

FR



De 3 à 6 ans



2 joueurs



**Contenu :** 1 plateau + 2 grandes cartes + 12 ballons + 1 dé + 2 pions oiseau



**But du jeu :** Être le premier joueur à compléter sa carte avec tous les ballons.



**Préparation du jeu :**

Le plateau est assemblé et posé entre les 2 joueurs, les ballons et le dé sont posés à côté du plateau.

Chaque joueur reçoit une grande carte qu'il place devant lui, et prend le pion oiseau de sa couleur qu'il positionne sur sa case départ.



**Règle du jeu :**

Le plus jeune joueur commence et lance le dé. Il avance du nombre de case indiqué par le dé (1, 2 ou 3) en respectant les liaisons du plateau.



- Lorsqu'il arrive sur une case de couleur il peut prendre un jeton ballon de la couleur correspondante et le poser sur son plateau. Puis son tour de jeu s'arrête et la main passe à l'autre joueur.
- Lorsqu'il arrive sur la case « étoiles », ou « pois » il peut prendre un jeton ballon « étoiles » ou « pois », et le poser sur sa carte. Puis son tour de jeu s'arrête et la main passe à l'autre joueur.

NB1. S'il a déjà récupéré un jeton de couleur, « étoiles » ou « pois », rien ne se passe et c'est au tour du joueur suivant.

• Lorsqu'il arrive sur une des deux cases de départ (cases « oiseaux »), rien ne se passe, et c'est au tour du joueur suivant.

NB2. En aucun cas le joueur ne peut s'arrêter sur une case déjà occupée. Il ne peut pas non plus sauter par dessus un pion.

Les joueurs n'ont pas la possibilité d'aller en avant et en arrière en un seul lancer de dé. En revanche, ils peuvent bifurquer si ça se trouve sur leur chemin.

**Fin de la partie :** le premier joueur à avoir complété sa carte avec tous les ballons a gagné.

DJECO