

BATABANGA



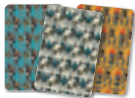
Dès 5 ans



De 2 à 4 joueurs



Contenu : 40 cartes "motifs", 20 cartes "animaux".



But du jeu : Rempporter toutes les cartes.



Règle du jeu : Distribuer toutes les cartes entre les joueurs. Les joueurs gardent en main leur paquet de cartes faces cachées. Le donneur commence. Il pose la première carte de son paquet au centre, face découverte :

- Si la carte retournée est une carte "motif", le joueur suivant retourne et pose à son tour la première carte de son paquet sur la carte précédemment posée.
- Si la carte retournée est une carte animal, le joueur suivant doit lui aussi poser un animal. Pour cela il a droit à un certain nombre de tentatives :
 - . il peut retourner jusqu'à 2 cartes si la carte posée était un lion.
 - . il peut retourner jusqu'à 3 cartes si la carte posée était une antilope, un gorille une panthère ou un éléphant.

S'il ne retourne pas de cartes animal malgré ses différentes tentatives, le joueur qui avait posé la carte "animal" au départ remporte tout le paquet de cartes et le place sous sa pile. Puis il retourne la première carte de son paquet et la pose au centre pour relancer le jeu.

S'il retourne une carte animal, la partie reprend et le joueur suivant a lui aussi plusieurs tentatives...

A TOUT MOMENT, si 2 cartes identiques se succèdent (exemples 1 et 2) OU si 2 cartes identiques sont séparées par une seule autre carte (exemple 3 et 4), le premier joueur qui tape sur le tas au centre en criant "BANGA !" remporte toutes les cartes de la pile.

Exemples de Banga ! :

1



2



3



4



NB.

- Il s'agit d'enchaîner rapidement les actions... c'est plus amusant !

DJECO

Attention! Danger d'étouffement