Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

ESCALE À JEUX

escaleajeux.fr
09 72 30 41 42
06 24 69 12 99
escaleajeux@gmail.com

LUDOGÎTE.fr

ÉNERGIES RENOUVELABLES ? BIEN SÛR !

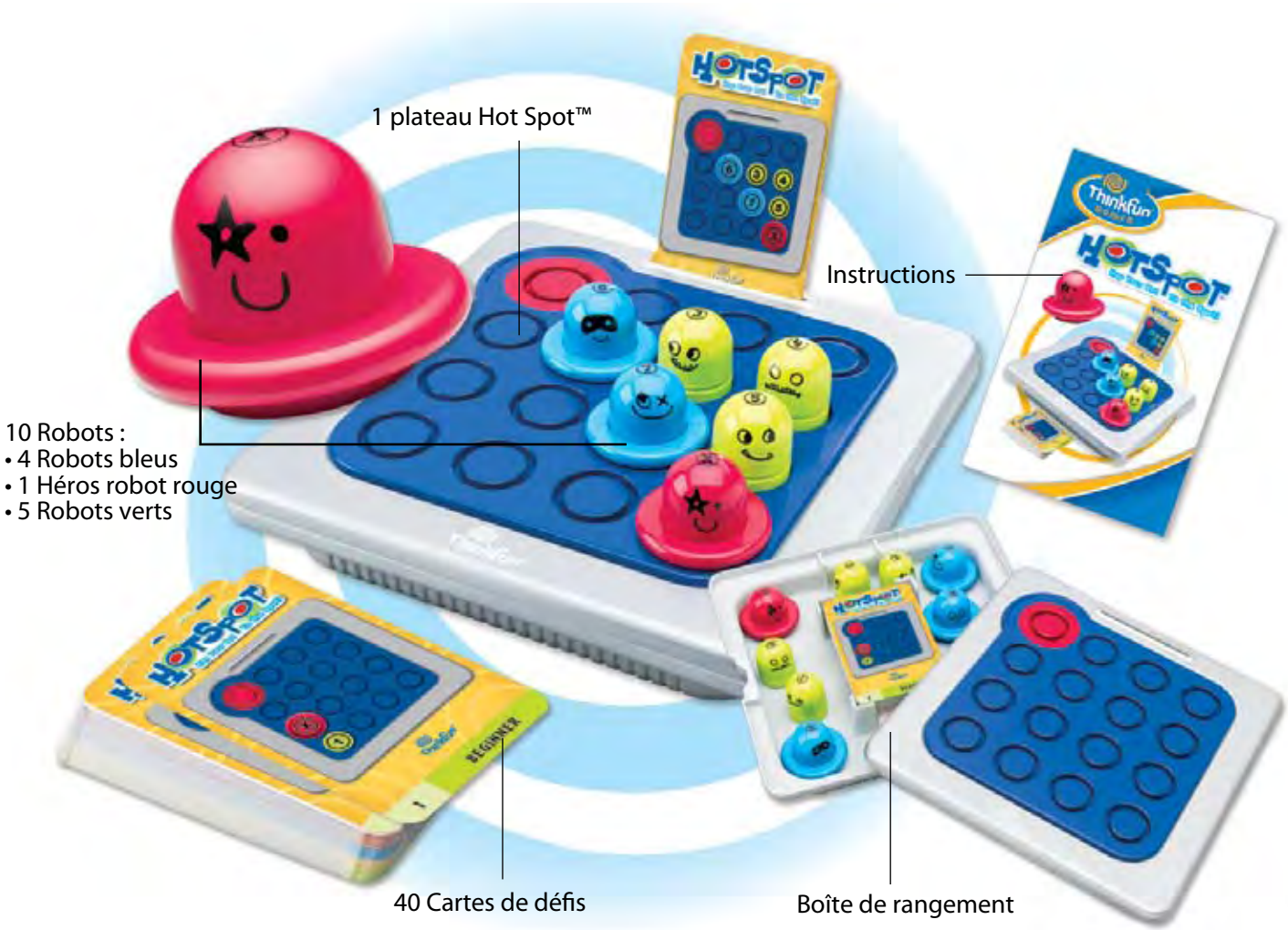
MEUBLÉ DE TOURISME ★★★
2014 CLASSEMENT VALABLE 5 ANS
MINISTÈRE CHARGÉ DU TOURISME

Thinkfun™ GAMES

HOTSPOT™

Hop Your Bot To the Spot!

Hot Spot™ est un casse-tête de déplacements pour 1 joueur. Amusez-vous et et perfectionnez-vous en passant des défis de Débutant à Expert. Chaque fois que vous résolvez un défi, VOUS GAGNEZ !

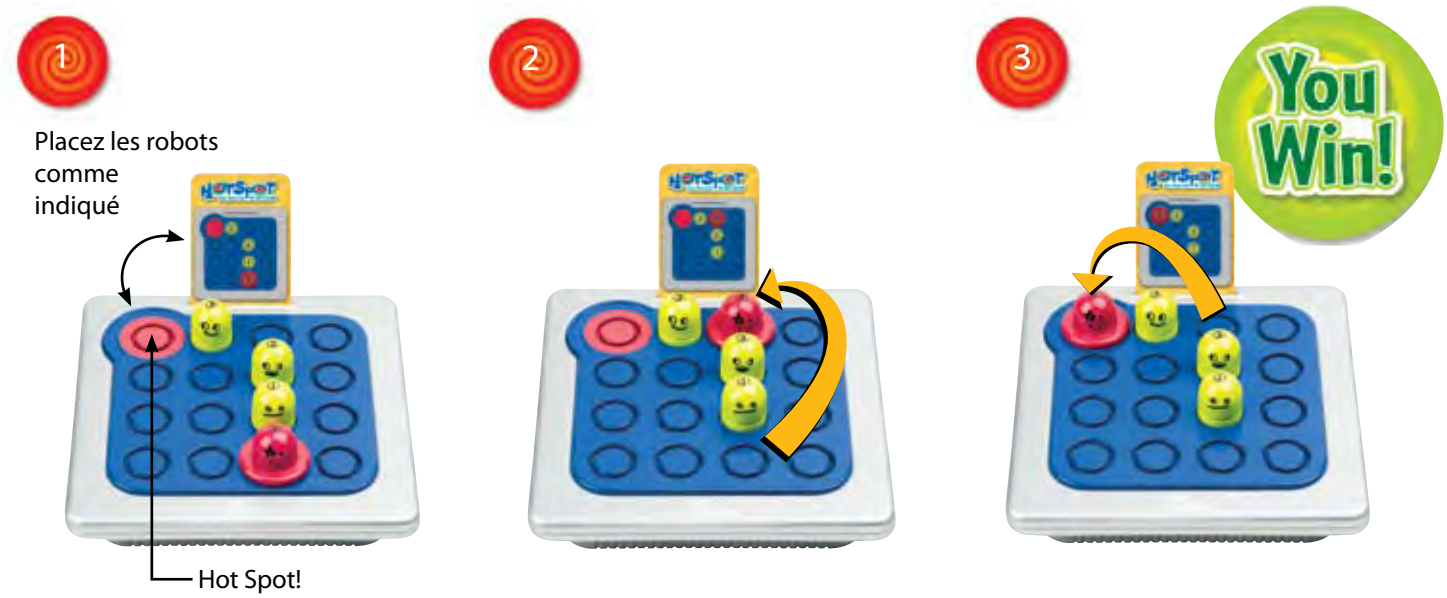


Objectif :

Amenez le Robot rouge vers le Hot Spot rouge dans le coin supérieur gauche du plateau de jeu. Pour y parvenir, déplacez les robots en les faisant sautant les uns par dessus les autres dans le bon ordre pour atteindre l'objectif.

Déroulement du jeu :

1. Choisissez une carte défi Hot Spot™. Placez les jetons Robot sur le plateau de jeu comme indiqué.
2. Déplacez les robots en sautant par-dessus les autres robots. Voir « Déplacements » pour plus de détails.
3. Quand vous amenez le robot rouge sur le Hot Spot™ rouge, vous gagnez !



Déplacements :

1. Les Robots peuvent sauter orthogonalement, mais jamais en diagonale.

2. Les Robots ne peuvent pas sauter par dessus un emplacement vide.
3. Ils peuvent sauter par dessus 1 ou 2 robots.

4. Un saut doit se terminer sur une case libre.
5. Les Robots larges ne peuvent jamais se trouver à côté d'un autre robot large.

INTERMEDIATE CHALLENGES

41 INTERMEDIATE

42 INTERMEDIATE

43 INTERMEDIATE

44 INTERMEDIATE

ADVANCED CHALLENGES

45 ADVANCED

46 ADVANCED

47 ADVANCED

48 ADVANCED

EXPERT CHALLENGES

MASTER CHALLENGES

INTERMEDIATE SOLUTIONS

HOTSPOT™
Hop Your Bot To the Spot!

©2006 ThinkFun Inc.

SOLUTION

XL/D/R, 4L/U, 6D,XL/U

41 Key: Up Down Right Left

©2006 ThinkFun Inc.

SOLUTION

4L, XR, 4U, 1R, 5U,1D

XU/L

42 Key: Up Down Right Left

©2006 ThinkFun Inc.

SOLUTION

1R, 4L, 6D, 2L, 1D, XD, 3R

XU/L

43 Key: Up Down Right Left

©2006 ThinkFun Inc.

SOLUTION

1D, 2L, 3R, 7R, XL, 4U, 1R

4D, 1L, XU

44 Key: Up Down Right Left

ADVANCED SOLUTIONS

HOTSPOT™
Hop Your Bot To the Spot!

©2006 ThinkFun Inc.

SOLUTION

XL, 1R, 6R, XD, 1L, 2D,XR

1D, XL, 1U, 2U/L, 4L, XU

45 Key: Up Down Right Left

©2006 ThinkFun Inc.

SOLUTION

6L, 1D, 6R, 3D, 8U,2D

XL/U, 2U, 8D/R, XD, 3U/L, XU

46 Key: Up Down Right Left

©2006 ThinkFun Inc.

SOLUTION

1L, 4L, 3U, 4R, 1D, 3D/L

XD, 4L, 3U, XL/U

47 Key: Up Down Right Left

©2006 ThinkFun Inc.

SOLUTION

2D, 3L, 2U, 7R, 2D, 3R, 1D

XR, 1U, XL/D, 3L, XU

48 Key: Up Down Right Left

EXPERT SOLUTIONS

HOTSPOT™
Hop Your Bot To the Spot!

©2006 ThinkFun Inc.

SOLUTION

XL, 2R, 7U/L, 4U, 7R, 1D

XD, 7D, 2L, XU/R, 1U, XL

49 Key: Up Down Right Left

©2006 ThinkFun Inc.

SOLUTION

XU/L, 2L, 6U, 2R, 6R/D, 4L

1D, XR, 1U, XL/D, 2L, XU

50 Key: Up Down Right Left

©2006 ThinkFun Inc.

SOLUTION

4U, 2U, 4R, 3U, 1L, 2R, 1D

2L/D, XR, 2U, XL, 3D/L, XD

4L, XU

51 Key: Up Down Right Left

©2006 ThinkFun Inc.

SOLUTION

3U, 1L, 7U, 2L, 3D, XR, 1D

XL, 3U, 7L, 1U, 2R, 1D, 2L

3L, XU

52 Key: Up Down Right Left

MASTER SOLUTIONS

HOTSPOT™
Hop Your Bot To the Spot!

©2006 ThinkFun Inc.

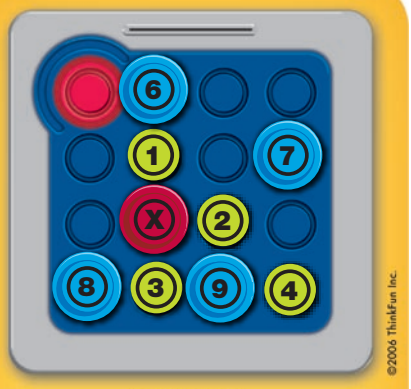
SOLUTION

1D, 3L, 2D, 1L, 8R, 1U, XD

3R, 2U, 6L, 8U, 3L, 2D, XR

1D, XL, 1U, 3R, 1D, 3L, 2U/L, XU

53 Key: Up Down Right Left



©2006 ThinkFun Inc.

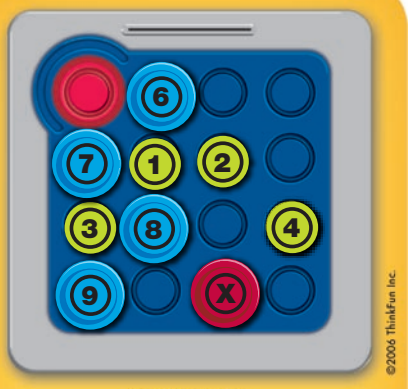
SOLUTION

2L, 8U, 4L/U, 9L, 2R, 4D/R

7D, 8R, 4L, 9U, 2U, 4R, 2D, 7L,

XR, 6D, 3U, 2U, 8D, 9R, 1R, XU/L

54 Key: Up Down Right Left



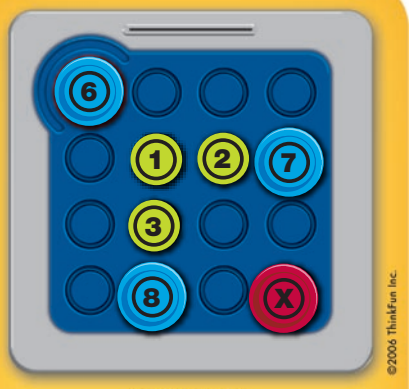
©2006 ThinkFun Inc.

SOLUTION

7R, 4U, 7L, 3R, 8R, 6D, XU

4L, 3L, 1D, 9R, 7D, XL

55 Key: Up Down Right Left



©2006 ThinkFun Inc.

SOLUTION

2L, 6D, 2D/R, 8U, 1D, 6R, XL, 1R, 3R,

1U, 3L, 1D/L, XU, 1R/U, 3R, 1D/L, 3L,

1U, 8D/R, 1D, 8L, 2U, 3R, 6U, 8R,

1R/U/L, 3U/L/D, XD, 7L, 2L, XU

56 Key: Up Down Right Left