

Cuisto DINGO®



Règle du jeu



30 672



**CHOISIS UN DINGO BURGER ET FAIS-LE MOI MANGER !
TU VOIS COMME MON VENTRE GONFLE, GONFLE, GONFLE ?
NE SOIS PAS TROP GOURMAND
CAR SI MA CEINTURE EXPLOSE, TU AS PERDU !**

CONTENU :

1 Cuisto Dingo, 16 dingo burgers
(4 violets, 4 rouges, 4 jaunes et 4 verts),
1 dé, la règle du jeu

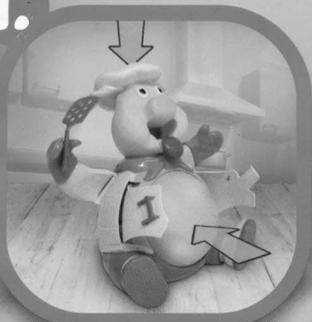
BUT DU JEU :

Faire avaler des dingo burgers à Cuisto Dingo
sans faire exploser sa ceinture !

MISE EN PLACE :

Ouvrir la trappe située dans le dos de Cuisto Dingo,
récupérer tous les dingo burgers et les placer sur la table.

1.



Appuyer sur la tête de Cuisto Dingo pour que son ventre se dégonfle.

2.



Passer la ceinture dans sa boucle et refermer la veste.
Baisser les bras jusqu'à entendre un clic.

3.



Disposer les dingo burgers (valeur cachée) autour de lui.

DÉROULEMENT DE LA PARTIE :

Le joueur qui imite le mieux le grognement du cochon commence la partie. Elle se déroule ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre.

- Le joueur dont c'est le tour lance le dé, pioche un dingo burger de la couleur correspondante et regarde le chiffre caché sous celui-ci. Il fait ensuite avaler le burger à Cuisto Dingo puis appuie sur sa tête autant de fois qu'indiqué.
- S'il ne reste plus de burger de la couleur demandée, le joueur peut passer son tour.
- Si le dé tombe sur la face multicolore, le joueur peut choisir n'importe quel burger.
- Si le dé tombe sur la face avec une croix, le joueur passe son tour.

C'est ensuite le tour du joueur suivant.

Le ventre de Cuisto Dingo gonfle au fur et à mesure de la partie. Le joueur qui fait exploser sa ceinture est éliminé.

Les joueurs restant commencent une nouvelle partie.

FIN DE LA PARTIE :

Dès qu'il ne reste plus qu'un seul joueur en lice, celui-ci est considéré comme le vainqueur.

PRÉCISIONS :

Quand la ceinture de Cuisto Dingo explose, la partie s'arrête. Il suffit d'appuyer une fois de plus pour que son ventre se dégonfle.

Récupérer les dingo burger avalés, refermer la ceinture et baisser les bras avant d'entamer une nouvelle partie.

