

Made by Koninklijke Jumbo B.V, part of JumboDiset, Zaandam, NL  
P.O. Box 2224,  
1500 GE Zaandam, NL

[www.jumbo.eu](http://www.jumbo.eu)



**NL** Opgelet: Wegens kleine onderdelen is dit spel niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar.  
Bewaar de doos voor raadpleging in de toekomst.

**D** Vorsicht: Dieses Spiel enthält kleine Teile und ist deshalb ungeeignet  
Für Kinder unter 3 Jahren. Schachtel mit Herstelleranschrift bitte aufbewahren

**F** Attention : Ne convient pas à un enfant de moins de 36 mois,  
car ce produit contient des éléments de petites dimensions pouvant être absorbés.  
Nous vous conseillons de conserver cet emballage pour référence ultérieure.

Copyright B. S. Randle 2009

# T-R-EX

Spelregels • Spielregeln • Règles du jeu



12214

## T-REX

Wie brengt als eerste zijn 4 dino's van start naar finish?

Maar pas op: T-rex loopt likkebaardend over het speelbord en grijpt je arme dino's bij hun kladden. Durf jij het aan?

### Inhoud:

Speelbord

4 x 4 dinosaurussen in de kleuren rood, blauw, geel en groen

1 zwarte Tyrannosaurus Rex

2 witte dobbelstenen

1 zwarte dobbelsteen

### Doel van het spel:

Wie het eerste zijn vier dino's van het START vak naar de FINISH vakjes brengt, is de winnaar.

### Vorbereiding:

De spelers kiezen een kleur en plaatsen de 4 dino's van die kleur op de vier startvelden van die kleur. Tyrannosaurus Rex zet je in de grot bij het vakje T-Rex. Wie het hoogste gooit, mag het spel beginnen.

### Het spel begint:

Als je aan de beurt bent, gooi je met de drie dobbelstenen. Eerst verplaats je de T-Rex met het aantal ogen dat je hebt gegooit met de ZWARTE dobbelsteen. Je mag kiezen welke kant T-Rex op gaat, maar hij mag alleen over de donkergele vakjes lopen.

Daarna verzet je of twee dino's (één per witte dobbelsteen) of één dino met het totaal van de twee witte dobbelstenen. De dino's moeten de pijlen op het bord volgen.

### Tyrannosaurus Rex:

Als T-Rex op het vakje van een dino landt, dan is die dino gevangen genomen en belandt in de grot van T-Tex. Hij blijft in die grot totdat die speler met een van de witte dobbelstenen een '6' gooit. Dan mag die speler zijn dino bevrijden en hem op één van zijn startvakjes zetten.

### Aanvallen:

Als een speler tijdens zijn beurt met zijn dino op een vakje landt waar een dino van een andere speler staat, dan volgt er een duel. De aanvallende speler gooit drie dobbelstenen, de verdediger maar twee. Degene die het hoogste gooit, wint. De verdediger wint bij een gelijke worp. De overwinnaar blijft op dat vakje staan. De verliezer moet naar een blauw vakje naar keuze in de rivier. Als daar geen vakje meer vrij is, dan moet hij helemaal terug naar START.

Met het beëindigen van het gevecht is de beurt van de aanvaller voorbij.

### De paarse vakjes:

T-rex mag niet op de paarse vakjes komen; de andere dino's mogen dat wel.

### De blauwe vakjes in de rivier:

T-rex mag de rivier niet betreden. Iedere andere dino mag dat wel, mits hij 'zes' gooit om erin te gaan en er een vakje vrij is. Hij kan er ook in belanden door een gevecht te verliezen. Er wordt niet geduëleerd in de rivier – het is een veilige plek!

### Wie wint?

Een speler moet precies het juiste aantal ogen gooien om op een FINISH vakje te landen. Als je teveel gooit, mag je niet verzetten. Wie het eerst zijn vier dino's thuis heeft, is de winnaar.

### Kleinere kinderen:

Dit spel kan ook met eenvoudiger regels worden gespeeld: T-rex beweegt alleen in één richting met de pijlen mee en de dino's kunnen elkaar niet aanvallen.

Even voorstellen (aan de onderkant van de dino's staat een nummer):





## Even voorstellen

(aan de onderkant van de dino's staat een nummer):

### 1. TYRANNOSAURUS REX

Bijnaam: T-Rex  
Leeftijd: 65 miljoen jaar  
Hoogte: 12 meter  
Gewicht: 8 ton  
Voedsel: Vleeseters, dol op Hadrosauridae  
Woongebied: Noord-Amerika en Azië

### 2. STYRACOSAURUS

Bijnaam: Speerpuntreptiel  
Leeftijd: 70 miljoen jaar  
Hoogte: 5,2 meter  
Gewicht: 2,7 ton  
Voedsel: Planteneter  
Woongebied: Noord-Amerika

### 3. STEGOSAURUS

Bijnaam: Dakreptiel  
Leeftijd: 150 miljoen jaar  
Hoogte: 9 meter lang  
Gewicht: 2 ton  
Voedsel: Planteneter, vooral dol op bomen en schors.  
Woongebied: Noord-Amerika

### 4. GIGANOTOSAURUS

Bijnaam: Hersentje (hij had in verhouding erg kleine hersenen)  
Leeftijd: 100 miljoen jaar  
Hoogte: 12,5 meter lang (dus groter dan T-rex, maar véél dommer.)  
Gewicht: 8 ton  
Voedsel: Vleeseter  
Woongebied: Zuid-Amerika

### 5. DEINONYCHUS

Bijnaam: Hauwklauw  
Leeftijd: 110 miljoen jaar  
Hoogte: 2 meter hoog.  
Gewicht: 80 kg. Een snelle en dodelijke jager  
Voedsel: Vleeseter  
Woongebied: Het Amerikaanse Midden-Westen

### 6. PROTOCERATOPS

Bijnaam: Nekschild  
Leeftijd: 80 miljoen jaar  
Hoogte: 1,8 meter lang.  
Gewicht: 400 kg.  
Voedsel: Planteneter  
Woongebied: Azië (Mongolië)

### 7. OVIRAPTOR

Bijnaam: Eirdief  
Leeftijd: 80 miljoen jaar  
Hoogte: 1,8 meter lang.  
Gewicht: 20 kg.  
Voedsel: Alleseter  
Woongebied: Azië (Mongolië)

### 8. ORNITHOMIMUS

Bijnaam: Vogelnaabootser  
Leeftijd: 70 miljoen jaar  
Hoogte: 4 meter lang.  
Gewicht: 150 kg.  
Voedsel: Alleseter. Dol op insecten  
Woongebied: Noord-Amerika

### 9. DIPLODOCUS

Bijnaam: Dippy  
Leeftijd: 150 miljoen jaar  
Hoogte: 27 meter lang.  
De staart alleen al is 14 meter lang  
Gewicht: 12 ton.  
Voedsel: Planteneter. Heel veel varens, mossen en struiken dus.  
Woongebied: Noord-Amerika

### 10. BRACHIOSAURUS

Bijnaam: Giraffe  
Leeftijd: 150 miljoen jaar  
Hoogte: 30 meter lang.  
Gewicht: 30-50 ton.  
Voedsel: Planteneter; met een voorkeur voor vruchten en bladeren  
Woongebied: Noord-Amerika; Afrika

### 11. RIOJASAURUS

Bijnaam: Vino-dino  
Leeftijd: 220 miljoen jaar  
Hoogte: 10 meter lang.  
Gewicht: 1 ton  
Voedsel: Planteneter  
Woongebied: Zuid-Amerika (Argentinië)

### 12. WANNONASAURUS

Bijnaam: Kleintje  
Leeftijd: 85 miljoen jaar  
Hoogte: 60 centimeter.  
Voedsel: Planteneter  
Woongebied: Azië

### 13. VELICIRAPTOR

Bijnaam: De kanibaal  
Leeftijd: 80 miljoen jaar  
Hoogte: 1,8 meter lang.  
Gewicht: 25 kg  
Voedsel: Vleeseter.  
Verorbert graag een Protoceratops  
Woongebied: Azië (Mongolië en China)

### 14. IGUANADON

Bijnaam: Iggy  
Leeftijd: 130 miljoen jaar  
Hoogte: 10 meter lang.  
Gewicht: 5 ton  
Voedsel: Planteneter  
Woongebied: Noord-Amerika; Noord-West Europa

### 15. MINMI

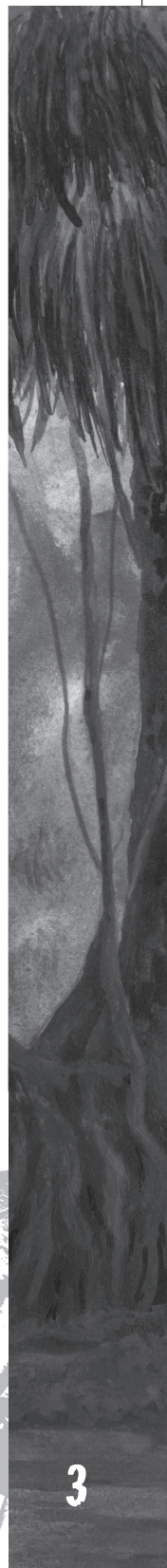
Bijnaam: Bumpy  
Leeftijd: 115 miljoen jaar  
Hoogte: 3 meter lang.  
Gewicht: 1 ton  
Voedsel: Planteneter  
Woongebied: Australië

### 16. MEGALOSAURUS

Bijnaam: Schrokop  
Leeftijd: 170 miljoen jaar  
Hoogte: 9 meter lang.  
Gewicht: 1 ton  
Voedsel: Vleeseter  
Woongebied: Engeland

### 17. PARASAUROLOPHUS

Bijnaam: Trombone  
Leeftijd: 75 miljoen jaar  
Hoogte: 10 meter lang.  
Gewicht: 3,5 ton  
Voedsel: Planteneter  
Woongebied: Noord-Amerika





## T-REX

Wer bringt als Erster seine vier Dinosaurier vom Start zum Ziel?

Aber aufgepasst: T-Rex sucht auf dem ganzen Spielfeld nach Beute und jagt deine armen Dinos.

Wagst du dich in das Revier von T-Rex?

### Spielausstattung:

- 1 Spielbrett
- 4 x 4 Dinosaurier (rot, blau, gelb und grün)
- 1 schwarzer Tyrannosaurus Rex
- 2 weiße Würfel
- 1 schwarzer Würfel

### Ziel des Spiels:

Wer als Erster seine vier Dinosaurier vom START-Feld zu den FINISH-Feldern bringt, gewinnt das Spiel.

### Vorbereitung

Jeder Spieler wählt eine Farbe aus und stellt die vier Dinosaurier seiner gewählten Farbe auf die vier dazugehörenden Startfelder. Tyrannosaurus Rex wird auf das Feld T-Rex gestellt. Wer die höchste Augenzahl würfelt, darf anfangen.

### So, jetzt geht's los

Wenn ein Spieler am Zug ist, würfelt er mit den drei Würfeln. Zuerst bewegt er den T-Rex so viele Felder vor, wie die Augenzahl auf dem SCHWARZEN Würfel angibt. Der Spieler entscheidet selbst, in welche Richtung der T-Rex sich bewegt. T-Rex darf jedoch nur über die dunkelgelben Felder laufen.

Danach bewegt er entweder zwei seiner Dinosaurier (pro Dino gilt dann die Augenzahl eines weißen Würfels) oder einen Dinosaurier (dann gilt die addierte Augenzahl der beiden weißen Würfel). Die Dinos müssen sich entlang der Pfeile auf dem Spielbrett bewegen.

### Tyrannosaurus Rex

Wenn T-Rex auf ein Feld kommt, auf dem ein Dinosaurier steht, wird dieser Dinosaurier gefangen genommen und zur Höhle von T-Rex gebracht. Er muss in dieser Höhle bleiben, bis der betreffende Spieler mit

einem der weißen Würfel eine 6 würfelt. Dann darf dieser Spieler seinen Dino befreien und wieder auf eines seiner Startfelder stellen.

### Angreifen

Wenn der Dinosaurier des Spielers, der gerade am Zug ist, auf einem Feld landet, auf dem sich ein Dinosaurier eines anderen Spielers befindet, kommt es zu einem Duell. Der angreifende Spieler würfelt mit drei Würfeln, der Verteidiger nur mit zwei Würfeln. Wer die höchste Augenzahl würfelt, gewinnt das Duell. Bei gleicher Augenzahl gewinnt der Verteidiger. Der Gewinner bleibt auf dem Feld stehen, der Verlierer muss auf ein blaues Feld seiner Wahl im Fluss ausweichen. Wenn dort kein Feld mehr frei ist, muss er ganz zurück zum START.

Mit Beendigung des Kampfes ist die Runde des Angreifers vorbei.

### Die violetten Felder

Im Gegensatz zu den anderen Dinos darf T-Rex nicht über die violetten Felder laufen.

### Die blauen Felder im Fluss

T-Rex darf den Fluss nicht betreten. Jeder andere Dino darf sich auf die Flussfelder stellen, wenn er eine 6 würfelt, um sich dorthin zu bewegen und, wenn noch ein Feld frei ist. Er kann auch in den Fluss gelangen, weil er einen Kampf verloren hat. Im Fluss wird nicht duelliert – dies ist ein sicherer Ort!

### Wer gewinnt?

Ein Spieler muss genau die richtige Augenzahl würfeln, um ein Zielfeld zu erreichen. Bei zu hoher Augenzahl darf er seinen Dinosaurier nicht weiterbewegen. Wer als Erster seine vier Dinos ins Ziel bringt, gewinnt das Spiel.

### Spielvariante mit kleineren Kindern:

Dieses Spiel kann auch mit einfacheren Regeln gespielt werden: T-Rex bewegt sich nur in eine Richtung (in Pfeilrichtung) und die Dinos können sich nicht gegenseitig angreifen.



## Eine kurze Vorstellung

(an der Unterseite der Dinosaurier steht eine Nummer):

### 1. TYRANNOSAURUS REX

Spitzname: T-Rex  
Alter: 65 Millionen Jahre  
Höhe: 12 Meter  
Gewicht: 8 Tonnen  
Ernährung: Fleischfresser,  
mit einer Vorliebe  
für Hadrosauridae  
Lebensraum: Nordamerika und Asien

### 2. STYRACOSAURUS

Spitzname: Stachelreptil  
Alter: 70 Millionen Jahre  
Höhe: 5,2 Meter  
Gewicht: 2,7 Tonnen  
Ernährung: Pflanzenfresser  
Lebensraum: Nordamerika

### 3. STEGOSAURUS

Spitzname: Dachreptil  
Alter: 150 Millionen Jahre  
Höhe: 9 Meter lang  
Gewicht: 2 Tonnen  
Ernährung: Pflanzenfresser,  
mit besonderer  
Vorliebe für Bäume  
und Baumrinde.  
Lebensraum: Nordamerika

### 4. GIGANOTOSAURUS

Spitzname: Kleinhirn (er hatte ein  
verhältnismäßig sehr  
kleines Gehirn)  
Alter: 100 Millionen Jahre  
Höhe: 12,5 Meter lang  
(also größer als T-Rex,  
aber viel viel dümmmer)  
Gewicht: 8 Tonnen  
Ernährung: Fleischfresser  
Lebensraum: Südamerika

### 5. DEINONYCHUS

Spitzname: Krummkralle  
Alter: 110 Millionen Jahre  
Höhe: 2 Meter hoch.  
Gewicht: 80 kg. Ein schneller  
und tödlicher Jäger  
Ernährung: Fleischfresser  
Lebensraum: Der mittlere Westen  
in Amerika

### 6. PROTOCERATOPS

Spitzname: Nackenschild  
Alter: 80 Millionen Jahre  
Höhe: 1,8 Meter lang.  
Gewicht: 400 kg.  
Ernährung: Pflanzenfresser  
Lebensraum: Asien (Mongolei)

### 7. OVIRAPTOR

Spitzname: Eierdieb  
Alter: 80 Millionen Jahre  
Höhe: 1,8 Meter lang.  
Gewicht: 20 kg.  
Ernährung: Allesfresser  
Lebensraum: Asien (Mongolei)

### 8. ORNITHOMIMUS

Spitzname: Vogelnachahmer  
Alter: 70 Millionen Jahre  
Höhe: 4 Meter lang.  
Gewicht: 150 kg.  
Ernährung: Allesfresser, mit einer  
Vorliebe für Insekten  
Lebensraum: Nordamerika

### 9. DIPLODOCUS

Spitzname: Dippy  
Alter: 150 Millionen Jahre  
Höhe: 27 Meter lang.  
Allein der Schwanz ist  
schon 14 Meter lang.  
Gewicht: 12 Tonnen.  
Ernährung: Pflanzenfresser.  
Also sehr viele Farne,  
Moos und Sträucher.  
Lebensraum: Nordamerika

### 10. BRACHIOSAURUS

Spitzname: Giraffe  
Alter: 150 Millionen Jahre  
Höhe: 30 Meter lang.  
Gewicht: 30-50 Tonnen.  
Ernährung: Pflanzenfresser,  
am liebsten Früchte  
und Blätter  
Lebensraum: Nordamerika und  
Afrika

### 11. RIOJASAURUS

Spitzname: Vino-Dino  
Alter: 220 Millionen Jahre  
Höhe: 10 Meter lang.  
Gewicht: 1 Tonne  
Ernährung: Pflanzenfresser  
Lebensraum: Südamerika  
(Argentinien)

### 12. WANNONASAURUS

Spitzname: Der Kleine  
Alter: 85 Millionen Jahre  
Höhe: 60 Zentimeter  
Ernährung: Pflanzenfresser  
Lebensraum: Asien

### 13. VELICIRAPTOR

Spitzname: Der Kannibale  
Alter: 80 Millionen Jahre  
Höhe: 1,8 Meter lang.  
Gewicht: 25 kg  
Ernährung: Fleischfresser.  
Verschlingt gerne  
einen Protoceratops  
Lebensraum: Asien (Mongolei und  
China)

### 14. IGUANADON

Spitzname: Iggy  
Alter: 130 Millionen Jahre  
Höhe: 10 Meter lang.  
Gewicht: 5 Tonnen  
Ernährung: Pflanzenfresser  
Lebensraum: Nordamerika und  
Nordwesteuropa

### 15. MINMI

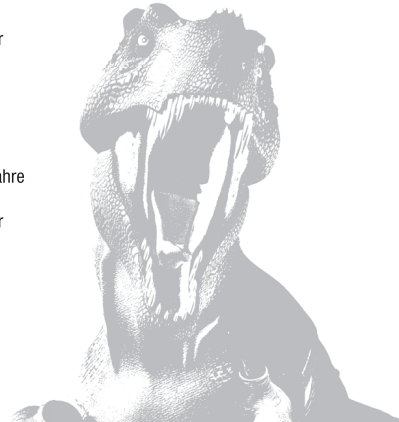
Spitzname: Bumpy  
Alter: 115 Millionen Jahre  
Höhe: 3 Meter lang.  
Gewicht: 1 Tonne  
Ernährung: Pflanzenfresser  
Lebensraum: Australien

### 16. MEGALOSAURUS

Spitzname: Vielfraß  
Alter: 170 Millionen Jahre  
Höhe: 9 Meter lang.  
Gewicht: 1 Tonne  
Ernährung: Fleischfresser  
Lebensraum: England

### 17. PARASAUROLOPHUS

Spitzname: Posaune  
Alter: 75 Millionen Jahre  
Höhe: 10 Meter lang.  
Gewicht: 3,5 Tonne  
Ernährung: Pflanzenfresser  
Lebensraum: Nordamerika



**T-REX**

Qui emmènera en premier ses 4 dinosaures d'un bout à l'autre du parcours ? Faites attention : En se pouléchant les babines, T-rex court à travers le plateau de jeu et capture les pauvres dinosaures. Osez-vous lui tenir tête ?

**Contenu :**

Plateau de jeu  
4 x 4 dinosaures de couleur rouge, bleu, jaune et vert  
1 Tyrannosaurus Rex noir  
2 dés blancs  
1 dé noir

**But du jeu :**

Le premier joueur qui a emmené ses quatre dinosaures de la case « **DEPART** » (START) à la case « **ARRIVEE** » (FINISH) a gagné.

**Préparation :**

Les joueurs choisissent une couleur et placent les 4 dinosaures du coloris choisi sur les quatre cases de départ de cette couleur. Le Tyrannosaurus Rex doit être placé dans la grotte, près de la case T-Rex. Le joueur qui obtient le chiffre le plus élevé au lancé du dé peut commencer.

**Le jeu commence :**

Quand c'est votre tour, lancez les trois dés. Déplacez d'abord le T-Rex du nombre de cases indiqué sur le dé noir. Vous pouvez choisir la direction qu'il va prendre en sachant qu'il ne peut se déplacer que sur les cases jaunes foncés.

Déplacez ensuite soit deux dinosaures (un par dé blanc) soit un dinosaure (du total des deux dés blancs). Les dinosaures doivent suivre les flèches indiquées sur le plateau.

**Tyrannosaurus Rex :**

Si T-Rex arrive sur la case d'un dinosaure, ce dinosaure est capturé et atterri dans la grotte de T-Rex. Il y reste jusqu'à ce que le joueur obtienne un 6 avec l'un des 2 dés blancs. Il pourra alors libérer son dinosaure et le placer sur l'une de ses cases départ.

**Offensives :**

Si un dinosaure arrive sur une case où il y en déjà un autre, il y a duel. Le joueur attaquant lance trois dés, le défenseur deux. Celui qui obtient le total le plus élevé gagne. S'il y a égalité, c'est le défenseur qui gagne. Le vainqueur reste sur la case et le perdant va dans la rivière, sur une case bleue de son choix. Si aucune case bleue n'est libre, il doit retourner à la case « départ ». L'attaquant a terminé son tour à l'issue du combat.

**Les cases violettes :**

T-rex ne peut pas se trouver sur les cases violettes contrairement aux autres dinosaures.

**Les cases bleues, dans la rivière :**

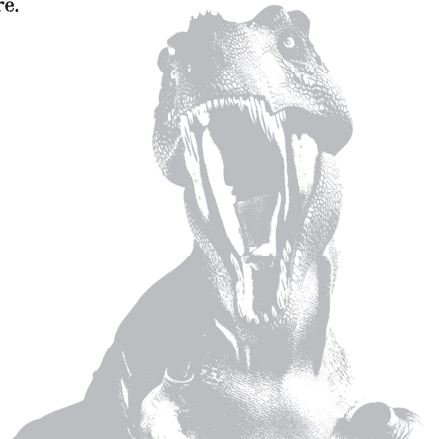
T-rex ne peut pas pénétrer dans la rivière. Les autres dinosaures le peuvent si le lancé du dé indique un 6 et qu'une case est libre. Un dinosaure peut aussi s'y retrouver s'il perd un combat. Il ne peut y avoir de duel, c'est un lieu sûr !

**Qui gagne ?**

Pour arriver sur une case « maison », le joueur doit obtenir le nombre exact de cases au lancé de dé. Si le nombre est plus élevé, vous ne pouvez pas vous déplacer. Le premier joueur qui a ses quatre dinosaures à la maison a gagné.

**Jeunes enfants :**

On peut également jouer à ce jeu avec des règles plus simples : T-rex ne se déplace que dans une seule direction, en suivant les flèches et les dinosaures ne peuvent pas se battre.





## Présentation : (un numéro est indiqué sous les dinosaures) :

### 1. TYRANNOSAURUS REX

Surnom : T-Rex  
 Âge : 65 millions d'années  
 Taille : 12 mètres de long  
 Poids : 8 tonnes  
 Alimentation : Carnivores (Adore les Hadrosauridae)  
 Région : Amérique du Nord et Asie

### 2. STYRACOSAURUS

Surnom : Reptile à piques  
 Âge : 70 millions d'années  
 Taille : 5,2 mètres de long  
 Poids : 2,7 tonnes  
 Alimentation : Herbivore  
 Région : Amérique du Nord

### 3. STEGOSAURUS

Surnom : Reptile de toit  
 Âge : 150 millions d'années  
 Taille : 9 mètres de long  
 Poids : 2 tonnes  
 Alimentation : Herbivore (Aime surtout les arbres et les écorces).  
 Région : Amérique du Nord

### 4. GIGANOTOSAURUS

Surnom : Petit cerveau (Son cerveau était très petit par rapport à la taille de son corps)  
 Âge : 100 millions d'années  
 Taille : 12,5 mètres de long (Il est donc plus grand que T-rex mais beaucoup plus stupide)  
 Poids : 8 tonnes  
 Alimentation : Carnivore  
 Région : Amérique Latine

### 5. DEINONYCHUS

Surnom : Pattes griffues  
 Âge : 110 millions d'années  
 Taille : 2 mètres de haut  
 Poids : 80 kg.  
 (Un prédateur rapide).  
 Alimentation : Carnivore  
 Région : Amérique Centrale Occidentale

### 6. PROTOCERATOPS

Surnom : Bouclier du cou  
 Âge : 80 millions d'années  
 Taille : 1,8 mètres de long  
 Poids : 400 kg  
 Alimentation : Herbivore  
 Région : Asie (Mongolie)

### 7. OVIRAPTOR

Surnom : Voleur d'œufs  
 Âge : 80 millions d'années  
 Taille : 1,8 mètre de long  
 Poids : 20 kg  
 Alimentation : Omnivore  
 Région : Asie (Mongolie)

### 8. ORNITHOMIMUS

Surnom : Imitateur d'oiseau  
 Âge : 70 millions d'années  
 Taille : 4 mètres de long  
 Poids : 150 kg  
 Alimentation : Omnivore.  
 (Adore les insectes).  
 Région : Amérique du Nord

### 9. DIPLODOCUS

Surnom : Dippy  
 Âge : 150 millions d'années  
 Taille : 27 mètres de long.  
 (Sa queue, à elle seule, mesure 14 mètres).  
 Poids : 12 tonnes.  
 Alimentation : Herbivore. (Mange des fougères, de la mousse et des buissons).  
 Région : Amérique du Nord

### 10. BRACHIOSAURUS

Surnom : Girafe  
 Âge : 150 millions d'années  
 Taille : 30 mètres de long  
 Poids : 30-50 tonnes  
 Alimentation : Herbivore (Une préférence pour les fruits et les feuilles)  
 Région : Amérique du Nord et Afrique

### 11. RIOJASAUURUS

Surnom : Vîno Dino  
 Âge : 220 millions d'années  
 Taille : 10 mètres de long  
 Poids : 1 tonne  
 Alimentation : Herbivore  
 Région : Amérique Latine (Argentine)

### 12. WANNONASAURUS

Surnom : Demi-portion  
 Âge : 85 millions d'années  
 Taille : 60 centimètres de long  
 Alimentation : Herbivore  
 Région : Asie

### 13. VELICIRAPTOR

Surnom : Le cannibale  
 Âge : 80 millions d'années  
 Taille : 1,8 mètres de long  
 Poids : 25 kg  
 Alimentation : Carnivore.  
 (Mange volontiers un Protoceratops)  
 Région : Asie (Mongolie et Chine)

### 14. IGUANODON

Surnom : Iggy  
 Âge : 130 millions d'années  
 Taille : 10 mètres de long  
 Poids : 5 tonnes  
 Alimentation : Herbivore  
 Région : Amérique du Nord et Nord-Ouest de l'Europe

### 15. MINMI

Surnom : Bumpy  
 Âge : 115 millions d'années  
 Taille : 3 mètres de long  
 Poids : 1 tonne  
 Alimentation : Herbivore  
 Région : Australie

### 16. MEGALOSAURUS

Surnom : Goinfre  
 Âge : 170 millions d'années  
 Taille : 9 mètres de long  
 Poids : 1 tonne  
 Alimentation : Carnivore  
 Région : Angleterre

### 17. PARASAUROLOPHUS

Surnom : Trombone  
 Âge : 75 millions d'années  
 Taille : 10 mètres de long  
 Poids : 3,5 tonnes  
 Alimentation : Herbivore  
 Région : Amérique du Nord

