

FR



Dès 3 ans



De 2 à 4 joueurs



Contenu : 8 grands chats, 30 cartes «chatons», 20 pions «souris»



But du jeu : être le premier à obtenir 5 pions «souris».



Règle du jeu :

Les cartes «chatons» sont disposées au centre, faces découvertes.

Chaque joueur pioche 2 grands chats au hasard qu'il place devant lui, faces cachées, sans les regarder.

Au signal, chaque joueur retourne ses 2 grands chats. Il doit alors attraper le plus vite possible les 3 chatons correspondants à son couple de chat.

Exemple 1 : Un joueur retourne un grand chat bleu et un grand chat rouge. Il doit alors trouver très rapidement les 3 chatons suivants :



Exemple 2 : Un joueur retourne 2 grands chats orange. Il doit donc retrouver 3 chatons orange.



Dès que l'un des joueurs a rassemblé les 3 chatons correspondants à ses grands chats, il crie «Miaou !», et le tour s'arrête.

Après vérification des «liens de parenté» des 3 chatons avec ses 2 grands chats, ce joueur remporte un pion «souris».

Une nouvelle manche démarre : toutes les cartes «chatons» sont mélangées et déposées au centre, les grands chats sont mélangés et distribués aux joueurs, et ainsi de suite.

NB : Si un joueur crie «Miaou !» mais s'est trompé pour un ou plusieurs chatons, il se retourne, ses 3 chatons sont replacés au centre, et la partie reprend.

Cas particulier : il arrive que 2 joueurs obtiennent la même combinaison de couleurs. Dans une partie à 3 et 4 joueurs : l'un de ces joueurs doit être plus rapide que l'autre pour trouver les 3 chatons en premier. Dans une partie à 2 joueurs : celui qui ramasse le plus de chatons (2 ou 3) remporte la manche.

La partie s'arrête lorsque l'un des joueurs totalise 5 pions «souris».

DJECO