

DÉROULEMENT DU JEU

Quand tout le monde est prêt, un des joueurs fait glisser le commutateur situé sous Mr. Bucket sur la position « on » et repose ensuite Mr. Bucket sur le sol. Mr. Bucket commence à se déplacer sur le sol en agitant les bras.

Tous les joueurs essaient de ramasser en même temps une balle qui correspond à la couleur de leur pelle et de la replacer dans le seau avec leur pelle.

Les joueurs ont **UNIQUEMENT** le droit de ramasser leurs propres balles de couleur avec leur pelle : il est donc **INTERDIT** de ramasser les balles avec les mains ou de les poser sur les pelles avec les mains.

Une fois qu'un joueur a déposé sa première balle à l'intérieur de Mr. Bucket, il doit se dépêcher de ramasser une autre balle de la même couleur. Il faut agir rapidement car Mr. Bucket recrache les balles presque aussi vite que les joueurs sont capables de les ramasser !

Chaque joueur continue de ramasser ses balles de couleur jusqu'à ce qu'il ait réussi à replacer ses trois balles de couleur à l'intérieur de Mr. Bucket.

Si les joueurs ont des âges différents, il est conseillé d'autoriser les joueurs les plus jeunes à commencer le jeu avec 1 ou même 2 de leurs balles de couleur déjà à l'intérieur de Mr. Bucket. Si un enfant n'arrive pas à placer une balle dans le seau avec sa pelle, les autres joueurs peuvent l'autoriser à utiliser une de ses deux mains.

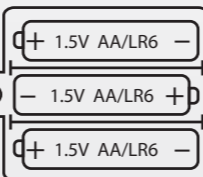
LE GAGNANT

Dès qu'un joueur a réussi à replacer ces trois balles de couleur à l'intérieur de Mr. Bucket, il doit se dépêcher de soulever Mr. Bucket par sa anse pour l'empêcher de recracher d'autres balles ! **TU AS GAGNÉ !!**

AVERTISSEMENT CONCERNANT LES PILES:

FR Consulter la notice sur l'emballage des piles achetées. Insérer les nouvelles piles (3x 1,5V AA (LR6) avec le côté + orienté dans la bonne direction.

- Ne pas essayer de recharger les piles qui ne sont pas rechargeables.
- Toujours retirer les piles rechargeables de l'appareil avant de les recharger.
- Toujours recharger les piles sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas utiliser deux types de piles différents.
- Ne pas utiliser des piles neuves et usagées en même temps.
- Utiliser uniquement des piles du type recommandé.
- Retirer toutes les piles en même temps lorsqu'elles sont usagées.
- Veiller à ce que les pôles ne se touchent pas.

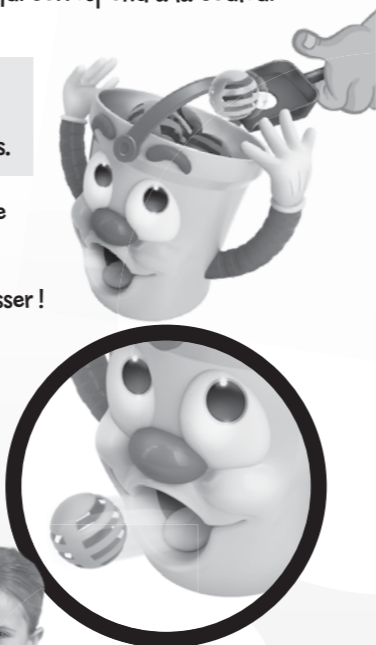


Distributed by koninklijke Jumbo B.V.
Westzijde 184, 1506 EK Zaandam,
The Netherlands
2016, Jumbodisët Group, All rights reserved

Mr. Bucket is a registered trademark.
©2017 John Adams Leisure Ltd.

jumbo.eu

19497



NL Mr. Bucket is het originele gooi-ze-in-de-emmer racespel. Kun jij alle gekleurde ballen opscheppen en teruggooien in Mr. Bucket voordat hij ze weer uitblaast?

VOOR DE OUDERS:

Mr. Bucket werkt op batterijen. Gebruik uitsluitend de meegeleverde ballen. Zorg dat uw kind GEEN zand, water of andere voorwerpen dan de originele ballen in Mr. Bucket doet.



Inhoud:

Emmer (twee helften in elkaar klikken),
neus, 2 handen, 2 armen, 4 schepjes, 12
ballen, stickers.

VOORDAT JE BEGINT:

Zet de 2 helften van de emmer in elkaar en druk de neus op zijn plek.

Bevestig de oogstickers en druk de armen in de openingen aan de zijkanten van Mr. Bucket. Let op de markeringen voor links (L) en rechts (R).

Druk een hand op elke arm.

Klik het hengsel op de houdertjes aan de voorkant en achterkant van Mr. Bucket.



Open het klepje aan de onderkant van Mr. Bucket met een kruiskopschroevendraaier en plaats 3x 1,5V AA (LR6) batterijen (niet meegeleverd). Let op de (+) en (-) symbolen, zoals aangegeven in deze spelregels.

Mr. Bucket werkt het beste op een harde gladde vloer met een minimale speelruimte van 2 x 2 meter. Gebruik Mr. Bucket niet binnen op een middelhoog of hoogpolig tapijt of buiten.

Elke speler kiest een schepje. Strooi de ballen in de bijbehorende kleuren willekeurig over de vloer. Zorg ervoor dat ze binnen een straal van 1 meter rond Mr. Bucket liggen. Als je met minder dan 4 spelers bent, leg je de overgebleven schepjes en ballen terug in de doos.

HOE SPEEL JE MR. BUCKET?

Als iedereen klaar is, zet één van de spelers de knop op de onderkant van Mr. Bucket om en zet hij Mr. Bucket weer op de vloer. Mr. Bucket gaat nu rondrijden over de vloer en met zijn armen bewegen.

Alle spelers proberen tegelijkertijd een bal in de kleur van zijn schepje op te scheppen en in Mr. Bucket te gooien.

Je mag **ALLEEN** ballen van je eigen kleur opscheppen en je **MOET** je schepje gebruiken - je mag de ballen **NIET** met je handen oprapen of met je handen op je schepje leggen.

Nadat je een bal in Mr. Bucket hebt gegooid ga je gauw verder om weer een andere bal van jouw kleur op te scheppen. Wees snel, want Mr. Bucket blaast de ballen bijna net zo snel weer weg als jij ze erin gooit.

Je blijft je ballen opscheppen totdat het je lukt om alle drie de ballen van jouw kleur in de emmer te krijgen.

Als je met spelers van verschillende leeftijden bent, kun je jonge kinderen een voorsprong geven door al 1 of 2 van hun ballen in Mr. Bucket te leggen. Lukt het een kind niet om een bal met behulp van zijn schepje in de emmer te krijgen, spreek dan af dat het één hand mag gebruiken.

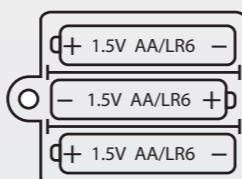
WIE WINT?

Zodra je erin slaagt om alle drie de ballen van jouw kleur in Mr. Bucket te krijgen, pak je Mr. Bucket snel op aan het hengsel. Daardoor stopt Mr. Bucket met het uitblazen van de ballen. En dan ben jij de **WINNAAR!**

BATTERIJAARSCUWING:

NL Raadpleeg de aanwijzingen op de verpakking van de aangeschafte batterijen. Nieuwe batterijen (3x 1,5V AA (LR6)) met de pluszijde naar de goede kant in de houder doen.

- Probeer niet-oplaadbare batterijen niet op te laden.
- Haal oplaadbare batterijen eerst uit het spel alvorens ze op te laden.
- Laad oplaadbare batterijen alleen onder toezicht van een volwassene op.
- Gebruik geen verschillende soorten batterijen door elkaar.
- Gebruik ook geen nieuwe en gebruikte batterijen door elkaar.
- Gebruik alleen batterijen van hetzelfde type als aanbevolen.
- Haal de batterijen er gelijk uit als ze op zijn.
- Let op dat de polen elkaar nooit raken.



FR Mr. Bucket, le jeu de où il faut ramasser les balles plus vite que le seau ne les recrache ! Pendant que Mr. Bucket se déplace sur le sol en tournant, réussiras-tu à ramasser toutes les balles de couleur et à les replacer dans le seau en marche avant qu'il ne les recrache à nouveau ?

À L'ATTENTION DES PARENTS :

Mr. Bucket fonctionne avec des piles et doit se jouer uniquement avec les balles spéciales fournies avec le jeu. Ne laissez pas vos enfants mettre du sable, de l'eau ou tout objet autre que les balles spéciales à l'intérieur de Mr. Bucket !



Contenu :

1 saut Mr. Bucket en 2 parties faciles à emboîter, 1 nez, 1 anse, 2 mains, 2 bras, 4 pelles, 12 balles, des autocollants et les règles du jeu.

AVANT DE COMMENCER :

Emboîte les 2 moitiés du seau et enfonce le nez à l'endroit indiqué.



Colle les deux autocollants avec les yeux et enfonce les bras dans les ouvertures situées sur les deux côtés de Mr. Bucket, en veillant à bien respecter les indications pour la gauche (L) et la droite (R).



Enfonce une main dans chaque bras.



Insère l'anse dans les petits taquets situés à l'avant et à l'arrière de Mr. Bucket.



Ouvre le clapet situé sous Mr. Bucket avec un tournevis et place 3 piles AA 1,5V (LR6) non fournies en veillant à bien respecter le sens des symboles (+) et (-) tel qu'indiqué dans ces règles du jeu.

Mr. Bucket se joue mieux sur une surface lisse, avec une surface de jeu mesurant au minimum 2 x 2 mètres. Il est déconseillé de jouer à Mr. Bucket sur un tapis à poils moyens ou longs ou à l'extérieur.

Chaque joueur choisit une pelle et lance ensuite les balles de la couleur correspondante au hasard sur le sol. Les balles doivent se trouver dans un rayon de 1 mètre autour de Mr. Bucket. Si ce n'est pas le cas, les joueurs peuvent les rapprocher un peu.

Si vous jouez à moins de 4 joueurs, remettez les pelles et les balles en trop dans la boîte.