

AUTO BINGO

Un joyeux jeu
de recherche
pour 1 à 3
joueurs à
partir de 5 ans.

F

Un voyage en voiture ou en train peut être vraiment long ! Parfois, on s'ennuie ferme. Mais avec le jeu « Bingo en voiture », le temps passe beaucoup plus vite ! Quand les joueurs guettent les motifs de leurs tableaux de Bingo, ils oublient rapidement la durée du trajet.

Dans ce jeu, plutôt que des nombres, les joueurs cherchent des motifs qu'ils peuvent trouver dans le paysage. Celui qui a cinq motifs dans une même rangée, dit « Bingo ! » et gagne la partie.

Contenu:

- 3 crayons
- 6 tableaux effaçables
(à essuyer avec un tissu)
- 1 règle du jeu



But du jeu:

Le premier qui a barré cinq motifs cherchés dans une rangée horizontale, verticale ou diagonale gagne la partie.

Déroulement de la partie:

Les tableaux de Bingo sont divisés en quatre catégories : « Sur l'autoroute », « Marques de voiture », « La ville » et « La campagne ». Avant de commencer, vous devez donc chercher le tableau correspondant à l'environnement de votre voyage. Chaque joueur reçoit le même tableau et un crayon.

C'est parti ! Les joueurs essaient simultanément de découvrir dans le paysage l'un des motifs figurant sur le tableau. Si un joueur réussit à le faire, il dit à voix haute le mot correspondant et montre le motif aux autres.

Si les autres voyageurs sont d'accord, le joueur peut barrer la case correspondante de son tableau de Bingo. Ensuite, on continue la recherche pour trouver les motifs suivants. On poursuit de cette manière jusqu'à ce qu'un joueur parvienne à barrer une rangée de motifs complète horizontale, verticale ou

diagonale. Il lui suffit alors de dire « Bingo ! » à voix haute pour gagner la partie.

Immédiatement après la partie, on essuie avec un tissu les croix sur les tableaux de Bingo pour qu'ils soient prêts pour la prochaine partie de « Bingo en voiture ».

Jouer seul : on peut aussi très bien jouer seul à ce jeu. Dans ce cas-là, l'objectif est de barrer une rangée complète de motifs avant la fin du voyage, comme décrit ci-dessus. En outre, cela entraîne les facultés d'observation.

Cas particuliers

- Si un motif est visible plusieurs fois en même temps (par exemple des poteaux électriques ou des oiseaux), c'est celui qui l'a vu le premier qui peut le barrer.
- On peut aussi prendre en considération des illustrations sur des panneaux ou sur des affiches.
- Si plusieurs joueurs aperçoivent simultanément un motif, chacun d'eux peut le barrer sur son tableau de Bingo.

Attention : ne mettez pas les crayons dans la bouche !

En alternative, vous pouvez également utiliser des feutres délébiles / effaçables.



Schmidt Spiele GmbH
Lahnstr. 21
D-12055 Berlin
www.schmidtspiele.de
www.schmidtspiele-shop.de

