

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val

Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à

une heure de Châlon-sur-Saône ou de

Lyon, une heure et demi de Roanne ou

Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre

heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com





BUBBLE STORIES



RÈGLES

Dans chaque aventure que tu vas vivre, choisis les lieux que tu souhaites explorer.

Récupère chaque carte correspondante grâce à sa bulle, ouvre grand les yeux et observe bien chaque image.

Au fil de tes découvertes, rassemble toutes les cartes Étoile qui te permettront de réaliser ton objectif avec succès !

MATÉRIEL DU JEU

72 cartes réparties en 4 paquets différents : chaque paquet constitue une aventure.

- 6 cartes à dos vert pour découvrir le jeu
- 20 cartes à dos orange
- 22 cartes à dos violet
- 24 cartes à dos bleu

Dans chaque paquet de cartes, il existe plusieurs cartes Étoile, Impasse et Personnage réparties de manière différente selon les aventures.

BUT DU JEU



Ton but est de retrouver toutes les cartes Étoile indiquées sur la carte Objectif de l'aventure à laquelle tu joues.





CACHE CACHE DANS L'ÉCOLE

Le paquet de cartes à dos orange te fait jouer à Cache-cache dans l'école. Ton objectif est de retrouver tes trois camarades qui sont partis se cacher dans les différents bâtiments. À toi de bien explorer chaque endroit de l'école pour tous les retrouver !



FÊTE FORAINE

Le paquet de cartes à dos violet va te faire vivre une journée à la Fête foraine. Ton objectif est de gagner 4 superbes peluches en allant jouer aux différents stands ! Bonne chance !



L'ÎLE PIRATE

Le paquet de cartes à dos bleu t'emmènera sur une île de Pirates. Explore bien chaque lieu pour retrouver le fabuleux trésor qui a été caché par Capitaine Moustache. Attention ! Dans cette aventure tu devras retrouver les 3 cartes Étoile dans un certain ordre... En avant toute moussaillon !





PRENDS LES CARTES À DOS VERT ET DÉPLIE LE POSTER.



DÉROULEMENT DU JEU

- 1** • Choisis le paquet de cartes de l'aventure que tu souhaites vivre.
 - Récupère la carte de départ, celle avec les petits carreaux blancs, pose-la à ta gauche sans la retourner.
 - Récupère aussi la carte Objectif, celle avec les étoiles, pose-la à ta droite sans la retourner.
 - Étale toutes les autres cartes avec leur bulle visible. **Te voilà prêt pour l'aventure !**

- 2** • Retourne la carte de départ sur sa face Image. Elle te montre l'endroit où ton exploration commence.
 - Observe bien les différents lieux que tu peux visiter. Chaque lieu est unique et est indiqué par une bulle transparente.

- 3** • Choisis l'endroit que tu veux explorer et récupère la carte qui a exactement la même bulle.
 - Retourne cette carte devant toi sur sa face Image et observe les nouveaux lieux que tu peux aller visiter.

- 4** • Continue à jouer ton aventure de la même façon : pour chaque endroit que tu veux explorer, récupère la carte avec la bulle correspondante.
 - Retourne-la devant toi pour bien observer les nouveaux lieux à visiter.



Pense à mettre toutes les cartes les unes à côté des autres, sans les empiler.

Tu pourras ainsi revenir à tout moment sur n'importe quel endroit de ton choix.

Au fur et à mesure de ton exploration, essaie de visiter les bons endroits pour retrouver toutes les cartes Étoile indiquées sur la carte Objectif !

5 CARTE ÉTOILE

Lorsque tu découvres une carte avec une étoile, tu viens de réaliser l'une des étapes demandées par la carte Objectif.

BRAVO ! Tu te rapproches de la victoire !

Garde cette carte Étoile à côté de ton objectif et continue ton aventure sur la carte de ton choix.

6 CARTE IMPASSE

Lorsque tu découvres une carte avec un cadre rouge, tu es arrivé dans une impasse : il n'y a rien à trouver dans cet endroit. Continue ton aventure sur la carte de ton choix. **Attention ! Tout au long de ton exploration, essaie de découvrir le moins de cartes Impasse possible.** À la fin de ton aventure, tu atteindras alors un meilleur niveau d'explorateur.

7 FIN DU JEU

Ton aventure se termine lorsque tu as trouvé toutes les cartes Étoile demandées par la carte Objectif.



Retourne alors cette carte **Objectif: FÉLICITATIONS ! Tu as fini ton aventure avec succès !**

Regarde quel niveau d'explorateur tu as atteint en fonction du nombre de cartes Impasse que tu as retournées !

3 OU 4 CARTES IMPASSE : BULLE DE BRONZE

Tu es un apprenti-explorateur, continue tes aventures !



1 OU 2 CARTES IMPASSE : BULLE D'ARGENT

Tu commences à être un Super Aventurier ! Bravo !



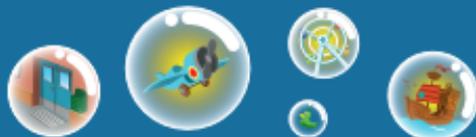
AUCUNE CARTE IMPASSE : BULLE D'OR

L'exploration n'a plus aucun secret pour toi, FÉLICITATIONS !



AMÉLIORATION

Tu peux recommencer chaque aventure de ton choix depuis le début autant de fois que tu veux.



Si tu connais tous les endroits à explorer, tu peux améliorer ton niveau d'explorateur: utilise ta mémoire pour découvrir aucune carte Impasse et atteindre ainsi le précieux niveau de la bulle d'Or !



CARTE PERSONNAGE

Dans certaines aventures, des personnages peuvent te parler. Ils se trouvent sur les cartes avec un fond bleu.

- Parfois un personnage t'indique la direction à suivre. Continue alors ton aventure en retournant la carte indiquée par la bulle dans le cadre vert.



- D'autres personnages t'indiquent la direction à suivre seulement si tu as trouvé une carte Étoile: ★

Si tu as déjà trouvé la carte Étoile demandée, continue ton exploration en retournant la carte indiquée par la bulle dans le cadre vert.

Si tu n'as pas encore trouvé cette carte Étoile, reprends ton aventure à l'endroit indiqué par la bulle dans le cadre rouge.

