

# MemoKado



Dès 5 ans



De 2 à 4 joueurs



Contenu : 12 cartes "cadeaux", 12 cartes "paquets" et 12 cartes "chiffres".



But du jeu : Collecter le plus de cadeaux possible en faisant appel à sa mémoire.

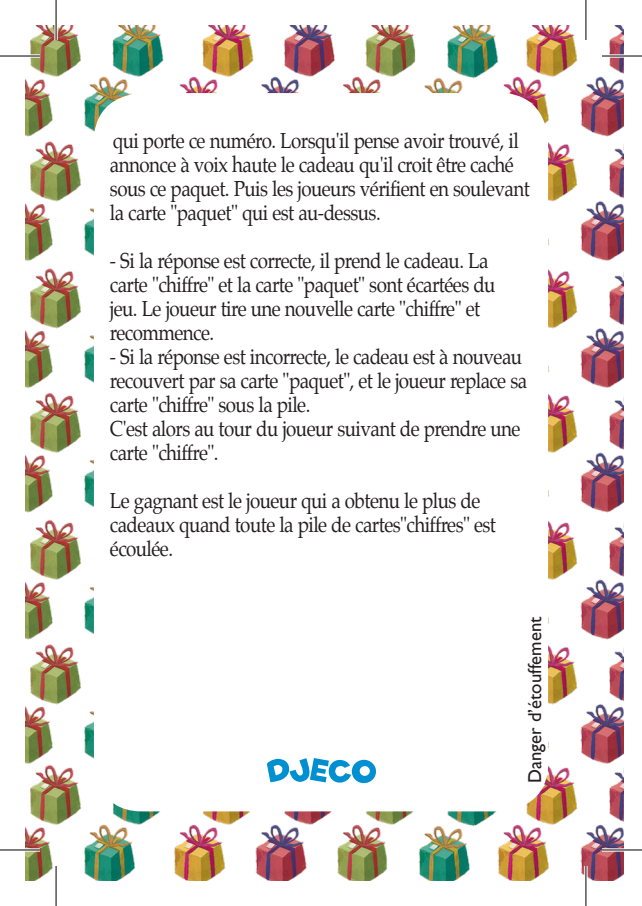


Règle du jeu :

- 1/Mélanger les cartes "chiffres", et les placer, faces cachées, entre les joueurs.
- 2/Poser les cartes "cadeaux" faces découvertes, au centre. Les regarder attentivement en essayant de mémoriser leur place.
- 3/Une fois les cadeaux mémorisés, poser 1 carte "paquet" sur chacun des cadeaux.

Le joueur le plus jeune commence.

Il prend une carte "chiffre" sur le dessus de la pile et la retourne. Il doit alors essayer de se souvenir du cadeau emballé dans le paquet



qui porte ce numéro. Lorsqu'il pense avoir trouvé, il annonce à voix haute le cadeau qu'il croit être caché sous ce paquet. Puis les joueurs vérifient en soulevant la carte "paquet" qui est au-dessus.

- Si la réponse est correcte, il prend le cadeau. La carte "chiffre" et la carte "paquet" sont écartées du jeu. Le joueur tire une nouvelle carte "chiffre" et recommence.

- Si la réponse est incorrecte, le cadeau est à nouveau recouvert par sa carte "paquet", et le joueur replace sa carte "chiffre" sous la pile.

C'est alors au tour du joueur suivant de prendre une carte "chiffre".

Le gagnant est le joueur qui a obtenu le plus de cadeaux quand toute la pile de cartes "chiffres" est écoulee.

**DJECO**

Danger d'étouffement