

Maja

4 EN/IN 1

PUZZLE 1

2 DOMINO

MEMO 3

4 LOTTO

Maya

STUDIO 100

RÈGLES DU JEU - MAYA 4 EN 1

MEMO

BUT DU JEU

Le gagnant est celui qui, à la fin du jeu, a retrouvé le plus grand nombre de cartes.

AVANT DE COMMENCER

Pose toutes les cartes, face vers le bas, sur une table et mélange-les bien.

Au choix, tu peux les laisser dans cette position... ou les aligner en rangées parallèles pour former un carré ou un rectangle. Les joueurs peuvent décider eux-mêmes de la variante qu'ils préfèrent. Seul point important: les cartes ne peuvent pas se toucher.

QUI COMMENCE ?

Par exemple le plus jeune, le plus petit, le plus âgé... c'est comme tu veux! Ensuite, on joue dans le sens des aiguilles d'une montre.

COMMENT JOUER ?

Lorsque c'est à toi, tu retournes 2 cartes. S'il s'agit de 2 images différentes, tu dois les retourner avec la face vers le bas et c'est au tour du joueur suivant. Si les 2 images retournées sont identiques, tu peux les garder et retourner 2 autres cartes. Tu continues ainsi jusqu'à ce que tu aies retourné 2 cartes différentes. Pour que tout le monde puisse bien retenir les images et l'emplacement des cartes, celles-ci doivent toujours rester retournées, face vers le haut, pendant un certain temps avant d'être replacées avec la face vers le bas, au même endroit.

QU'EST-CE QUI EST INTERDIT ?

Lorsqu'un joueur se trompe et retourne une mauvaise carte, il ne peut pas vite en retourner une troisième. Le joueur qui se trompe passe toujours le relais au joueur suivant, qui aura peut-être plus de chance s'il a été bien attentif.

FIN DU JEU :

Le jeu se termine lorsque les deux dernières cartes sont retournées. Chaque joueur compte ses cartes et celui qui a le plus de paires gagne la partie. Si 2 joueurs ou plus ont le même nombre de cartes, ils jouent un tour final avec 9 paires de cartes.

LOTO

À FAIRE D'ABORD

Chaque joueur choisit un plateau de jeu. Si vous êtes deux à jouer, prenez deux plateaux de jeu chacun. Pose le(s) plateau(x) de jeu devant toi sur la table. Utilise seulement la moitié des cartes pour jouer ce jeu. Mets les exemplaires en double de côté.

Mélange bien toutes les cartes et pose-les retournées sur la table (l'illustration doit être cachée).

COMMENT JOUER ?

Le joueur le plus jeune peut commencer. Joue ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre. Le premier joueur prend une carte et la montre aux autres joueurs. Chaque joueur regarde si le dessin se trouve sur son plateau de jeu. Qui a de la chance ? Ce joueur reçoit la carte et la pose sur le dessin correspondant sur son plateau de jeu.

Qui a gagné ?

Le joueur dont le plateau de jeu est plein en premier est le gagnant du jeu.

DOMINO

À FAIRE D'ABORD

Toutes les cartes sont retournées sur la table. Mélange-les bien. Répartis les cartes entre les joueurs.

Pour ce faire :

- S'il y a 2 joueurs : chacun reçoit 8 cartes
- S'il y a 3 joueurs : chacun reçoit 6 cartes
- S'il y a 4 joueurs : chacun reçoit 4 cartes

Tu peux mettre les cartes non utilisées de côté. Veille à ce que tout le monde puisse les atteindre.

RÈGLES DU DOMINO

Le joueur le plus jeune peut commencer. Il pose une carte sur la table. Le tour passe maintenant au joueur suivant. On joue dans le sens des aiguilles d'une montre.

Le joueur suivant doit maintenant mettre une carte contre la carte qui est déjà sur la table en faisant en sorte que deux dessins identiques soient l'un à côté de l'autre. Le joueur peut mettre autant de cartes qu'il peut en 1 tour. Si un joueur n'a aucune carte correspondante, il doit prendre une des cartes retournées. S'il peut utiliser cette carte directement, il peut la déposer. Si le joueur ne peut pas utiliser cette carte non plus, il doit garder la carte et passer son tour.

LE GAGNANT

Le joueur qui peut déposer en premier toutes ses cartes est le gagnant du jeu.