



# COMPTE AVEC LES ANIMAUX !



## Chers parents,

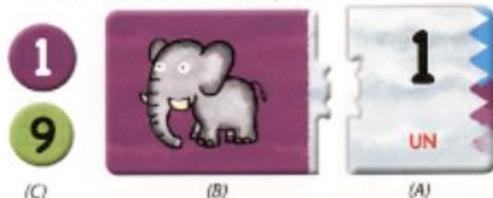
Nos experts ont créé ce jeu afin d'accompagner vos enfants dans l'acquisition des concepts fondamentaux de découverte de l'univers mathématique.

Vos enfants pourront découvrir la correspondance entre chiffre et quantité de façon naturelle et amusante, en appliquant les concepts d'égalité et de suites numériques grâce aux cartes colorées à emboîtement autocorrectif. Jouez avec vos enfants et accompagnez-les dans cette amusante exploration !

Pour un jeu sans fin ! Bon divertissement !

### Contenu :

- 10 cartes CHIFFRE (A)
- 10 cartes ANIMAUX et QUANTITÉ (B)
- 10 jetons NUMÉRO (C)



### JEU 1 : Comptons avec les animaux

Placer les 10 cartes ANIMAUX et les 10 cartes CHIFFRE sur la surface de jeu, en créant deux rangées. Choisir une carte ANIMAUX, compter les éléments illustrés et chercher le chiffre correspondant à la

quantité comptée dans l'autre rangée de cartes. Si la carte CHIFFRE choisie s'emboîte parfaitement avec la carte ANIMAUX, l'association est correcte et le joueur peut mettre son mini puzzle de côté. Le jeu est terminé lorsque le joueur aura associé l'ensemble des 20 cartes au sein de 10 mini puzzles.

Conseils : des « mains qui comptent » sont illustrées au dos des cartes CHIFFRE (fig. 1) : montrez-les à vos enfants et aidez-les à utiliser leurs doigts pour compter. Lisez également à haute voix les traductions des chiffres en anglais : vos enfants pourront ainsi se familiariser avec la langue. Posez-leur ensuite des questions et suggérez des exercices pour stimuler la mémorisation (par exemple : Comment dit-on UN en anglais ? Quel chiffre s'appelle « ONE » en anglais ; essaie de compter en anglais).



fig. 1

### JEU 2 : La colonne de chiffres

Prendre uniquement les 10 cartes CHIFFRE et les classer du plus petit au plus grand, en formant une colonne avec le chiffre 1 à la base et le chiffre 10 au sommet. Les enfants pourront contrôler l'exactitude de leurs actions en vérifiant que les bandes sur le côté des cartes ont la même couleur (fig. 2). Ils pourront ensuite s'amuser à recomposer les puzzles en associant les cartes des animaux et en observant la quantité d'animaux qui augmente au fur et à mesure.

### Mode jeu de groupe

**Le défi des chiffres et des quantités** - De 2 à 4 joueurs

Placer les jetons NUMÉRO couverts (tournés du côté rouge) sur la surface de jeu. Chaque joueur choisit

un ou plusieurs jetons à tour de rôle en fonction du nombre de joueurs :

2 joueurs = 5 jetons par personne ; 3 joueurs = 3 jetons par personne (en éliminant 1 jeton du jeu) ;

4 joueurs = 2 jetons par personne (en éliminant 2 jetons du jeu). Placer ensuite les cartes QUANTITÉ (avec les petites boules rouges) et les cartes avec les mains sur la surface de jeu, de sorte que les animaux et les chiffres soient couverts. Le joueur le plus jeune retourne une des cartes avec les « mains qui comptent », qui correspond d'après lui à un

des chiffres sur ses jetons. Si le chiffre au dos de la carte correspond à celui de son jeton, il choisira la carte avec la quantité correspondante. Il retournera la carte choisie et l'emboîtera, puis mettra de côté le mini puzzle pour le score final et passera son tour à un autre joueur. Si une des associations est incorrecte et l'emboîtement impossible, le joueur remettra les cartes à leur place et passera son tour au joueur suivant. Le joueur qui termine en premier les mini puzzles indiqués sur les jetons de départ est déclaré vainqueur.

Le joueur qui termine en premier les mini puzzles indiqués sur les jetons de départ est déclaré vainqueur.

Le joueur qui termine en premier les mini puzzles indiqués sur les jetons de départ est déclaré vainqueur.

Le joueur qui termine en premier les mini puzzles indiqués sur les jetons de départ est déclaré vainqueur.

Le joueur qui termine en premier les mini puzzles indiqués sur les jetons de départ est déclaré vainqueur.

Le joueur qui termine en premier les mini puzzles indiqués sur les jetons de départ est déclaré vainqueur.



fig. 2

### De 2 à 4 joueurs

**À la chasse aux jetons** - De 2 à 4 joueurs

Placer les 10 jetons NUMÉRO au milieu de la surface de jeu, face rouge visible. Distribuer à chaque joueur 2, 3 ou 5 mini puzzles ANIMAUX - CHIFFRE en fonction du nombre de joueurs (4, 3 ou 2). À tour de rôle en partant du plus jeune, les joueurs devront choisir un de leurs mini puzzles et sélectionner la quantité correspondante de jetons au milieu de la table. Pour vérifier que son choix est correct, le joueur devra

placer les jetons dans la même position que les animaux illustrés ; ainsi, en retournant la carte ANIMAUX, il pourra vérifier l'égalité entre la composition des jetons et l'illustration des petites boules rouges.

Le joueur ne remportera cependant le point et ne mettra de côté le mini puzzle correspondant que s'il trouve le nombre correspondant au mini puzzle joué en retournant les jetons sélectionnés. Si c'est le cas, le joueur remporte le mini puzzle et le met de côté ; sinon, il devra réessayer au prochain tour.

Dans les deux cas, les jetons doivent être remis au milieu de la surface de jeu couverts, afin que les joueurs puissent se souvenir des positions des jetons avec leurs chiffres. Le joueur qui arrive en premier à gagner tous les mini puzzles distribués au début de la partie est déclaré vainqueur.



Tapez « Clementoni » sur App Store et Google Play et téléchargez gratuitement les Applications éducatives pour vos iPhone, iPad et appareils Android !

### FILIALE FRANCE : Clementoni France

Les Impressionnistes  
24, rue de l'Europe - Bâtiment 7B  
44240 La Chapelle sur Erdre

Tél. : +33 (0)2-40-72-60-60 - Fax : +33 (0)2-40-72-60-65  
e-mail : contact@clementoni.fr - www.clementoni.fr

### FABRICANT : Clementoni S.p.A.

Zona Industriale Fontenoce s.n.c.  
62019 Recanati (MC) - Italy  
Tél. : +39 071 75811 - Fax : +39 071 7581234  
www.clementoni.com

V19391

