

Katudi 2

Jeu de langage et observation sur le principe du bingo.

Age : à partir de 6 ans
 Nombre de joueurs : 2 à 4
 Durée : 10 minutes

Contenu du jeu :

2 séries de planches divisées en 25 cases (3 de chaque)
 1 série de planches divisées en 36 cases (3 de chaque)
 3 séries de petites cartes soit 86
 Le dos des petites cartes correspond à la couleur du dos des planches.

But du jeu

Avoir le plus de carte sur sa planche en fin de partie.

Déroulement de la partie

Un meneur de jeu est désigné.
 La même planche est distribuée à chaque joueur.
 Le meneur pose devant lui face cachée les petites cartes (dos de la même couleur que la planche choisie).



La partie peut commencer :

Le meneur prend une carte devant lui, sans la montrer aux joueurs.

Il décrit cette carte le plus précisément possible.

Les joueurs écoutent attentivement le meneur de jeu.

Le premier joueur (A) à reconnaître la partie de l'image que le meneur est en train de décrire, donne la combinaison (exemple C1).

Chaque joueur n'a le droit qu'à une seule réponse.



Si sa combinaison est bonne, ce joueur A gagne la carte et la pose sur sa planche.

Si la combinaison n'est pas bonne, le joueur A ne peut plus donner de réponse et le meneur continue de décrire sa carte pour les autres joueurs.

Si personne ne trouve la bonne combinaison, le meneur écarte définitivement du jeu la petite carte.

Qui gagne ?

Lorsqu'il n'y plus de petites cartes à décrire, les joueurs comptent le nombre de cartes sur leur planche.

Celui qui en a le plus, gagne la partie.

Version à 2 joueurs :

Au calme, le meneur de jeu apprend à décrire une image avec précision et l'autre joueur à l'écouter attentivement.



Katudi 2

Game of language and observation on the principle of bingo.

Age : from 6
 Number of players : 2 to 4
 Duration : 10 minutes

Game contents:

2 sets of boards divided into 25 squares (3 of each)
 1 sets of boards divided into 36 squares (3 of each)
 3 sets of small cards making 86
 The back of the small cards matches the colour of the back of the boards.

Object of the game:

To have the most cards on the board at the end of the game.

Progress of the game

A game leader is nominated.
 The same board is given to each player.
 The leader places the small cards in front of them face down (same coloured back as the board chosen).



The game can begin:

The leader takes one card in front of them without showing it to the other players.
 The leader describes this card as accurately as possible.
 The players listen carefully to the game leader.
 The first player (A) to recognise the part of the image that the leader is describing, gives the combination (example C1).
 Each player is entitled to one answer only.



If the combination is right, player A wins the card and places it on the board.
If the combination is not right, player A can no longer give an answer and the leader continues to describe their card to the other players.
If no one finds the right combination, the leader takes away the small card from the game permanently.

Who wins?

When there are no more small cards to describe, the players count the number of cards on their board. The one who has the most wins the game.

2 player version

The game leader learns how to describe an image accurately and the other player has to listen carefully.



Sprach- und Beobachtungsspiel nach dem Bingoprinzip.

Alter : ab 6 Jahren
 Anzahl der Spieler : 2 bis 4
 Spieldauer : 10 Minuten

Inhalt des Spieles:

2 Spielbrettserien mit 25 Feldern (3 Bretter je Serie)
 1 Spielbrettserien mit 36 Feldern (3 Bretter je Serie)
 3 Serien kleiner Karten, das sind 86 Stück
 Die Rückseite der kleinen Karten entspricht der Farbe auf der Rückseite der Spielbretter.

Ziel des Spieles

Am Ende des Spiels die meisten Karten auf seinem Spielbrett haben.

Ablauf des Spiels

Ein Spielführer wird bestimmt.

Es wird an alle Spieler dasselbe Brett ausgeteilt.

Der Spielführer legt die kleinen Karten verdeckt vor sich hin (Rückseite mit derselben Farbe wie das gewählte Spielbrett).



Das Spiel kann beginnen:

Der Spielführer nimmt eine der vor ihm liegenden Karten, ohne sie den Spielern zu zeigen.

Er beschreibt diese Karte so genau wie möglich.

Die Spieler hören dem Spielführer aufmerksam zu.

Der erste Spieler (A), der den Bildteil erkennt, den der Spielführer gerade beschreibt, nennt die Kombination (Beispiel C1).

Jeder Spieler darf nur einmal antworten.



Wenn die Kombination richtig ist, gewinnt dieser Spieler A die Karte und legt sie auf sein Spielbrett.

Wenn die Kombination nicht richtig ist, darf der Spieler A keine weitere Antwort geben und der Spielführer beschreibt seine Karte für die anderen Spieler weiter.

Wenn niemand die richtige Kombination findet, nimmt der Spielführer die kleine Karte definitiv aus dem Spiel.

Wer gewinnt?

Wenn keine kleinen, zu beschreibenden Karten mehr vorhanden sind, zählen die Spieler die Zahl der Karten auf ihrem Spielbrett. Wer die meisten besitzt, gewinnt das Spiel.

Version für 2 Spieler:

Der Spielführer lernt in Ruhe, eine Bild genau zu beschreiben, und der andere Spieler, genau zuzuhören.



Juego de lenguaje y de observación basado en el principio del bingo.

Edad : a partir de 6 años
 Número de jugadores : 2 a 4
 Duración : 10 minutos

Contenido del juego:

2 series de láminas divididas en 25 casillas (3 de cada)
 1 series de láminas divididas en 36 casillas (3 de cada)
 3 series de cartas, es decir, 86
 El dorso de las cartas se corresponde con el color del dorso de las láminas.

Objetivo del juego

Tener el mayor número de cartas sobre la lámina al final de la partida.

Desarrollo de la partida

Se nombra a un jugador líder del juego.
 Se reparte la misma lámina a cada jugador.
 El líder pone las cartas delante de él boca abajo (las del dorso del mismo color que la lámina elegida).



La partida puede empezar:

El líder coge una carta de delante de él, sin mostrarla a los jugadores.

Y describe esta carta lo más precisamente posible.

Los jugadores escuchan atentamente la descripción del líder del juego.

El primer jugador (A) que adivine la parte de la imagen que el líder está describiendo, dará la combinación (por ejemplo, C1).

Cada jugador sólo tiene derecho a dar una respuesta.



Si su combinación es correcta, este jugador A ganará la carta y la pondrá sobre su lámina.

Si la combinación no es correcta, el jugador A ya no podrá dar más respuestas, y el líder continuará describiendo la carta para los demás jugadores.

Si nadie adivina la combinación correcta, el líder apartará definitivamente la carta del juego.

¿Quién gana?

Cuando no queden cartas para describir, los jugadores contarán el número de cartas que tienen en su lámina. El que más tenga, ganará la partida.

Versión para 2 jugadores:

Con tranquilidad, el líder del juego aprenderá a describir una imagen con precisión y el otro jugador a escucharle con atención.

