



# FLIPPER

DJ02107

- (F) Jeu d'adresse. On joue 5 billes pour marquer un maximum de points. Attention de ne pas se faire manger sa bille par le fantôme gloton ! Le joueur qui comptabilise les plus de points remporte les billes mises en jeu.
- (GB) Game of skill. You play with 5 marbles to mark the most points. Careful not to have your marble eaten by the gluttonous ghost! The player who has the most points wins the marbles brought into play.
- (D) Geschicklichkeitsspiel. Es werden 5 Murmeln gespielt, um möglichst viele Punkte zu gewinnen. Pass auf, dass die Murmel nicht vom Vielfraß-Gespentz gefressen wird! Der Spieler, der die meisten Punkte erspielt hat, gewinnt die gesetzten Murmeln.
- (E) Juego de habilidad. Se juegan 5 canicas para marcar un máximo de puntos. Ten cuidado de que el fantasma glotón no te coma la canica. El jugador que contabiliza más puntos se lleva las canicas en juego.
- (I) Gioco di destrezza . Si giocano 5 bilie per fare un massimo di punti. Attenzione a non farsi mangiare la propria bilia dal fantasma ghiottone ! Il giocatore che guadagna il maggior numero di punti vince le bilie che costituiscono la posta del gioco.

- (NL) Behendigheidspeletje. Er moet met vijf knikkers gespeeld worden om zo veel mogelijk punten te behalen. Pas op dat je knikker niet door het gulzige spook opgeslokt wordt! De speler die de meeste punten behaalt, wint de knikkers uit de pot.
- (P) Jogo de habilidade. Jogam-se 5 berlindes para marcar um máximo de pontos. Cuidado para que o fantasma glutão não devore o seu berlinde! O jogador que contabilizar o maior número de pontos ganha todos os berlindes que estiverem em jogo.
- (DK) Behændighedsspil. Der spilles med 5 kugler for at kunne vinde det maksimale point. Pas på, at din kugle ikke bliver ædt af det forslugne spøgelse! Vinderen, der får flest point, vinder kuglerne, der er sat som indsats.
- (S) Skicklighetsspel. Man spelar med 5 kulor för att markera det maximala antalet poäng. Men se upp så att det glupska spöket inte äter upp dina kulor! Spelaren som får flest poäng vinner kulorna som spelats.
- (RUS) Игра на ловкость. Чтобы обозначить максимальное число очков, используется пять шариков. Требуется внимание, чтобы ваш шарик не был проглочен ненасытным призраком! То, кто наберет наибольшее количество очков, забирает себе все шарики, которые использовались в игре.