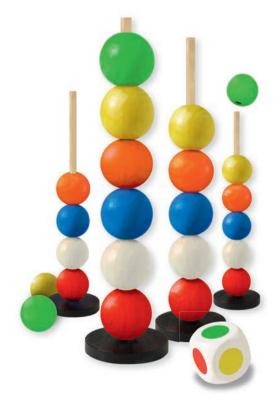
Kleuren torentjes Tours de couleurs







Made by Koninklijke Jumbo B.V. Westzijde 184, 1506 EK Zaandam, The Netherlands © 2018 Jumbodiset Group. All rights reserved.

jumbo.eu

19706





Inhoud

- 4 kleurentorenties
- 24 gekleurde houten kralen
- 1 kleurendobbelsteen

Dit vrolijke spelletje is uitstekend geschikt voor kinderen van 3 jaar en ouder. Je (klein)kind leert spelenderwijs kleuren herkennen, samen te spelen en zich te concentreren.

Het doel van het spel

Het doel van het spel is om als eerste een kleurentorentje op te bouwen met zes verschillende kralen: rood, wit, blauw, oranje, geel, groen.

Voorbereiding

ledere speler krijgt een kleurentorentje. De kralen mogen nog even terug in de doos zodat ze niet wegrollen.

Start van het spel

De jongste speler mag als eerste de kleurendobbelsteen werpen. We spelen met de klok mee.

- Wanneer de speler een kleur gooit die hij nog niet heeft, mag hij een kraal pakken in diezelfde kleur. Daarna mag de speler nog een keer gooien.
- Wanneer de speler een kleur gooit die hij al heeft, is zijn beurt voorbij. Dan is de speler links van hem aan de beurt.

Winnaar

Wie het eerst zijn kleurentorentje heeft gebouwd, is de winnaar.

Spelvarianten

- Het kleurentorentje op de voorkant van de doos is van onder naar boven rood, wit, blauw, oranje, geel, groen. Het doel van deze spelvariant is om als eerste het kleurentorentje in deze volgorde op te bouwen.
- Wanneer een speler rood gooit, mag hij de rode kraal pakken, want dat is de onderste kleur van het torentje. Daarna mag hij nog een keer dobbelen om wit te gooien, en zo verder
- Wanneer hij een andere kleur gooit, is zijn beurt voorbij. Dan is de speler links van hem aan de beurt.
- 2. Gaat het opbouwen van de kleurentorentjes al vlot? Dan is dat een goed moment om het spelletje uit te breiden. Eerst wordt het spel gespeeld zoals eerder beschreven. Wanneer alle torentjes zijn opgebouwd, moeten ze daarna op dezelfde manier ook weer worden afgebroken!



Contenu

- 4 tours
- 24 perles en bois de couleurs
- 1 dé de couleurs

Ce jeu a été spécialement conçu pour les enfants de 3 ans et plus. Grâce à lui, les toutpetits vont apprendre en s'amusant à reconnaître les couleurs, à jouer ensemble et à se concentrer.

But du ieu

Le but du jeu est de réussir le premier à construire une tour de couleurs avec six perles différentes : rouge, blanche, bleue, orange, jaune et verte.

Avant de commencer

Chaque joueur reçoit une tour. Les perles restent encore dans la boîte pour éviter qu'elles ne roulent par terre.

Déroulement du jeu

Le joueur le plus jeune lance le dé de couleurs en premier. Le jeu se joue ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre.

- Si le joueur tombe sur une couleur qu'il ne possède pas encore, il a le droit de prendre une perle de la même couleur que celle indiquée par le dé. Ce joueur a le droit de lancer le dé encore une fois.
- Si le joueur tombe sur une couleur qu'il possède déjà, son tour est terminé. C'est ensuite au joueur qui se trouve à sa gauche de jouer.

Le gagnant

Le joueur qui a réussi le premier à construire sa tour de couleurs, a gagné!

Variantes de jeu

- La tour de couleurs illustrée sur le devant de la boîte est, de haut en bas, rouge, blanche, bleue, orange, jaune et verte. Le but de cette variante de jeu est de réussir le premier à construire la tour de couleurs uniquement dans cet ordre de couleurs.
- Si un joueur a lancé le rouge, il a le droit de prendre la perle rouge, car c'est la couleur qui se trouve tout en bas de la tour. Il a le droit ensuite de lancer encore une fois le dé pour essayer d'obtenir la couleur blanche, et ainsi de suite.
- Si le joueur lance une autre couleur, son tour est terminé. C'est ensuite au joueur qui se trouve à sa gauche de jouer.
- 2. Les joueurs réussissent maintenant à construire facilement leur tour de couleurs ? C'est le moment de créer une difficulté supplémentaire ! Le jeu est d'abord joué comme on l'a décrit précédemment. Mais une fois que toutes les tours ont été construites, les joueurs doivent ensuite les démonter de la même manière !