


 4-7 ans

 2-4 joueurs

 **Contenu :** 21 cartes "tête, corps ou pattes d'ours" permettant de reconstituer 7 ours, chacun d'une couleur distincte et 1 dé "tête d'ours".

 **But du jeu :** Reconstituer le plus d'ours de couleur uniforme. Un ours est composé de 3 cartes : la tête, le corps et les pattes d'une même couleur.

 **Préparation du jeu :** Les cartes sont mélangées et posées au centre faces cachées.

Règle du jeu : Le plus jeune joueur commence et lance le dé.

- Si le dé indique un "ours content", le joueur choisit une des cartes posées au centre de la table et la pose devant lui face visible.

- Si le dé indique un "ours mécontent", le joueur remet au centre de la table, face cachée, une de ses cartes ours (tête, corps ou pattes). S'il n'en possède pas ou s'il n'a devant lui que des ours entièrement reconstitués, il ne remet pas de carte au centre de la table.

- Si le dé indique un "ours charardeur" le joueur peut prendre la carte "ours" de son choix dans le jeu d'un de ses adversaires.

NB : dès qu'un joueur a reconstitué entièrement un ours, les autres joueurs ne peuvent plus lui prendre une carte de cet ours.

Puis c'est au joueur suivant de lancer le dé. Et ainsi de suite jusqu'à ce qu'il n'y ait plus de cartes au centre de la table.

Fin de la partie : La partie s'arrête quand il n'y a plus de carte au centre.

Le gagnant est le joueur qui a reconstitué le plus d'ours de couleur uniforme.

Cas d'égalité : Le joueur A a reconstitué 2 ours et les joueurs B et C ont reconstitués 3 ours. B et C sont donc à égalité. Pour les départager, on compte les cartes "parties d'ours" qu'ils possèdent en plus de leurs ours intégralement constitués. C'est le joueur qui en a le plus qui gagne.

