



Le Jeu de l'Oie

But du jeu

Être le premier à atteindre la case n° 63

Préparation

Poser le plan de jeu sur la table, faire choisir un pion à chacun des joueurs et placer les pions sur la case n°1.

Version MODERNE

Le jeu

C'est le plus jeune des concurrents qui commence en lançant les dés et en déplaçant son pion du nombre de cases indiqué par les dés.

Si le pion arrive sur une des cases suivantes, dites Cases Spéciales, alors le joueur doit suivre les indications et passer les dés au joueur qui se trouve à sa gauche afin qu'à son tour il lance les dés et déplace son pion.

Cases Spéciales

- 5 – Fais un bon en avant et déplace à nouveau ton pion du nombre de cases indiqué par les dés
- 6 – Le pont accélère ton parcours. Avance jusqu'à la case 12.
- 9 – Retourne à la case 1
- 14 – L'oie prend son vol, déplace à nouveau ton pion du nombre de cases indiqué par les dés
- 18 – C'est l'heure de manger, passe ton tour.
- 19 – L'auberge te souhaite la bienvenue, repose-toi pendant deux tours.
- 23 – Prends ton vol jusqu'à la case 28.
- 26 – Reste sur cette case pendant deux tours, à moins que, lorsque c'est à toi de lancer les dés, tu ne fasses 9 avec un 6 et un 3.
- 27 – Relance les dés et recule du nombre indiqué
- 31 – Tu tombes dans un puits profond et tu y restes



jusqu'à ce qu'un autre joueur ne prenne ta place au fond du puits. Si personne ne te libère, tu peux quand même reprendre le jeu au troisième tour.

32 – Double les points indiqués par les dés

36 – L'oie pond ses œufs, passe un tour.

41 – Double les points indiqués par les dés.

42 – Tu t'es perdu dans le labyrinthe. Retourne à la case 35.

45 – Recule de cinq pas.

52 – L'oie est faite prisonnière. Passe un tour

53 – Reste sur cette case pendant deux tours, à moins que, lorsque c'est à toi de lancer les dés, tu ne fasses 9 avec un 5 et un 4.

54 – Vole jusqu'à la case 60 mais ensuite passe un tour.

58 – L'oie est tombée, retourne à la case 1.

59 – Relance les dés et recule du nombre indiqué.

63 – Tu peux atteindre le but seulement en faisant le nombre exact de points !

Version TRADITIONNELLE

Le jeu

Avant de commencer la partie, chaque joueur choisit sa mise et la garde devant soi ; il peut s'agir d'un petit objet, de bonbons, de biscuits, etc.

Pendant la partie, il se peut que certains joueurs ne soient obligés de laisser leur mise sur la table de jeu, comme indiqué sur les Cases Spéciales. Le joueur qui atteint le but en premier gagne toutes les mises qui se trouvent sur la table de jeu à la fin de la partie.

C'est le plus jeune des concurrents qui commence en lançant les dés et en déplaçant son pion du nombre de cases indiqué par les dés.

Si tu fais 9 avec un 6 et un 3, rends-toi directement à la case 26, si tu fais 9 avec un 5 et un 4, rends-toi à la case 53.

Chaque fois que tu tombes sur les cases 5, 9, 14, 18, 23, 27, 32, 36, 41, 45, 50, 54, 59, relance les dés et avance du nombre de cases indiqué.

Si le pion arrive sur une des cases suivantes, dites Cases Spéciales, alors le joueur doit suivre les indications et passer les dés au joueur qui se trouve à sa gauche afin qu'à son tour il lance les dés et déplace son pion.

Cases Spéciales

6 – Le pont accélère ton parcours. Fais un bon en avant et déplace à nouveau ton pion du nombre de cases indiqué par les dés et mets ta mise au centre de la table de jeu.

19 – Mets ta mise au centre de la table de jeu et reste à manger et à dormir pendant 3 tours.

31 – Tu tombes dans un puits profond et tu y restes jusqu'à ce qu'un autre joueur ne prenne ta place au fond du puits. Si personne ne te libère, tu peux quand même reprendre le jeu au troisième tour. Cependant, avant de t'en aller, mets ta mise au centre de la table de jeu.

42 – Tu t'es perdu dans le labyrinthe. Retourne à la case 39 et mets ta mise au centre de la table de jeu.

52 – Reste enchaîné jusqu'à ce qu'un autre joueur ne tombe sur cette case ou bien jusqu'à ce que tu ne mettes ta mise au centre de la table de jeu.

58 – L'oie est tombée, retourne à la case 1.

63 – Tu peux atteindre le but seulement en faisant le nombre exact de points !

S98710

www.clementoni.com

Clementoni S.p.A.
Zona Ind.le Fontenoce
62019 Recanati (MC)

