Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité!

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du

Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne

ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme \*\* modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.





escaleajeux.fr 09 72 30 41 42 06 24 69 12 99 escaleajeux@gmail.com









**Attention:** On ne met pas un nouveau jeton - recette sur la place de la recette réalisée. Parfois, il peut arriver que le nombre de spaghettis est insuffisant pour réaliser toutes les recettes accessibles dans la compétition. Si à un moment il te manque de spaghettis permettant d'obtenir le jeton, il devient inactif et il est mis hors du jeu et en conséquence il doit être remis dans la boîte.

Lorsque le joueur ne parvient pas à réaliser la recette, le jeton reste dans l'enveloppe des jetons à obtenir. Le joueur conserve tous les fils de spaghetti et boulettes, qu'il a réussi à gagner lors de son mouvement. Après la fin du mouvement, le joueur doit mélanger les deux piles, en créant une grande pile contenant tous les fils de spaghetti gagnés.

Exemple: Annie voudrait au cours de son mouvement réaliser la recette de nouilles Alla Norma. Pour la réaliser elle doit tirer 2 fils de spaghetti aux tomates et 1 fil de spaghetti aux épinards. Annie réussit à gagner tous les ingrédients nécessaires pour réaliser la recette. Maintenant elle prend le jeton-recette et le place à côté des boulettes et des fils de spaghetti gagnés. Grâce aux fils de spaghetti gagnés elle obtiendra 7 points à la fin de jeu, et pour la recette réalisée - 2 points supplémentaires.

Thomas voudrais réaliser la recette de Napoletana lors de son mouvement. Pour la réaliser il doit tirer 3 fils de spaghetti: 2 naturelles et 1 fil de spaghetti gagné aux épinards. Malheureusement il réussit uniquement à tirer 2 fils de spaghetti naturels. Lorsque il essayait de gagner un fil de spaghetti aux épinards, une boulettes tombe de l'assiette en interrompant le mouvement de Thomas. Thomas ne gagne pas le jeton-recette, mais il réussi a gagner 2 points pour les spaghetti naturel pris.

Si pendant la Foire d'Essen tu as réussi à gagner les spaghetti bleu spécial, tu dois les ajouter à d'autres spaghetti lors de la préparation de l'assiette de spaghetti. Les fils de spaghetti bleus valent 5 points dans le jeu.

#### Remerciements aux essayeurs:

Je remercie mes amis et le Groupe Monsoon pour leur aide pendant la période d'essai du jeu. Vos précieux remarques ont été très utiles dans la préparation de la version finale de Spaghetti.

Michał Gołębiowski



Aglio e Olio	2	2	1			
Napoletana	2	2		1		
Tartufo	2	1	2			,
Arrabbiata	2	1	1	1		
Alla Norma	2		2	1	,	
Carbonara	3	3	1		,	
Pesto verde	3	3		1		
Boscaiola	3	<b>2</b>	2			
Vongole	3	1	3			
Funghi Porcini	3	2	1	1		,
Amatriciana	3		2	,		1
Ragù	3				1	1

#### Projet graphique:

Małgorzata Parczewska

#### Redacteur en chef:

Ioanna Wóitowicz

#### **Traduction:**

ALEMANNIA Centrum Tłumaczeń

© Granna 2016. Tous les droits réservés. Fabriqué en Pologne. Granna sp. z o.o, ul. Księcia Ziemowita 47, 03-788 Warszawa

**GRANNA** 

granna.pl

sklep.granna.pl









#### Auteur: Michał Gotsbiowski

#### Illustrations: Bartlomie, Kordowski

Spaghetti c'est le plat italien dont la consommation peut être difficile. Les spaghettis sont indociles et ne se laissent pas attraper. Seulement les meilleurs réussissent à en faire un pur art. Voudrais-tu faire face au plus célèbre plat italien et en même temps te divertir très bien aux booms ou à table familiale? Nous avons créé pour toi trois recettes d'un jeu délicieux!

#### **Buon appetito!**

#### Contenu de la boîte:



- 10 naturelles
- 6 aux épinards
- 3 à la sépia

- 4 boulettes fuvantes
- 2 assiettes élégantes (une petite et une grande)
- 12 recettes italiennes uniques
- livre de recettes que tu est en train de lire
- temps qui coule



#### But du jeu

Pendant le jeu, *Spaghetti* nous nous battrons pour obtenir le maximum de nouilles précieuses qui nous apporteront des points à la fin du jeu. Les boulettes chassées apportent des points aussi.

Attention! La consommation des spaghettis exige une grande précision - rien ne peut sortir hors le bord de l'assiette et souiller la table. Pour gagner les morceaux plus délicieux, le joueur n'a que 20 secondes! Gagne celui qui aura le plus de points.

**GRANNA** 

### Spaghetti di Base

Spaghetti di Base c'est non seulement l'essence de grand divertissement, mais aussi la base de toutes les recettes proposées pour obtenir un jeu délicieux.

#### Ingrédients:

- 27 fils de spaghetti mêlés
- 3 boulettes fuyantes
- temps qui coule

#### Niveau de difficulté:

Mode de servir: Servir spaghetti sur une grande assiette

#### Préparation du spaghetti

Spaghetti di Base est servi sur une grande assiette, au lieu de la table - pour que chaque joueur y ait l'accès facile. Il faut mélanger soigneusement les fils de spaghetti pour qu'ils s'embrouillent bien. Ensuite on les met sur une assiette mais aucun fils ne peut sortir hors l'assiette. On met trois boulettes sur le spaghetti, ainsi le plat reste décoré.

A côté de l'assiette on met un sablier.

Le spaghetti préparé de cette façon est bien prêt à un jeu délicieux.

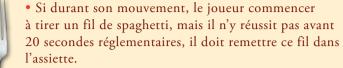
#### Fête de spaghetti – le déroulement des compétitions

Les joueurs font leurs mouvements dans l'ordre conforme au sens horaire. Le jeu est commencé par la personne qui était la dernière a manger des spaghettis.

La personne assise à gauche du joueur actif tourne le sablier (il mesure 20 secondes). Le joueur actif tire les fils de spaghetti jusqu'à ce que dans le sablier tout le sable ne s'en aille ou jusqu'à ce que l'un des fils de spaghetti ne touche la table. Une telle situation est appelle une salissure.

#### Savoir-vivre a table italienne

- Tirer les nouilles en utilisant une seule main.
- Tirer les fils de spaghetti un par un, en les tenant en un seul point; remettre le fil tiré sur la pile - alors essayer de tirer une autre.
- Ell est interdit de s'aider l'autre main; si cela arrive le mouvement du joueur est immédiatement interrompu et le joueur suivant continue son jeu.



- Le joueur lors de son mouvement peut interrompre l'extraction du fil de spaghetti sélectionné et essayer de tirer un autre.
- N'oublie pas: En aucun cas, on ne peut pas jeter la nourriture il faut respecter les produits délicieux!

On peut prendre les boulettes de l'assiette, si elles ne touchent aucun fil de spaghetti (p.ex. quand il ne reste plus de spaghetti et il n'y a que des boulettes dans l'assiette). Les boulettes ainsi que les fils de spaghetti, peuvent être attrapés les uns après les autres remettre sur sa pile la boulette attrapée, puis essayer d'en attraper une autre.

Si au cours de tirer le fil de nouille, la boulette tombe, le joueur peut lâcher le fil et attraper la boulette. Toutefois, au moment d'attraper la boulette il ne peut pas toucher aucun fil de nouille placé dans l'assiette. Le joueur doit remettre la boulette attrapée sur sa pile - ce qui lui apportera un point supplémentaire à la fin de jeu. Le joueur continue le jeu jusqu'à la fin de temps.

La salissure arrive quand - lors du mouvement du joueur - la boulette ou le fil de spaghetti touchent la table. Le joueur doit laisser le fil de spaghetti ou une boulette qui ont causé la salissure. Il perd le mouvement automatiquement et le tour passe au joueur suivant.

#### Exemples de salissure:





A l'accomplissement de son mouvement (soit en raison du fin de temps soit la salissure), le joueur peut librement mélanger les spaghetti restants, en préparant ainsi l'assiette pour le joueur suivant. N'oublie pas qu'aucun morceau de spaghetti ne peut pas sortir hors l'assiette.

#### Fin de la fête

Le jeu finit quand il n'y a aucun fil de spaghetti ni boulette sur l'assiette. Les joueurs commencent à compter leurs points.

#### **Points**

Ci-dessous tu trouveras les points attribués à chaque type de spaghetti et boulettes:



naturelles = 1 point aux tomates = 2 points aux épinards = 3 points à la sépia = 4 points boulette = 1 point

Le gagnant est celui qui a le plus de points. En cas d'égalité, le vainqueur est le joueur qui a accumulé plus de nouilles. Si cela ne désigne pas le gagnant, les joueurs jouissent ensemble de la victoire.

**Exemple:** A la fin de jeu Annie est en possession de 11 fils de spaghetti: 6 naturelles, 1 aux tomates, 3 aux épinards et 1 à la sépia. Elle est aussi en possession de 2 boulettes. Annie a obtenu au total:  $(6 \times 1 \text{ pkt}) + (1 \times 2 \text{ pkt}) + (3 \times 3 \text{ pkt}) + (1 \times 4 \text{ pkt}) + (2 \times 1 \text{ pkt}) = 23 \text{ points}.$  Thomas est en possession de 16 fils de spaghetti: 4 naturelles, 7 aux tomates, 3 aux épinards et 2 à la sépia. Il est aussi en possession de 1 boulette. Thomas a obtenu au total:  $(4 \times 1 \text{ pkt}) + (7 \times 2 \text{ pkt}) + (3 \times 3 \text{ pkt}) + (2 \times 4 \text{ pkt}) + (1 \times 1 \text{ pkt}) = 36 \text{ points}.$  Le vainqueur c'est Thomas.



Spaghetti Difficili c'est un jeu délicieux pour de vrais amateurs de spaghetti. Le nombre d'ingrédients et le mode de les servir les distinguent de Spaghetti di Base.

#### Ingrédients:

- 27 fils de spaghetti mêlés
- 4 boulettes fuyantes
- temps qui coule

#### Niveau de difficulté:

Mode de servir: Servir spaghetti sur une petite assiette

## Spaghetti Superiori



#### Ingrédients:

- 27 fils de spaghetti mêlés
- 4 boulettes fuyantes
- temps qui coule
- recettes

#### Niveau de difficulté:

**Mode de servir**: Servir spaghetti sur une **petite ou grande** assiette suivant les préférences des joueurs

#### Préparation du spaghetti

Nous mélangeons les jetons -recettes, puis nous en sélectionnons 6 au hasard. Nous les plaçons face vers le haut à côté d'une assiette de spaghetti - de sorte que chaque joueur puisse les bien voir. On remet les jetons restant dans la boîte.

#### Recettes italiennes

Dans la variante avancée, à la fin de jeu, on obtient des points supplémentaires pour les recettes réalisées. Sur chacun des jetons les éléments de spaghetti sont représentés - le joueur doit les sortir de l'assiette pour obtenir le jeton donné. Il est nécessaire d'obtenir tous ces ingrédients **en une seule fois**, cela veut dire en 20 secondes. Dans un mouvement, le joueur peut gagner **un seul** jeton-recette. Remettre les spaghetti tirés sur l'autre pile pour savoir lesquelles ont été gagnées dans le mouvement actuel.

Si le joueur parvient à réaliser la recette, il prend un jeton et le place à côté des spaghetti et boulettes gagnés.

# ethonara productor

#### Jetons – recettes:

Les ingrédients indispensables pour réaliser la recette se trouve à droite du jeton.