

# SNOW SNOW

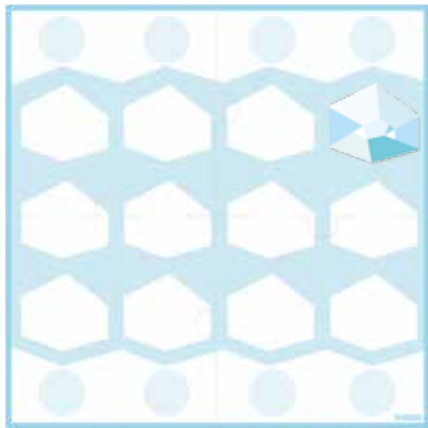


5 *ans years*  
*años Jahre*  
-10



# SNOW SNOW

Contenu • Contents • Inhalt • Contenido • Contenuto  
Inhoud • Innehåll • Indhold Conteúdo • Игровой комплект



x 1



x 4



x 12



x 1

## F Règles du jeu

# SNOW SNOW



5 à 10 ans



2 à 5 joueurs



15 min

**Les 4 amis souhaitent traverser la rivière. Pour cela, ils doivent passer par les icebergs. Mais attention, la glace fond !**

**Contenu :** 1 plateau (en 4 morceaux), 12 cartes iceberg, 4 bonhommes de neige en 3 parties, 1 dé.

**But du jeu :** Tous ensemble, les joueurs doivent amener les 4 bonhommes de neige sur l'autre rive avant que les icebergs ne fondent !

**Préparation du jeu :** Assemblez le plateau et placez-le au milieu des joueurs. Positionnez les 12 cartes icebergs sur les 12 cases de la rivière, faces glace visibles. Posez les 4 bonhommes de neige entiers sur les 4 cases d'une rive.

**Déroulement du jeu :** Le plus jeune joueur commence, puis on joue dans le sens des aiguilles d'une montre en lançant le dé :

**> 2, 3, 4 ou 5 : déplace les bonhommes de neige**

Les déplacements se font vers l'avant ou le côté, jamais en diagonale.

Sur les rives, les bonhommes de neige se déplacent d'un bloc.

Par contre, pour traverser la rivière, les bonhommes de neige ne se déplacent que partie par partie. Chaque partie d'un bonhomme de neige coûte un point de déplacement. Un point du dé correspond à un déplacement d'une case d'une partie d'un bonhomme de neige.

- De la rive de départ aux icebergs de la rivière : Au départ, il faut commencer par déplacer la tête, puis le torse, puis le bas des bonhommes de neige, de la rive de départ jusqu'aux icebergs de la rivière.

- D'un iceberg à un autre iceberg : Une fois sur les icebergs, les joueurs peuvent déplacer n'importe quelle partie des bonhommes de neige vers un autre iceberg.

- D'un iceberg à la rive d'arrivée : Pour arriver sur la rive opposée, les joueurs doivent déplacer les parties des bonhommes de neige dans le sens inverse du départ : d'abord le bas, puis le torse et enfin la tête.

**NB :** Il peut y avoir plusieurs parties de bonhomme de neige sur un même iceberg.

### > **Soleil fait fondre les icebergs**

Si le soleil apparaît, le joueur doit retirer du plateau une carte iceberg de son choix. Les bonhommes de neige ne pourront plus passer par là.

On ne peut pas retirer un iceberg sur lequel une partie d'un bonhomme de neige est déjà placée. Si tous les icebergs sont occupés, rien ne se passe.

**Bonus :** Des symboles se trouvent au dos des icebergs (bouton, carotte ou bonnet). Dès que 3 symboles identiques sont découverts, un bonhomme de neige entier peut être déplacé d'une case.

Une fois le tour de jeu terminé, la main passe au joueur suivant.

**Fin de la partie :** La partie est gagnée quand tous les bonhommes de neige ont atteint la rive opposée : BRAVO !

La partie est perdue si trop d'icebergs ont été retirés du plateau et que les bonhommes de neige ne peuvent plus atteindre la rive opposée. DOMMAGE ! Retentez une partie !

Un jeu de Danna Banki.