

Règles du Jeu FR

Le jeu du Conte de Fées de Tiana



Princesse
Tiana



Prince
Naveen



Maman
Odie

Le but du jeu est d'avoir les cartes de la **Princesse Tiana** et du **Prince Naveen** dans les mains à la fin du jeu.

Mets de côté 1 carte de la Princesse Tiana et 1 carte du Prince Naveen (les cartes avec une couronne en bas). Les autres cartes de la Princesse Tiana et du Prince Naveen restent dans le jeu !

Distribue toutes les cartes. Peu importe si un joueur a une carte de plus que les autres joueurs. Tous les joueurs déposent les cartes dont ils possèdent une paire (2 cartes identiques) à côté d'eux. Ils tiennent leurs cartes en éventail, de façon à ce que les autres joueurs ne puissent pas les voir.

Tous les joueurs font un saut de grenouille. Celui qui saute le plus loin peut commencer le jeu. Il tire une carte du joueur à sa gauche. Ce joueur tire à son tour une carte du joueur à sa gauche, et ainsi de suite.

- Si un joueur tire une carte dont il a déjà l'autre carte, il doit déposer la paire de cartes.
- Si un joueur tire la carte de **Maman Odie**, il doit montrer toutes ses cartes aux autres joueurs ! Puis il met la carte de Maman Odie dans son jeu. Si un autre joueur tire la carte de Maman Odie, il doit montrer à son tour toutes ses cartes aux autres joueurs, puis mettre la carte de Maman Odie dans son éventail de cartes.

Le jeu continue ainsi. Si un joueur n'a plus de cartes, le jeu est fini pour lui. Les autres joueurs continuent de jouer jusqu'à ce qu'ils n'aient plus de cartes.

Le jeu prend fin lorsqu'un joueur a les cartes de la Princesse Tiana et du Prince Naveen en mains et 1 joueur la carte de Maman Odie. Le joueur qui a les cartes de la Princesse Tiana et du Prince Naveen en mains est le gagnant du jeu ! Les joueurs qui avaient déjà fini de jouer et le joueur qui reste avec la carte de Maman Odie ont perdu.

Jeu de Mémoire



Le but du jeu est de ramasser le plus grand nombre de paires (2 cartes identiques).

Prends la carte de Maman Odie et mets-la de côté. Les autres cartes sont battues et déposées sur la table face cachée. Le joueur qui commence est tiré au sort. Chaque joueur joue ensuite à tour de rôle, dans le sens des aiguilles d'une montre. Quand c'est à lui de jouer, chaque joueur retourne 2 cartes de son choix, face visible. Si les 2 cartes retournées sont identiques, il les gagne et continue à jouer en retournant 2 autres cartes. Si les 2 cartes retournées sont différentes, il les laisse sur la table, les retourne à nouveau (face cachée) à leur place, et c'est au joueur suivant de jouer. Le jeu se poursuit ainsi jusqu'à ce que toutes les cartes sur la table aient été gagnées.

Celui qui a ramassé le plus de paires remporte la partie !

Reglas de Juego ES

Juego de Cuentos de Hadas Tiana



Princesa
Tiana



Príncipe
Naveen



Mamá
Odie

El objetivo del juego consiste en tener en mano las tarjetas **Princesa Tiana** y **Príncipe Naveen** al final del juego.

Deja a un lado 1 tarjeta Princesa Tiana y 1 tarjeta Príncipe Naveen (las cartas con una coronita abajo). ¡Las otras cartas Princesa Tiana y Príncipe Naveen sí participan en el juego!

Reparte todas las cartas. No importa que un jugador tenga una carta más que los demás jugadores. Todos los jugadores dejan en la mesa las cartas de las que tienen una pareja (2 cartas idénticas). Agarran las cartas en forma de abanico de modo que los demás jugadores no puedan ver sus cartas.

Todos los jugadores pegan un salto de rana. Quien salte más lejos, puede empezar el juego y roba una carta del jugador a su izquierda. Después, este jugador roba una carta del jugador a su izquierda, y así continúa el juego.

- Si un jugador roba una carta de la que ya tiene otra, deja la pareja en la mesa.
- Si un jugador roba la carta **Mamá Odie**, ¡tiene que enseñar todas sus cartas a los demás jugadores! Después incorpora la carta Mamá Odie en su abanico de cartas. Si otro jugador le roba la carta Mamá Odie, éste debe enseñar todas sus cartas a los demás jugadores e incorporar la carta Mamá Odie en su abanico de cartas.

El juego continúa de esta manera. Si un jugador se queda sin cartas, el juego termina para él. Los demás jugadores continúan el juego hasta que ya no tengan cartas.

El juego termina cuando 1 jugador tiene en mano las cartas Princesa Tiana y Príncipe Naveen y 1 jugador la carta Mamá Odie. ¡El jugador que tenga en mano las cartas Princesa Tiana y Príncipe Naveen ha ganado el juego! Los jugadores que ya se habían quedado sin cartas y el jugador que se queda con la carta Mamá Odie han perdido.

Juego de Parejas



El objetivo del juego es coleccionar el máximo número de pares posible (2 cartas de la misma familia).

Coja la carta Mamá Odie y déjela aparte. Se barajan las otras cartas y se colocan boca abajo encima de la mesa. Cualquier jugador puede comenzar el juego y después siguen en dirección de las agujas del reloj. Cuando le toca su turno, cada jugador le da la vuelta a 2 cartas a su elección. Si las 2 cartas pertenecen a la misma familia, las coge y sigue jugando dándole la vuelta a 2 cartas más. Si son 2 cartas distintas, que no son de la misma familia, las pone boca abajo de nuevo y el turno pasa al jugador siguiente. Así se continúa hasta que todas las cartas estén boca arriba. ¡El que tenga más pares gana!