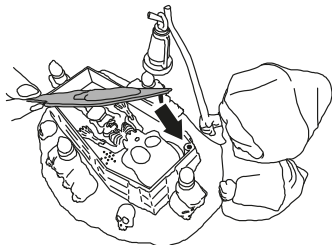


2. Mettre le buste du squelette «Oscar» en position horizontale dans le cercueil en appuyant sur son thorax.



3. Bien poser le couvercle sur le cercueil en mettant l'ergot dans le trou.



4. Placer le cercueil sur une table. Le jeu doit se situer à environ 45 cm du bord de la table, chaque joueur se plaçant face à une bougie.

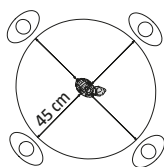


Table ronde

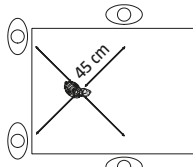


Table rectangulaire

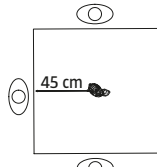


Table carrée

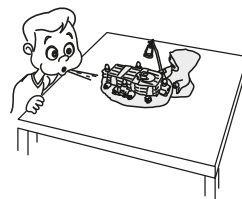
5. Positionner le commutateur situé sur le côté de la base du cercueil en position I (Facile) ou II (Difficile).

Les 4 bougies **clignotent** en jaune et l'on entend un cri qui indique le début du jeu ; la tête se met à tourner.



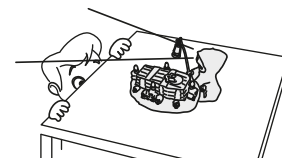
Déroulement du jeu :

1. Pour marquer des points, chaque joueur doit souffler sur sa bougie quand elle est **jaune**.

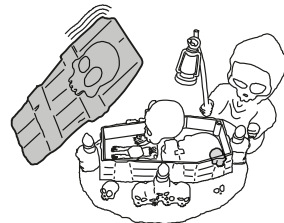


2. Si « Père Tombal » te détecte, ta bougie devient **rouge** ! Même si tu souffles, tu ne marqueras aucun point avant qu'elle redevienne jaune.

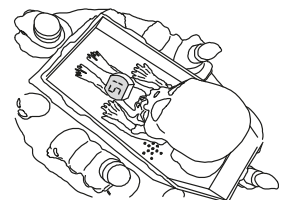
Alors **cache-toi** vite pour éviter les rayons de « Père Tombal »!



3. Le couvercle du cercueil vibre en permanence. On entend une musique dès que la fin est proche. Attention, Oscar le squelette va se réveiller et mettre fin au jeu en **éjectant** le couvercle.



4. Un compteur est à l'intérieur du cercueil pour indiquer le **plus grand nombre** de bougies jaunes éteintes lors de la partie.



Le gagnant :

C'est le joueur dont la bougie **clignote en jaune / rouge** quand la partie est terminée. Son score s'affiche sur le compteur situé dans le cercueil.

Remarque : Il peut y avoir plusieurs bougies qui clignotent à la fin du jeu : cela signifie que les joueurs sont ex æquo.

Nouvelle partie :

Dès que l'affichage du score disparaît (sous réserve que le commutateur soit positionné sur I ou II), il suffit de **souffler** sur une bougie pour remettre en route le jeu. *Remarque : le jeu se met en veille automatique après 1 minute.*

JEU À UN SEUL JOUEUR :

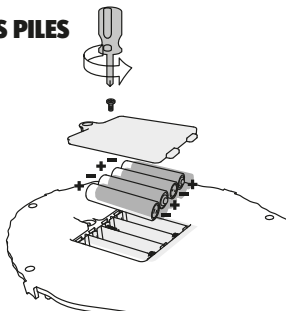
L'objectif est de réaliser le **meilleur score** en jouant seul contre «Père Tombal».

INSTALLATION OU REMPLACEMENT DES PILES (à faire par un adulte) :

Le compartiment à piles est situé sous le cercueil.

- Utiliser un tournevis pour l'ouvrir.
- Insérer 4 piles AAA neuves en respectant les polarités + et - indiquées dans le compartiment.
- Revisser le couvercle du compartiment à piles. Attention à ne pas serrer trop la vis.

Remarque : quand le son émis par le jouet devient faible, il est nécessaire de remplacer les piles.



ATTENTION !

- Le changement de piles devra être effectué par un adulte ou bien sous le contrôle d'un adulte.
- Insérer correctement les piles en respectant les signes de polarité (+) et (-) inscrits sur les piles et le produit.
- Ne pas essayer de recharger des piles non rechargeables.
- Les piles rechargeables doivent être rechargées sous la surveillance d'un adulte.
- Les piles rechargeables doivent être retirées des produits avant d'être rechargées.
- Ne pas mettre les bornes en court-circuit.
- Ne pas mélanger des piles neuves et usagées, et ne pas mélanger des piles de type différent (par exemple : rechargeables et alcalines, standard et alcalines).

- Ne pas essayer d'alimenter le produit en électricité en utilisant l'alimentation secteur ou tout autre système d'alimentation indépendant.
- Enlever les piles en cas de non-utilisation prolongée.
- Les piles usagées doivent être retirées du produit.
- Se débarrasser des piles en toute sécurité pour l'environnement.
- Ne pas jeter les piles usagées dans un feu. Risque d'explosion.
- Examiner régulièrement le produit pour détecter s'il a subi éventuellement des dommages dans la partie électrique. En cas de dommage, ne pas jouer avec le produit avant complète réparation.

Conserver les informations ci-dessus pour une référence future.

PROBLÈMES	La tête de « Père Tombal » ne tourne pas ou alors trop lentement. Le son est faible.	« Père Tombal » ne détecte pas les mouvements des joueurs devant lui.	« Père Tombal » détecte même si personne n'est placé devant lui.	Le couvercle du cercueil ne vibre pas ou ne s'éjecte pas.
ORIGINES POSSIBLES	Le commutateur est en position Off. Piles faibles.	Piles faibles.	« Père Tombal » est placé trop près d'un objet.	Le couvercle n'est pas correctement placé sur le cercueil.
SOLUTIONS	Mettre le commutateur en position I ou II. Mettre des piles neuves.	Mettre des piles neuves.	S'assurer qu'aucun objet n'est placé à moins de 60 cm de « Père Tombal ».	S'assurer que le couvercle est correctement clipsé dans le cercueil.

Notice à conserver

• Attention ! Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Petits éléments. Danger d'étouffement. Nous vous conseillons de conserver cet emballage pour référence ultérieure. Photos non contractuelles. Les couleurs et les formes de ce produit peuvent différer de celles représentées sur l'emballage. Fabriqué en R.P.C.

• Waarschuwing! Niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden. Bevat kleine onderdelen die afgebroken en ingeslikt kunnen worden. De doos bewaren voor verdere referenties. Afbeeldingen niet contractueel verbonden. Geproduceerd in China.

Ce symbole signifie que ce produit ne doit pas être jeté dans une poubelle à ordures ménagères. Veuillez porter ce produit dans un point de collecte spécifique pour les équipements électriques et électroniques.

©2017 MEGABLEU, France.

Panic Vision est une marque déposée. Tous droits réservés.



Édité par MEGABLEU
Z.I. La Beaugardière, Randonnai
61190 Tourouvre au Perche
France

www.megableu.com

Panic Vision

RÈGLE DU JEU

À partir de 5 ans, 1 à 4 joueurs.

CONTENU :

1 socle cercueil* avec bougies électroniques, 1 tête, 1 perche, 1 lanterne, 1 couvercle pour le cercueil, 1 notice.

*Fonctionne avec 4 piles AAA non fournies.

BUT DU JEU :

Se faufiler jusqu'au cercueil pour souffler sur la bougie quand elle est jaune et marquer des points. Mais il faut éviter le regard de « Père Tombal » sinon la bougie devient rouge et inactive pendant quelques secondes.

Préparation du jeu – assemblage :

(Pour l'installation des piles, voir les instructions au dos de cette notice).

1. Insérer la tête dans le buste de « Père Tombal » jusqu'à entendre un « clic » et la main de la perche dans son avant-bras.

À faire par un adulte.

Placer la lanterne sur la branche de la perche.

