

F Règles du jeu

★ QUICK COVIC ★



Dès 6 ans



4 joueurs



Contenu : 16 cartes, 16 objets en carton, 2 bandeaux pour les yeux.



But du jeu : Être l'équipe qui remporte le plus de manches.

Préparation du jeu : Les joueurs constituent des équipes de 2 joueurs. Dans chaque équipe, on désigne un «bras», et un guide. Les «bras» mettent chacun un bandeau sur les yeux. Les guides se placent en face de leur coéquipier, et étalent les 16 objets en carton au centre de la table.



Règle du jeu :

Les guides piochent chacun 5 cartes dans la pile de 16 : ce sont les objets que les «bras» devront attraper. Au top départ, les «bras» étendent un bras devant eux, et se laissent guider simultanément par leur coéquipier

En suivant les indications, ils déplacent leur bras au dessus des objets et se saisissent des objets.

S'ils ont saisi le mauvais objet, ils doivent le rejeter. Le premier «bras» à avoir pris et écarté les 5 objets de son guide a gagné. Son équipe remporte la manche.

Puis les «bras» deviennent les guides et inversement.

On remet les objets au centre et les cartes sont réunies et mélangées, et ainsi de suite.

Fin de la partie : La première équipe à avoir remporté 5 manches a gagné.