

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com





FRIMOUSSES

de Irene Guerrieri

Frimousses est un jeu unique et amusant. La boîte contient quarante pièces vraiment spéciales qui représentent les frimousses de dix animaux. Le but est de reformer leur museaux rigolos en juxtaposant quatre cartes pour chacun des animaux. Frimousses est un jeu auquel il est possible de jouer seul ou à plusieurs. Voici quelques suggestions amusantes.



Complète la frimousse !

Les cartes doivent être bien mélangées et disposées face cachée sur une table. Chaque joueur doit choisir un animal à reconstituer et piocher une carte à chaque tour.

Si la carte piochée appartient à son animal, il la garde. Sinon, il la repose.

Le premier à compléter la frimousse de son animal a gagné.

Prêts, c'est parti !

Les cartes doivent être mélangées et placées sur une table, face cachée. Au signal de départ, les joueurs doivent reformer le plus vite possible la frimousse d'un animal. Le premier à avoir fini annonce « FRIMOUSSE ! » et gagne 10 points.

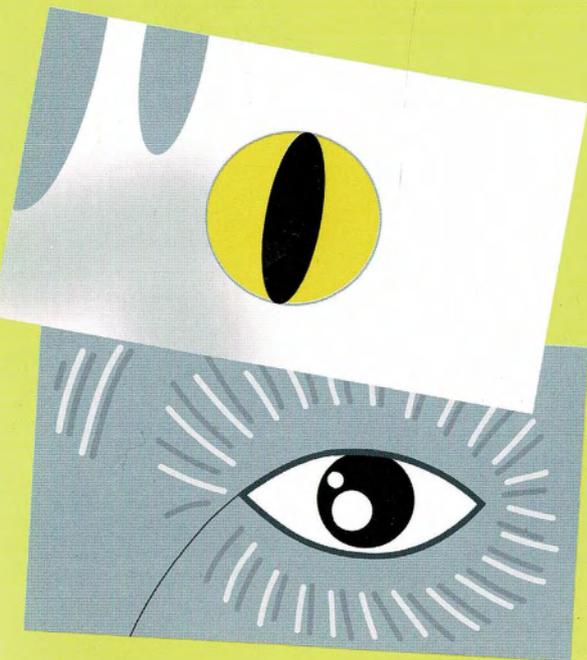
Il est possible d'associer des cartes appartenant à des animaux différents et d'inventer des frimousses amusantes mais elles ne vaudront que 5 points.

Le jeu continue jusqu'à ce que les cartes soient épuisées. Le joueur ayant accumulé le plus de points est le vainqueur.



Je passe !

Distribuez toutes les cartes dans le sens des aiguilles d'une montre. Après avoir choisi un animal à reconstituer, chacun des joueurs doit prendre une de ses cartes et la passer au joueur se trouvant à sa droite en annonçant « Je passe ! » tous ensemble. De cette manière, chacun des joueurs reçoit et cède une carte au même moment. Le but du jeu est d'obtenir le plus de frimousses complètes en premier et crier « FRIMOUSSES ! ».



LA FERME

LA FORÊT



Je dessine

Munis de feuilles et crayons, les joueurs choisissent seulement deux cartes appartenant à la frimousse d'un même animal et les disposent sur la feuille. En suivant le modèle, les joueurs se transforment en de véritables artistes et dessinent la partie manquante du museau de leur animal.

Le jeu des familles

Formez deux familles : la Ferme (quatre animaux au choix parmi le chien, le chat, la poule, l'oie, la vache et le cochon) et la Forêt (la chouette, le loup, le hérisson et l'écureuil) et formez deux tas correspondants. Ce jeu est conçu pour deux ou quatre joueurs. Chaque joueur ou équipe choisit une famille à reconstituer et reçoit quatre cartes. Chacun à leur tour, les joueurs ou les équipes, piochent une carte dans le tas de la famille choisie. Le joueur ou l'équipe à avoir reconstruit tous les museaux de la famille choisie en premier aura gagné.