel animal il s'agit. S'il devine bien, il peut garder la carte. Sinon, elle reste chez le premier joueur. Celui qui a le plus de cartes a gagné.



Uitgeverij N.V., Aartselaar, Belgique, MMIX.

Tous droits réservés.

Cette édition par Chantecler, Belgique-France

Idee originale et conception graphique : ZNU

Illustrations : Hilde Van Craen

Mise en couleurs : ZNU

Imprimé en Chine.

D-MMVIII-0001-514

Jouer et apprendre !

Cette boîte contient 50 cartes amusantes avec des infos intéressantes sur plus de 100 animaux différents ! Tu découvriras des animaux connus comme le chien, le crocodile et le perroquet, mais aussi des moins connus comme le dytique, le tapir et le phacochère !

Les animaux viennent de différents milieux :

• Dans la maison et le jardin

De nombreux animaux vivent à la maison, près des hommes. Pense au chat, au chien, au cochon d'Inde ou encore au poisson rouge ! Ces cartes sont de couleur orange.



• Dans le bois et le champ

L'écureuil, le lièvre ou le pic vivent dans le bois ou dans le champ. C'est là qu'ils trouvent de quoi faire leur nid et de quoi se nourrir : graines, fruits et insectes. Ces animaux sont sur des cartes vertes.



• À la ferme

Le fermier et la fermière s'occupent des animaux de la ferme. Le mouton, le cochon, la poule, la chèvre... reçoivent tous les jours à manger et un endroit pour vivre. Ce sont les cartes rouges.



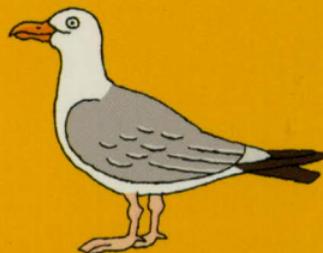
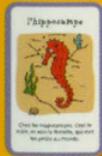
• Dans et près de l'étang

La grenouille, la libellule ou encore le rat d'eau aiment vivre dans ou près de l'eau et recherchent un étang. Ce sont les cartes bleues.



• Dans et près de la mer

Outre les poissons, de nombreux autres animaux vivent dans la mer. Pense à l'hippocampe, au crabe, à la moule ou à la méduse ! Ces animaux sont sur des cartes mauves.



• Dans la forêt tropicale

La forêt tropicale est proche de l'équateur. Il y fait chaud toute l'année et il y pleut beaucoup. Plantes et arbres y poussent bien. Dans la forêt tropicale vivent de grands animaux comme le chimpanzé, le léopard et le tigre, mais aussi de plus petits comme la mygale, la grenouille vénéneuse et le perroquet. Ce sont les cartes roses.



• Dans la savane

La savane est un territoire de hautes herbes avec çà et là quelques arbres isolés ou en groupes. Il y fait généralement très chaud et il n'y pleut pas beaucoup. La plupart des animaux y vivent en troupeaux, comme les girafes, les zèbres, les éléphants ou les hyènes. Ces cartes sont jaunes.



Infos amusantes :

- Les os des oiseaux sont creux, d'où leur faible poids.
- Le dauphin garde un œil ouvert en dormant.
- Les dents du lapin poussent durant toute sa vie.
- Chaque girafe a des taches différentes.
- Le crocodile ne peut pas tirer la langue.
- Les éléphants se saluent en se donnant une poignée de 'main' avec leur trompe.
- L'hippopotame dort debout dans l'eau, pour pouvoir faire face aux ennemis.
- Lors de la naissance, le bébé girafe tombe de 2 mètres de haut, mais s'en sort le plus souvent indemne.
- La pieuvre a le sang bleu.
- Le papillon goûte avec ses pattes.
- Le poisson ne peut pas fermer ses yeux.