

PRÉCISIONS :

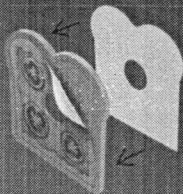
Envie d'encore plus de challenges ?

Téléchargez gratuitement les cartes défi sur notre site : www.jeux-goliath.com/pique-picnic et découvrez de nouvelles façons de jouer.

Pensez à éteindre le crabe et retirer ses pinces avant de le ranger dans sa boîte.

ATTENTION : A utiliser uniquement sous la surveillance d'un adulte responsable.

L'utilisation du produit ne doit se faire que dans une zone appropriée, dégagée de tout obstacle (table, chaise, tapis etc...) pour éviter tout risque de chute ou blessure de l'utilisateur ou des tiers.



Alimentation électrique : 3 x LR06 (AA) 1.5V (Non incluses)

Les piles ne doivent pas être rechargées.

Les accumulateurs doivent être chargés uniquement sous le contrôle d'un adulte.

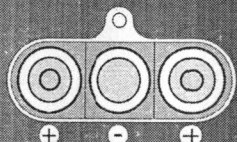
Les accumulateurs doivent être enlevés du jouet avant d'être chargés.

Les différents types de piles ou accumulateurs ou des piles ou accumulateurs neufs et usagés ne doivent pas être mélangés.

Les piles ou accumulateurs doivent être mis en place en respectant la polarité.

Les piles ou accumulateurs usés doivent être enlevés du jouet.

Les bornes d'une pile ou d'un accumulateur ne doivent pas être mises en court-circuit.



3x LR06 (AA)



Cet appareil est marqué du symbole du tri sélectif relatif aux déchets des équipements électriques et électroniques. Cela signifie que ce produit doit être pris en charge par un système de collecte sélectif conformément à la réglementation applicable afin de pouvoir soit être recyclé soit démantelé afin de réduire tout impact sur l'environnement. Les piles ou accumulateurs, faisant l'objet d'une collecte spécifique, doivent être retirés du produit et mis au rebut séparément. Lorsqu'il n'est pas prévu que les piles ou accumulateurs soient extraits, le produit doit être remis à un centre de collecte approprié pour que le recyclage soit complet. Les produits électriques et électroniques ainsi que les piles et accumulateurs n'ayant pas fait l'objet d'un tri sélectif sont potentiellement dangereux pour l'environnement et la santé humaine en raison de la présence de substances dangereuses. Pour plus de renseignements, vous pouvez contacter votre administration locale ou régionale.

© 2017 Goliath BV, Vrijzelbad 80, NL 8051 KB Hattem.

© 2017 Goliath France, 1 rue de la ZA Sous Le Béar, 27730 Bueil, France. Informations à conserver : Conserver l'emballage car il contient des informations importantes. Photos non contractuelles. Les couleurs et les détails peuvent varier par rapport au modèle présenté sur l'emballage. Enlever tous les éléments non nécessaires au jeu avant de donner le produit à votre enfant (exemple : attaches plastiques...) Fabriqué en Chine.

Attention. Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois.

Petits éléments. Danger d'étouffement.

Visitez notre site :
www.jeux-goliath.com

31 018



ATTACHES ET FILMS
PLASTIQUES
A JETER

CARTON
ARECYCLER



VALABLE POUR LA FRANCE UNIQUEMENT. DOTS/NE PEUVANT VARIER LOCALEMENT PAR/NE/NE CONSISTENT/ET/FR

PIQUE PICNIC

RÈGLE DU JEU



Il en pince pour
ton sandwich !



31 018

3101810-08-0218



Mais où est passé mon sandwich ?
Au voleur !
Attrapez-moi ce crabe un peu trop gourmand !

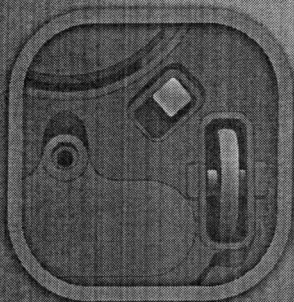
CONTENU :

1 crabe électronique, 4 crochets, 9 sandwichs,
1 planche d'autocollants, la règle du jeu.

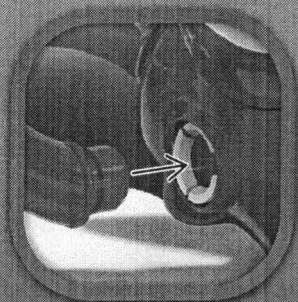
BUT DU JEU :

Le jeu se déroule en 9 manches. Le joueur ayant récupéré le plus de sandwichs à l'issue des 9 manches remporte la partie.

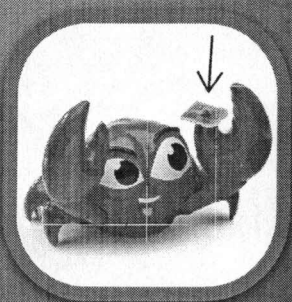
MISE EN PLACE :



Placer l'interrupteur Marche/Arrêt, situé sous le crabe, en position ON (Marche).



Emboîter les pincers du crabe comme indiqué sur l'illustration. Distribuer un crochet à chaque joueur.

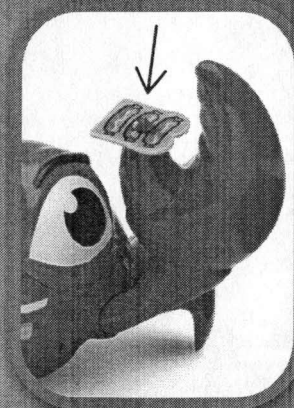
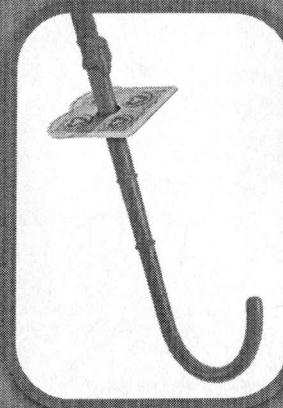
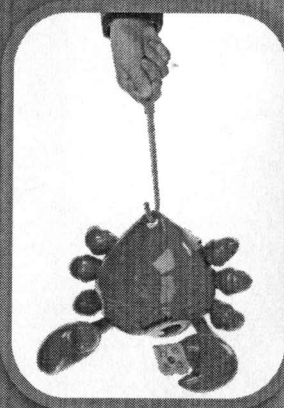


Au début de chaque manche, placer un nouveau sandwich dans la pince du crabe.

Un adulte ou le joueur le plus âgé compte jusqu'à trois avant de poser délicatement le crabe au sol. C'est parti ! Regarde, il court dans tous les sens !

DÉROULEMENT DE LA PARTIE :

Tout le monde joue en même temps.
Le premier joueur qui parvient à crochetter et soulever le crabe récupère le sandwich et le glisse le long de son crochet.



On place alors un nouveau sandwich entre les pincers du crabe et on compte jusqu'à trois avant de le poser délicatement sur le sol pour un nouveau tour.

FIN DE LA PARTIE :

La partie se termine quand les 9 sandwichs ont été récupérés.
On compte alors les points de chacun pour déterminer le vainqueur.