

GROOAW!



A partir de 6 ans



2 joueurs



Contenu : 34 cartes animaux (17 avec un dos violet, 17 avec un dos vert), 4 cartes "classement" (dos bleu).



But du jeu : Avoir le plus grand nombre de cartes en fin de partie.



Règle du jeu : On dispose au centre les 4 cartes "classement" (dos bleu) dans l'ordre croissant du puzzle, du plus GROOaw (le plus fort) au moins GROOaw (le moins fort), comme indiqué ci-contre.

Chacun des 2 joueurs prend un paquet de 17 cartes (l'un avec un dos violet, l'autre avec un dos vert). Les joueurs regardent leurs cartes, en choisissent une, et la retournent en même temps.



1



2



3



4

Le joueur qui a déposé la carte la plus GroOaw ramasse le pli et le dépose près de lui, face cachée.

Si deux cartes identiques sont retournées, il y a bataille. Chaque joueur pose une nouvelle carte sur la précédente, face découverte, et toujours en même temps. L'animal le plus GROOaw l'emporte. Si les deux cartes sont à nouveau identiques la bataille continue sur le même principe.

Le jeu se termine quand les joueurs n'ont plus de cartes en main. Le gagnant est celui qui a remporté le plus grand nombre de paires de cartes.

Pour les plus petits : On peut retirer les 2 dernières cartes classement (cartes 3 et 4) ou seulement la dernière (carte 4), ainsi que les cartes animaux correspondantes. Avec un nombre de cartes réduit, les petits peuvent jouer plus facilement.



DJECO

Contient de petites pièces pouvant être ingérées.