

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À  
JEUX**

[escaleajeux.fr](http://escaleajeux.fr)

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)



## COMMENT JOUER?

Prends une carte Défi et pose-la face visible à côté du plateau de jeu.

Place les éléments nécessaires comme sur le dessin de la carte Défi : les cochons, les maisons, le lac et le loup.

Prends uniquement les tuiles Chemin indiquées pour réaliser le défi. Les tuiles restantes ne sont pas utilisées.

Maintenant, essaie de connecter toutes les tuiles Chemin pour relier les cochons en haut du plateau aux maisons en bas du plateau.

**Attention**, le chemin doit être continu et les seules extrémités doivent être les maisons ou les cochons. Il est autorisé de faire des boucles.



## COMMENT GAGNER?

Pour gagner, tu dois placer les tuiles Chemin sur tous les espaces vides de la forêt et seuls les cochons et les maisons sur le plateau doivent être reliés entre eux.

Chaque carte Défi n'a qu'une seule solution.

Bonne chance !



# Pig Puzzle™



## MATÉRIEL DE JEU



- 60 cartes Défi (avec la solution au dos)
- 4 plateaux de jeu (assemblables)
- 20 tuiles : 3 cochons, 3 maisons, 12 chemins, 1 loup, 1 lac.



## INTRODUCTION

La tempête se lève ! Aide les cochons à rentrer chez eux. Mais gare au loup et au lac qui vont te compliquer la tâche !

## BUT DU JEU

Positionnez correctement les tuiles Chemin afin de ramener chaque cochon dans la bonne maison. Une seule solution est possible pour chaque défi.



## DESCRIPTION DES CARTES DÉFI

Le jeu propose quatre niveaux croissants de difficulté : **entraînement** (vert), **facile** (jaune), **moyen** (orange), **difficile** (rouge). Il est conseillé de réaliser les défis dans l'ordre (du numéro 1 au 60) en commençant par les plus faciles.

## Face de la carte : Défi

- 1 Les cochons présents en haut de la carte sont ceux que tu dois ramener à la maison.
- 2 Les cases indiquent l'emplacement du loup et du lac.
- 3 Les chiffres présents à côté des tuiles indiquent la quantité nécessaire de chaque type de tuiles pour réaliser le défi.
- 4 Les maisons présentes en bas de la carte sont celles dans lesquelles tu dois ramener les cochons.
- 5 La couleur autour du numéro du défi indique son niveau de difficulté.



## Dos de la carte : Solution

Le bon chemin à réaliser pour amener les cochons jusqu'à leur maison est indiqué au dos de chaque carte.



## Les défis verts et les défis jaunes

10 défis verts : grille de 3x4 avec 4 ou 5 tuiles Chemin.

10 défis jaunes : grille de 3x4 avec 6 tuiles Chemin.

Pour jouer avec les défis verts et jaunes, tu as besoin des deux plateaux comme ci-contre. Assemble-les pour n'en former qu'un seul.



## Les défis orange et les défis rouges

20 défis orange : grille de 3x5 avec 7 ou 8 tuiles Chemin.

20 défis rouges : grille de 3x5 avec 9 tuiles Chemin.

Pour jouer avec les défis orange et rouges, tu as besoin des trois plateaux de jeu que tu assembles pour n'en former qu'un seul.

