
 4-7 ans

 2-4 joueurs



Contenu : 49 cartes (7 animaux de 7 couleurs différentes + 12 jetons "cœur").



But du jeu : détenir 3 animaux identiques (ex : 3 chats) ou 3 animaux de la même couleur (ex : 1 chat vert, 1 chien vert et 1 lapin vert).



Préparation du jeu : Chaque joueur reçoit 3 cartes qu'il pose devant lui faces découvertes. 3 cartes sont posées faces découvertes au centre de la table. Le reste des cartes constitue la pioche et est posé sur le côté, faces cachées.

Règle du jeu : On joue dans le sens des aiguilles d'une montre.

Le plus jeune joueur commence. Pour réunir 3 animaux identiques ou 3 animaux de la même couleur, il peut :

- échanger une de ses cartes contre une des trois cartes découvertes posées au centre de la table. (Il prend la carte découverte qui l'intéresse et repose à cet emplacement laissé libre, une des trois cartes de son jeu).
- lorsqu'aucune carte ne l'intéresse au centre de la table, il peut rejeter ses trois cartes au pot et en piocher trois nouvelles ; dans ce cas, il peut rejouer immédiatement.

Puis c'est au tour du joueur suivant de jouer.

Quand un joueur a réuni 3 animaux identiques ou 3 animaux de la même couleur, il reçoit un jeton "cœur". Ses cartes sont rejetées au pot. Il pioche 3 nouvelles cartes afin de reconstituer son jeu et le joueur suivant prend la main.

NB : Une fois la pioche épuisée, le pot est mélangé et constitue la nouvelle pioche.

Fin de la partie : La partie s'arrête quand un des joueurs a remporté 3, 4 ou 5 jetons "cœurs".

A 2 joueurs : le premier qui obtient 5 jetons "cœurs" gagne

A 3 joueurs : le premier qui obtient 4 jetons "cœurs" gagne

A 4 joueurs : le premier qui obtient 3 jetons "cœurs" gagne

