

Littlest
Pet Shop



Jeu de cartes



AGE
5+



MB
JEUX

BUT DU JEU

Collectionner un maximum de séries de 4 cartes identiques.

CONTENU

52 cartes

PRÉPARATION

- Mélanger les cartes ; puis distribuer 5 cartes, faces cachées, à chaque joueur.
- Poser le reste des cartes faces cachées sur la table. Cela constituera "la pioche".
- Chaque joueur regarde ses cartes. Si l'un des joueurs a déjà une série de 4 cartes identiques, il doit immédiatement les placer faces visibles sur la table près de lui.
- Le joueur dont la date anniversaire est la plus proche commence.



Le jeu continue avec le joueur situé à sa gauche.



LE JEU

Lors de votre tour, demandez au joueur de votre choix la carte d'une série que vous avez déjà. Par exemple, en regardant vos cartes vous avez au moins une carte Singe (numéro 1).

Vous pouvez demander à Julie: "As-tu une carte Singe (numéro 1) ?"

- Si cette joueuse possède une ou plusieurs des cartes que vous avez demandées, elle **DOIT** vous donner **toutes** les cartes. Si ces cartes complètent une série, posez la série complète face visible sur la table à côté de vous et rejouez. Si ces cartes ne vous permettent pas de compléter la série, votre tour est fini.
- Si cette joueuse n'a aucune des cartes que vous avez demandé, elle vous dira "**PIOCHE**". Vous devrez donc prendre une carte dans la pioche !

LA PIOCHE

Quand un joueur vous dit "**PIOCHE**", prenez une carte dans la pioche et ajoutez-la à votre main.

- Si cette carte correspond à celle que vous avez demandé **ET** qu'elle complète la série, posez la série complète face visible sur la table à côté de vous et rejouez.
- Si cette carte correspond à celle que vous avez demandé **MAIS NE PERMET PAS** de compléter une série, votre tour s'arrête.
- Si cette carte **NE CORRESPOND PAS** à celle que vous avez demandée, votre tour s'arrête, même si elle complète une autre série.

NOTE : Si la carte que vous avez prise, complète une autre série, vous devez cependant poser la série complétée face visible sur la table à côté de vous.



PLUS DE CARTE DANS VOTRE MAIN

- Si vous n'avez plus de carte en main quand c'est **votre tour**, piochez une carte dans la pioche et rejouez.
- Si vous n'avez plus de carte en main quand **ce n'est PAS votre tour**, vous devez attendre votre prochain tour, et à ce moment-là, piochez une carte dans la pioche et demandez une carte à un autre joueur.

PLUS DE CARTE DANS LA PIOCHE



S'il n'y a plus de carte dans la pioche, personne ne peut plus piocher. Quand arrive votre tour, continuez de demander aux autres joueurs des cartes pour compléter des séries. Si vous aussi, vous n'avez plus de cartes en main et qu'il n'y a plus de carte dans la pioche, vous devez attendre que les autres joueurs finissent de compléter leurs séries.

FIN DU JEU

Quand toutes les séries sont complétées, le jeu est fini.

LE GAGNANT

Tous les joueurs comptent leurs séries. Le joueur qui en a le plus remporte la partie ! Il se peut qu'il y ait égalité entre des joueurs.



© 2008 Hasbro. Tous droits réservés.

Distribué en France par Hasbro France S.A.S. – Service Consommateurs :
ZI Lourde, 57150 CREUTZWALD – Tél.: 08.25.33.48.85 – email : conso@hasbro.fr
Distribué en Belgique par S.A. Hasbro N.V., 't Hofveld 6D, 1702 Groot-Bijgaarden.
Distribué en Suisse par / Vertrieb in der Schweiz durch / Distribuito in Svizzera
da Hasbro Schweiz AG, Lindenstrasse 8, CH-6340 Baar. Tel. 041 766 83 00.



Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans –
contient des petits éléments pouvant être avalés ou inhalés.

www.hasbro.fr

Fabriqué
en
Chine

