

STORY CUBES (Rorys)

Le jeu existe en version de base et suivant des thèmes mais le principe est le même : au départ de dés, inventer une histoire seul ou à plusieurs.

Il n'y a pas vraiment de règle au jeu, plutôt des consignes. Ci-après, ce qui figure sur le site jeuxstrategieter.free.fr.

NB. Pour les enseignant(e)s, le site apprendre-par-le-jeu.com donne diverses pistes de « détournement du jeu » avec adaptation pour les classes maternelles et primaires, entre autres pour ceux-elles qui apprennent le français.

RÈGLE DU JEU:

Il n'y a pas vraiment de règle juste quelques conseils de jeu:

Lancez les 9 cubes. Commencez par : « Il était une fois... », puis imaginez une histoire se référant aux 9 symboles. Démarrez du cube qui attire le plus votre attention. Il n'y a pas de mauvaise façon de jouer, il faut laisser les dessins guider l'imagination.

C'est possible ! Le cerveau pense en images et trouvera facilement des liens variés entre les symboles. Plus vous jouez, plus il vous sera facile d'inventer des histoires longues et développées. Vous pouvez jouer seul ou en groupe, chaque joueur utilisant un cube tour à tour ou bien chaque joueur créant une histoire à l'aide de tous les dés.

Quelques idées de jeu:

- On lance tout les dés. Chacun des participants raconte une histoire complète avec les neuf dés, ensuite tout le monde vote pour la meilleure histoire.
- On lance tout les dés. Un des participants commence l'histoire en choisissant un des dés, puis c'est ensuite au joueur suivant d'enchaîner en utilisant un deuxième dé, puis au troisième etc... Lorsque les neuf dés ont été utilisés, vous pouvez décider de les relancer pour continuer l'histoire. Le participant qui ne trouve pas de suite "acceptable" est éliminé.
- Vous pouvez utiliser les logos des dés en les interprétant strictement ou extrapoler leurs sens: l'avion exprime la vitesse, le vol... , la fontaine exprime la fraîcheur, le jaillissement, la soif...
- Vous pouvez lancez les dés par groupe de trois, et raconter l'histoire en trois chapitres (3 dès pour le premier chapitre, 3 dès pour le deuxième, 3 dès pour le troisième).
- Vous pouvez même jouer seul et inventer vos propre histoire.
- A vous d'inventer d'autre formules au grès de votre imagination.

COMPOSITION DU JEU:

9 Dés spéciaux de 19 mm (avec les dessins figurant sur leur différentes faces)

