

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À  
JEUX**

[escaleajeux.fr](http://escaleajeux.fr)

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)



# NERF



**shuffle**<sup>TM</sup>  
upgrade  
your  
game



FR

**BIEN PLUS**  
que **DES**  
**RÈGLES**  
**DU JEU**  
extraordinaires

+  
RÈGLES DU JEU  
EN VIDEO

Téléchargez **Shuffle** dans  
l'App Store ou le Google Play

[shufflecardgames.com](http://shufflecardgames.com)

## BUT DU JEU

Associez les couleurs et abattez vos cartes fléchette en plein dans le mille. Pour remporter la partie, vous n'aurez pas le temps de tergiverser et devrez être le plus rapide !  
Le joueur qui aura obtenu le meilleur score une fois toutes les cibles épuisées sera le champion NERF !

CONTENU :  
22 cartes cible  
38 cartes fléchette

## À VOS MARQUES !

- Mélangez les cartes cible et déposez-en quatre en ligne horizontale entre les joueurs. Placez les cartes restantes, faces vers le bas, sur une pile à proximité.
- Mélangez les cartes fléchette et distribuez-en neuf à chaque joueur. Retirez les autres cartes du jeu.
- Tenez toutes vos cartes fléchette en main, faces vers le bas. Faites glisser la carte du haut de sorte à la faire ressortir du reste de la pile...

**Cette carte sera votre carte Pistolet NERF !**



## COMMENT JOUER

La dernière personne à avoir lancé une carte Pistolet Nerf débute la partie !

- Tout le monde debout, prêt à lancer sa carte Pistolet Nerf ! Premier joueur, le compte à rebours est lancé...

### 3.2.1.. ABATTEZ

- Au signal « abattez! », chaque joueur retourne la carte se trouvant au sommet de sa pile et la jette sur la table.

Tentez de placer votre carte sur une cible dont la/les couleur(s) est/sont identique(s) à vos fléchettes. Vous devez vous dépêcher à faire feu si vous ne voulez pas vous faire devancer !

**Note : vous DEVEZ jouer une carte fléchette à chaque tour. Si aucune des couleurs de votre carte fléchette ne correspond à l'une**

**des cibles sur la table, vous avez manqué votre objectif ! Jouez sur N'IMPORTE QUELLE cible.**

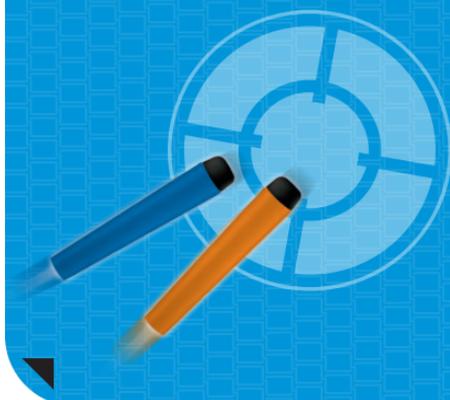
- La fin de l'abattement des cartes marque la fin de la manche. Si votre fléchette correspond à toutes les couleurs de la carte cible, elle est à vous.
- Gardez-la près de vous et prenez en main n'importe quelle fléchette s'y trouvant et placez-la dans le fond. Si un joueur joue certaines couleurs sur une carte cible et qu'un autre joueur joue la carte la complétant, le premier remporte la cible.
- Vous n'êtes pas autorisé à jouer deux fois sur une couleur cible si une autre est libre. Si deux joueurs ont joué des cartes fléchette sur la même cible en ayant fait correspondre l'ensemble des couleurs, la fléchette qui touche la cible en premier est gagnante.

- Si deux joueurs abattent simultanément une carte sur une cible, le vainqueur sera celui dont la carte fléchette contient le plus grand nombre de fléchettes. En cas d'ex-æquo, vos fléchettes entrent en collision...Pas de chance ! – placez vos deux cartes fléchette sous votre pile.
- **Reset !** Déposez de nouvelles cartes cible de sorte à en avoir 4 en permanence sur la table. Les cartes cible non réclamées et les cartes fléchettes restent à leur place. N'importe quel joueur pourra remporter cette cible lors du prochain tour.
- Pistolet NERF, à vos marques... Poursuivez la partie jusqu'au moment où l'ensemble des cartes cible sont épuisées ou jusqu'à ce que l'un des joueurs soit à court de cartes. Pour que la partie soit plus rapide, réduisez le nombre de cibles.

## LE VAINQUEUR !

**Si vous avez le plus grand nombre de points dans votre pile de cibles à la fin de la partie, vous êtes le champion NERF !**

En cas d'ex-æquo, additionnez vos fléchettes restantes. Vous remporterez la partie si vous obtenez le nombre le plus élevé.



## EXEMPLE DE PARTIE

**Chris** abat une carte orange et rouge sur la cible à 40 points. **Sophie** abat une carte bleue et jaune sur la cible à 30 points, **Vicky** abat une rouge et jaune sur la cible à 10 points.

**Marco** n'a pas été suffisamment rapide et n'a pas de cible correspondant à sa carte mauve et orange.

La cible de **Chris** n'est pas complète. La cible et les fléchettes restent donc pour le prochain tour.

**Vicky** parvient à faire correspondre le rouge et gagne les 10 points.

**Sophie** a besoin d'orange pour gagner. **Marco** n'a pas d'autre possibilité de jouer car **Chris** a joué sur l'autre carte orange. Il DOIT donc abattre sa carte fléchette sur la cible à 30 points...**Sophie** la remporte !

**Toute cible incomplète pourra être gagnée par n'importe quel joueur capable de la compléter au prochain tour.**

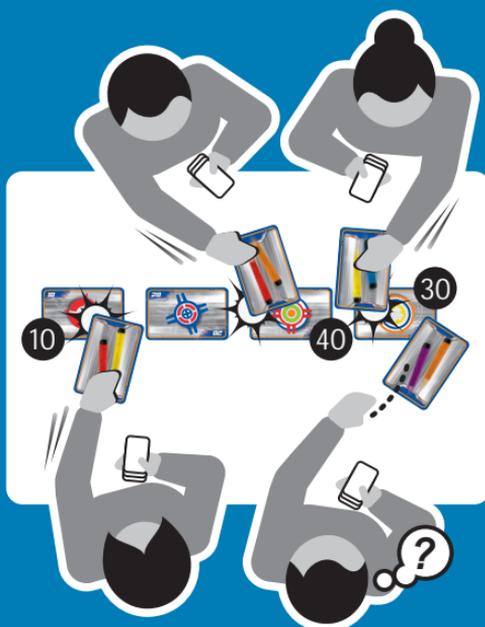
**Chris** abat du rouge sur la carte à 20 points mais il lui manque encore du bleu. **Sophie** joue du bleu et du vert et remporte la carte à 40 points qui avait besoin de bleu et de vert pour gagner étant donné qu'elle avait reçu du rouge et de l'orange lors de la partie précédente.

**Marco** joue sur la cible à 40 points.

**Vicky** est quant à elle en mesure de jouer et remporte la cible à 20 points.

Chris

Sophie

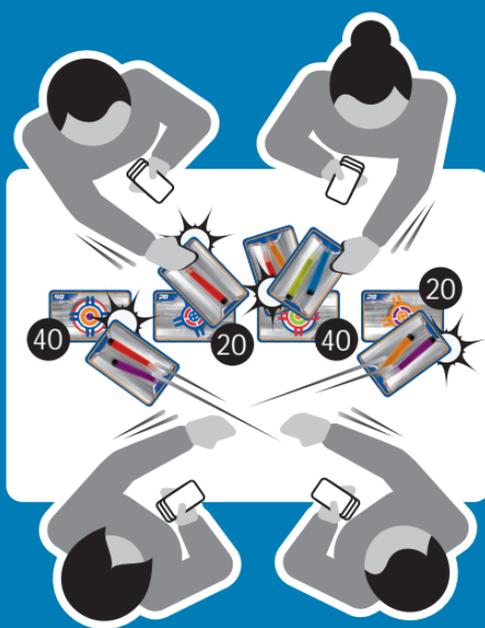


Vicky

Marco

Chris

Sophie



Vicky

Marco

**MIEUX**  
qu'un  
bon  
**JEU DE**  
**CARTES**

2 fois plus de fun  
avec l'application  
gratuite Shuffle

shuffle  
upgrade  
your  
game

Manufactured and distributed by:

**Cartamundi**   
A heart for cards

Visbeekstraat 22, 2300 Turnhout - Belgium  
Made in EU



NERF © 2014 Hasbro.  
All Rights Reserved. Licensed by Hasbro.



shufflecardgames.com

