



3-6 ans



2-4 joueurs

**Contenu :** 1 plateau + 26 jetons "enfant" + 1 dé**But du jeu :** Etre le premier joueur à placer tous ses " jetons " enfants sur le manège.**Préparation du jeu :** Construire le plateau avec les 4 pièces de puzzle. Placer aléatoirement 2 jetons " enfant " sur 2 attractions du manège, hormis sur la soucoupe volante. Chaque joueur reçoit 6 jetons "enfant".**Règle du jeu :** Le plus jeune joueur commence et lance le dé

Le dé indique une couleur : la couleur obtenue correspond à une des six attractions. Si cette attraction est libre, le joueur peut y placer un de ses jetons "enfant". **Il décide alors soit de continuer à jouer et de relancer le dé soit de stopper son tour de jeu.** Si cette attraction est déjà occupée par un enfant, celui-ci doit descendre et laisser sa place. Le joueur retire alors le jeton "enfant" du manège et le place devant lui avec ses autres jetons "enfant". **Son tour de jeu est terminé ; c'est au joueur suivant de lancer le dé.**



Le dé indique une soucoupe volante : le joueur place un jeton "enfant" sur la soucoupe volante. La soucoupe volante part dans l'espace, les jetons "enfant" ne sont jamais repris par les joueurs. (Plus un joueur tombe sur la face "soucoupe volante", plus il a de chance de gagner la partie.) **Le joueur peut continuer à jouer et relancer le dé ou stopper son tour de jeu.**

Important : Lorsqu'un joueur a placé un jeton " enfant " sur le manège, il peut décider de rejouer ou de passer la main. Chacun évaluera alors les risques encourus car en rejoignant, le joueur peut continuer à placer des jetons mais également en récupérant !

Fin de la partie : le premier joueur à placer tous ses jetons "enfant" sur le manège gagne.