

3+

1, 2, 3

Un jeu incontournable pour découvrir les nombres !

Dans ce jeu, l'enfant s'amuse à associer plusieurs représentations d'un même nombre : chiffre, constellation des points, nombre de doigts et collection.

Un jeu qui favorise l'apprentissage du **champ numérique jusqu'à 10**, la notion de quantité et ses différentes représentations.

123

Nombres



Observation



Raisonnement



Contenu

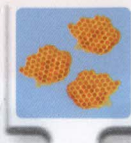
- 10 planches
- 40 pièces de puzzle
- 2 planches pour compter jusqu'à 10
- 1 notice

Ravensburger

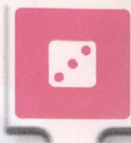
Avant la première partie,
détacher chaque image
et les 4 pièces de puzzle
correspondantes des planches
prédécoupées.



les doigts



les collections



les constellations
de points



les chiffres

Jeu 1 : Loto des chiffres et quantités

2 à 3 joueurs

But du jeu

Être le premier à reconstituer ses images.

Préparation

Mélanger les grandes images Animaux. Chaque joueur en tire 3. Les images restantes sont mises de côté, avec les pièces correspondantes.

Bien mélanger toutes les pièces de puzzle et les étaler sur la table, **face cachée**.

Comment jouer

Le plus jeune joueur commence. Il possède, par exemple, les images représentant trois ours, six pingouins et sept chiens. Il tire une pièce et vérifie qu'elle correspond à l'une de ses images (même quantité ou chiffre correspondant) :

- **Si oui**, il complète le puzzle.
- Si, en posant sa pièce, le joueur constate qu'**elle ne s'encastre pas**, c'est que la quantité ou le chiffre ne correspond pas au nombre d'animaux sur sa carte. Il doit la remettre dans la pioche.

C'est ensuite au tour du joueur suivant de tirer une pièce au hasard.

Fin de la partie

Le premier joueur qui a assemblé toutes les pièces de ses images gagne la partie.

Variante

Au début, les joueurs peuvent trier les pièces pour ne jouer qu'avec les quantités et les doigts des mains, puis ensuite ne jouer qu'avec les constellations et les chiffres, pour une progression adaptée aux apprentissages.



Jeu 2 : Pour jouer seul

Préparation

Après avoir bien mélangé les pièces de puzzle, les étaler sur la table, **face visible**.

Empiler toutes les grandes images Animaux **face cachée**.

Comment jouer

Piocher une image de ce paquet et essayer de retrouver et d'assembler la constellation de points, le chiffre, la collection et les doigts correspondants.



Jeu 3 : Compter dans l'ordre

pour jouer seul

Avec les planches de 1 à 5 et de 6 à 10, c'est facile d'apprendre à compter dans l'ordre !

Au début, trier les jetons pour **ne garder que les pièces chiffres**, les piocher et les placer selon le chiffre indiqué sur la planche 1 à 5 ou 6 à 10, en trouvant le bon emplacement.

Attention, chaque pièce n'a qu'un emplacement possible.

Conseil

Pour une bonne progression commencer par les doigts, les collections, puis les constellations et enfin les chiffres.

