



## F Règle du jeu **Robinetto**

### Jeu d'observation et de rapidité

Vite, vite monsieur le plombier !  
Qui sera le plus rapide à rétablir l'eau ?  
Age : à partir de 6 ans  
Nombre de joueurs : 2 à 6  
Durée : 10 minutes

### Contenu du jeu :

10 cartes Circuit recto/verso (2 niveaux de difficulté), 60 cartes Tuyau, 6 cartes Outil.

### But du jeu

Etre le premier à réaliser un circuit d'eau.

### Déroulement du jeu

Les 60 cartes Tuyau sont disposées au centre de la table.

Jeu n°1 (par équipe de 2 joueurs)

Un joueur de chaque équipe prend une carte Circuit à réaliser (même niveau pour toutes les équipes) et ne la montre pas à son coéquipier.



Les joueurs dérivent à leur coéquipier, une à une, les cartes à trouver pour reconstruire le circuit. (Les explications se font uniquement par oral !)

Jeu n°2 (individuellement pour 1, 2 ou 3 joueurs)

Chaque joueur prend une carte Objectif et la place devant lui, face visible.

Il doit trouver le plus rapidement possible les cartes qui constituent son circuit.

Qui gagne ?

Quant un joueur a placé la dernière carte de son circuit, il crie : « GLOUXGLOUX ! ».

Le parcours est vérifié :

- S'il est bon le gagnant prend une carte Outil

- S'il est faux l'autre équipe ou l'autre joueur prend une carte Outil.

On joue ensuite une autre partie en tirant une nouvelle carte Objectif, et ainsi de suite...

A l'issue des 5 parties, celui qui possède le plus de cartes Outil gagne la manche. S'il y a égalité, on rejoue une partie.

