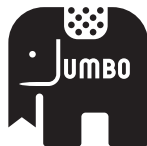


# Wouaf-Wouaf



## Règles du jeu

02292





## Wouaf - Wouaf

Maman chien adore jouer. Dans ce jeu, elle a caché 12 délicieux petits os, 3 pour chaque chiot. Chaque joueur joue le rôle d'un chiot qui doit partir à la recherche des os de sa couleur. Dresse donc les oreilles et écoute bien ! Combien de fois maman chien a-t-elle aboyé ? Si tu sais compter jusqu'à trois, tu sais de combien de cases tu dois avancer. Tu peux choisir de déterrer un os ou d'utiliser ton tour pour taquiner un autre chiot.

Le premier joueur qui réussit à trouver ses trois os, est le vainqueur.



### Contenu de la boîte :

Maman chien sur le toit de sa niche. Lorsqu'on lui appuie dessus, elle aboie une, deux ou trois fois.

Un plateau de jeu, 4 chiots de différentes couleurs, 12 os (de 4 couleurs différentes), règles du jeu

### Avant de commencer :

Posez le plateau de jeu sur la table. Prenez maman chien, retirez la protection en plastique qui se trouve dans la partie inférieure de celle-ci et placez-la au milieu du plateau. Posez les os sur le plateau, côté coloré caché. Mélangez-les bien. Placez un os dans chacun des petits "trous" du plateau de jeu. Chaque joueur choisit un chiot et le place dans la niche de la même couleur, dans l'angle du plateau de jeu.



*Un os dans chaque petit "trou"*

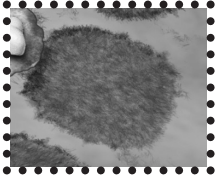
### Avec deux ou trois joueurs :

Utilisez tous les os et placez-les dans les petits trous du plateau. Chaque joueur reçoit un chiot. Les os que personne ne cherche restent sur le plateau. Lorsqu'on joue à deux, chaque joueur peut également jouer avec deux chiots.

### Le jeu commence :

Le joueur le plus jeune peut commencer. Tu caresses d'abord un peu maman chien et tu appuies ensuite sur son dos. Elle commence à aboyer. Tu dois maintenant compter combien de fois elle aboie : une, deux ou trois fois. Tu peux avancer ton chiot du nombre de cases correspondant. Le plateau de jeu est formé par les cases où figurent des parcelles de gazon. Il n'y a pas de direction de jeu prédéfinie, et tu peux donc à chaque tour choisir de quel côté ira ton chiot.





*Les chiots se déplacent sur les cases où figurent les parcelles de gazon.*

Tu peux choisir de quel côté ton chiot va partir. Si ton chiot arrive sur une case où se trouve un os, tu le retournes. Place le museau du chiot contre l'os. Ton chiot soulève l'os.



*Ton chiot soulève l'os*

Regarde maintenant si l'os est de la même couleur que ton chiot.

- C'est bon ! Place sans plus attendre ce délicieux petit os dans ta niche. Ton chiot reste sur cette case. C'est au prochain joueur de jouer.
- Pas de chance ! C'est l'os d'un autre chiot. Montre aux autres joueurs la couleur de cet os et repose-le, côté coloré caché. C'est au prochain joueur de jouer.

### **Encore quelques règles :**

Avant de déplacer ton chiot, tu as le droit de choisir de quel côté il partira.

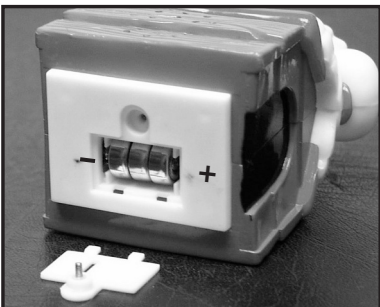
Mais tu ne peux pas changer de direction pendant un déplacement. Si maman chien aboie 3 fois, tu ne peux pas, par exemple, faire deux pas en avant et un pas en arrière.

Si ton chiot tombe sur un "trou" vide, tu n'as pas de chance. Tu passes ton tour.

Si ton chiot tombe sur un autre chiot, celui-ci doit retourner dans sa niche.

### **Qui a gagné ?**

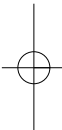
Le premier chiot qui a réussi à placer les trois os de sa couleur dans sa niche, a gagné.



### **Les piles :**

Lorsque les piles sont épuisées, dévissez le panneau inférieur. Placez ensuite les trois piles (1,5 V) dans le support en positionnant le côté plus dans le bon sens (voir dessin).





**Made by Koninklijke Jumbo B.V., part of JumboDiset.**

P.O. Box 2224, 1500 GE Zaandam, the Netherlands.

© Koninklijke Jumbo B.V., all rights reserved.

©1999 David Mair and Bill Van Orden. Made Under License from The Michael Kohner Corporation.

Attention : Ne convient pas à un enfant de moins de 36 mois, car ce produit contient des éléments de petites dimensions pouvant être absorbés.

© 2007 Jumbo International, Zaandam.

