

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À  
JEUX**

[escaleajeux.fr](http://escaleajeux.fr)

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)



# SPLIT

F

Séparer, parier et gagner !

Un jeu de cartes subtil inventé par Igor Ganzha

*Si simple, et pourtant si subtil : une rangée de cartes doit être partagée en trois zones, puis chacun parie en secret sur l'une d'entre elles. Trop simple ?*

*Détrompe-toi ! Seules de bonnes déductions et une stratégie astucieuse te permettront de te démarquer et de gagner le plus grand nombre de points.*

## Contenu de la boîte :

► 84 cartes, dont :

70 cartes numérotées de 1 à 10  
(1x1, 2x2, 3x3... 10X10), ainsi que 15 jokers



12 cartes de pari (quatre jeux différents de 3 cartes chacun)



2 cartes de séparation



► 1 règle du jeu



## Objectif :

L'objectif est d'avoir le plus de points en fin de partie. Pour ce faire, parie astucieusement pour obtenir le plus de cartes d'un nombre donné.

## Préparation :

- ▶ Chaque joueur prend un jeu de **cartes de pari** et le place devant soi, face cachée.
- ▶ Mélange les **cartes numérotées** et dépose-les en tas, face cachée.
- ▶ Le plus jeune joueur commence et prend les deux **cartes de séparation** pour le premier tour.

## Déroulement :

Le jeu comporte plusieurs tours. Tous les tours se déroulent de la même façon :

- Retourner les cartes et séparer la rangée
- Parier et gagner des cartes

### A. Retourner les cartes et séparer la rangée

Le joueur qui a les cartes de séparation retourne les cartes numérotées du paquet l'une après l'autre, et les aligne au milieu de la table, de gauche à droite. Le nombre de cartes posées dépend du nombre de joueurs.

**7 CARTES**  
pour 2 ou 3 joueurs

**9 CARTES**  
pour 4 joueurs

Ensuite, il sépare la rangée de cartes en **trois zones**, en glissant les deux cartes de séparation entre deux cartes numérotées **de son choix**. Il y a donc une zone blanche, une zone noire, et une zone rose au milieu.

*Remarque : pour gagner de la place, les cartes de séparation peuvent aussi être posées au-dessus de la rangée.*

*Attention : chaque zone doit comporter au moins une carte numérotée !*

**Exemple d'une partie avec quatre joueurs :**



Nicolas a les cartes de séparation. Il retourne 9 cartes numérotées et glisse les cartes de séparation : les cartes **4, 3 et 7** se trouvent dans la zone **blanche**, les cartes **5 et 7** dans la zone **rose** et les cartes **joker, 8, 2 et 10** dans la zone **noire**.

**Règle pour deux joueurs :** lorsque le premier joueur a séparé la rangée, l'autre joueur choisit **une zone** et retire **toutes** les cartes numérotées de cette zone. Ces cartes sont défaussées.

## B. Parier et gagner des cartes

Tous les joueurs choisissent en même temps **une** de leurs cartes de pari et la placent devant eux, face cachée. Dès que tout le monde est prêt, on retourne les cartes, pour découvrir qui a parié sur quelle zone :

1. Zones sur lesquelles **personne** n'a parié : toutes les cartes numérotées de ces zones sont défaussées.
2. Zones sur lesquelles exactement **un** joueur a parié : bravo ! Le joueur peut prendre toutes les cartes de cette zone. Le tour de ce joueur est alors terminé.
3. Zones sur lesquelles plus **d'un** joueur a parié : aie aie aie : personne ne peut prendre les cartes. La suite du tour se déroule différemment en fonction de la quantité de cartes numérotées qu'il reste dans la rangée. S'il reste...

► ... **trois cartes numérotées ou plus** dans la rangée, le joueur qui a révélé les cartes au début du tour doit à nouveau la séparer en trois zones. Il n'est pas permis de modifier l'ordre des cartes de la rangée. Tous les joueurs qui n'ont pas encore gagné de cartes numérotées durant ce tour parient alors à nouveau, comme décrit plus haut.

► ... **exactement deux cartes numérotées** dans la rangée, une carte de séparation au choix est glissée entre elles deux. Tous les joueurs qui n'ont pas encore gagné de cartes numérotées durant ce tour parient alors à nouveau. Ils n'ont le choix qu'entre deux zones.

► ... **exactement une carte numérotée** dans la rangée, elle est défaussée et le tour est terminé pour tous les joueurs.

Le tour se poursuit de la même façon, jusqu'à ce qu'une des deux situations suivantes se présente :

- ▶ tous les joueurs ont gagné **au moins une carte numérotée** ou
- ▶ il n'y a plus aucune carte numérotée dans la rangée.

Le tour est ensuite terminé. Les deux cartes de séparation passent alors au joueur suivant, dans le sens des aiguilles d'une montre.

Un nouveau tour commence par la première étape.

### Exemple de suite de la partie :



Nicolas parie sur la zone blanche, Marie sur la rose. Ils gagnent chacun les cartes numérotées de la zone sur laquelle ils ont parié. David et Chloé ont tous les deux parié sur la zone noire. Dans un premier temps, ils ne gagnent aucune carte et devront parier à nouveau. Même si le tour de Nicolas est terminé, il doit séparer les cartes restantes en trois zones.

Cette fois, Chloé parie sur la zone blanche, David sur la noire. Ils gagnent chacun les cartes numérotées correspondantes. Le tour est alors terminé pour tous les joueurs.



## Placement correct des cartes gagnées :

Les cartes numérotées gagnées doivent être placées face visible, en formant **une colonne par nombre**. Les **cartes joker** peuvent être ajoutées à n'importe quelle colonne.

**Remarque :** si la première et seule carte gagnée est un joker, elle sera ajoutée à la première colonne. Attention : les jokers qui ont été déposés ne peuvent plus être déplacés !



## Fin du jeu et comptage des points :

La partie est terminée lorsqu'il n'y a plus de cartes numérotées dans la pioche et que le dernier tour a été joué.

**Remarque :** si vous jouez à quatre, la rangée du dernier tour ne comportera que 7 cartes numérotées !

Toutes les cartes numérotées gagnées sont maintenant comparées, colonne par colonne. **Pour chaque nombre**, celui qui a gagné **le plus de cartes** remporte les points correspondants, **une seule fois**.

En cas d'égalité, tous les joueurs qui ont le plus grand nombre de cartes remportent les points.

**Exemple :**



*Marie a gagné plus de cartes 8 et 5 que tous les autres joueurs, elle remporte donc 13 points (8 + 5). Elle et Nicolas ont tous deux une carte 2, ils gagnent donc **chacun** 2 points. Marie totalise donc 15 points.*

Lorsque le décompte est terminé pour toutes les colonnes, le joueur qui a le plus de points remporte la partie. En cas d'égalité, le vainqueur est celui qui a le plus de colonnes devant lui. S'il y a encore une égalité, tous les joueurs qui ont le plus grand nombre de colonnes gagnent.

Si vous avez des questions ou des remarques concernant le jeu « **Split it !** », veuillez vous adresser à : Piatnik, Hütteldorfer Straße 229-231, A-1140 Vienne, ou à [info@piatnik.com](mailto:info@piatnik.com)

Contenu sous réserve de modification. Veuillez conserver l'adresse.

[Instagram.com/piatnik\\_spiele](https://www.instagram.com/piatnik_spiele)



[facebook.com/PiatnikSpiele](https://www.facebook.com/PiatnikSpiele)

