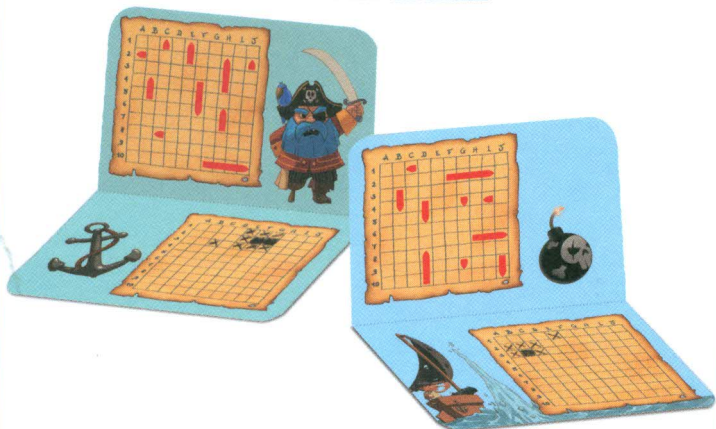


MINI LOGIX

BATAILLE NAVALE - BATTLESHIP



- F** Coule tous les bateaux de ton adversaire.
Chacun à leur tour, les joueurs indiquent une position (par exemple "A5" : pour la 5ème case de la première colonne). S'il se trouve qu'une partie du bateau adverse est positionnée sur cette case, celui-ci annonce "touché". Sinon il annonce "dans l'eau".
Dès qu'un joueur a identifié toutes les cases qui constituent un bateau, le propriétaire du bateau doit l'annoncer comme "coulé".
Le premier joueur à avoir coulé tous les bateaux de son adversaire gagne la partie.

- GB** Sink all of your opponent's boats.
The players take it in turns to choose a square, e.g. "A5" for the 5th square down in the first column. If part of an opponent's boat is on the chosen square, the opponent has to announce a "Hit". If the shot lands in the water, the opponent announces a "Miss".
When a player has hit all of the squares occupied by a ship, the opponent has to announce that the ship is "Sunk".
The first player to sink all of the opponent's boats wins.