

# MinusPlus



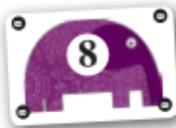
Dès 7 ans



De 2 à 4 joueurs



Contenu : 51 cartes, 24 petits éléphants



But du jeu : Se débarrasser de toutes ses cartes.



Règle du jeu : Poser une opération de son choix au centre de la table, en utilisant obligatoirement 2 cartes "chiffres", des petits éléphants unis jaunes, la carte "égal" et une carte "signe".

Exemple 1 :



Exemple 2 :



Mélanger le reste des cartes et distribuer 5 cartes à chaque joueur. Le reste constitue la pioche.

Chaque joueur reçoit 3 petits éléphants orange.

Le joueur le plus jeune commence. On joue dans le sens des aiguilles d'une montre.

Il peut poser une ou plusieurs cartes par-dessus celles de l'opération posée au centre de la table et ajouter ou enlever des petits éléphants afin que l'opération soit toujours juste à la fin de son action.

Attention cependant :

- il ne peut prendre que des éléphants orange (ceux déposés par les autres joueurs);
- il ne doit jamais posséder plus de trois éléphants orange à la fois.

Exemple : si au départ on a cette opération au centre :



On peut ajouter des cartes et enlever des petits éléphants pour obtenir ceci :



Lorsqu'à son tour de jeu un joueur ne peut pas jouer il pioche une carte qu'il peut immédiatement jouer si c'est possible.

Le gagnant est le premier à s'être débarrassé de toutes ses cartes.

**DJECO**