

MINI TRAVEL TEKI



x 60

F **But du jeu :** Deviner le plus de cartes possibles.

Règle du jeu :

Le joueur le plus jeune commence. Il est meneur de jeu : il tire une carte et ne la montre à personne.

Chacun leur tour et dans le sens des aiguilles d'une montre, les autres joueurs posent des questions auxquelles le meneur ne répondra que par « oui » ou par « non ».

Chaque joueur peut, après avoir posé sa question, essayer de deviner la carte.

- Si la réponse est bonne, il gagne la carte.
- Autrement, il rend une carte précédemment gagnée (sauf s'il n'en a pas), et le joueur suivant pose sa question.

Le joueur qui a trouvé devient meneur de jeu. Il tire une carte et la fait deviner.

Une partie se joue en 10 manches (ou moins pour les plus petits).

Qui gagne ?

À la fin des 10 manches, le joueur qui a le plus de cartes gagne la partie.

NB : 2 joueurs : le nombre de questions que l'on peut poser est déterminé à l'avance (5 à 10 selon la difficulté souhaitée).