Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité!

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du

Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne

ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme \*\* modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.



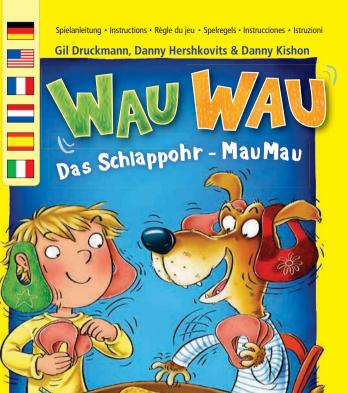
escaleajeux.fr 09 72 30 41 42 06 24 69 12 99 escaleajeux@gmail.com



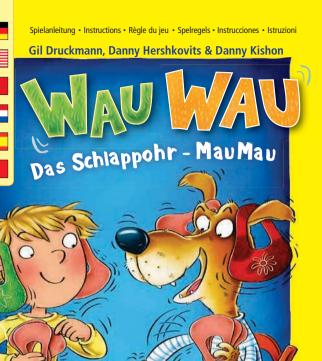








Floppy Ears · Ouaf! · Woef Woef Guau Guau: La oreja colgante · Bau Bau: A caccia di orecchie



Floppy Ears · Ouaf! · Woef Woef Guau Guau: La oreja colgante · Bau Bau: A caccia di orecchie

## Ouaf!



Un jeu de huit américain et de mémoire complètement fou pour 2 à 4 chiens de 5 à 99 ans.

**Auteurs:** Gil Druckman, Danny Hershkovits, Danny Kishon

**Illustration :** Gabriela Silveira **Durée de la partie :** env. 10 minutes

Ouaf, ouaf, c'est parti! Dans ce jeu malicieux avec des "oreille de chien" multicolores, chacun essaie de poser ses cartes en premier. Mais attention, car la règle qui prime ici, c'est: l'oreille d'abord! Alors n'oubliez pas de jouer en premier les cartes "oreille de chien" qui pendent à vos propres oreilles. Les avez-vous bien mémorisées? Car inévitablement, il va y en avoir toujours plus... Qui remportera ce jeu de mémoire très original?



#### Contenu du jeu

36 cartes "oreille de chien", 1 règle du jeu



## **Préparatifs**

montrer

Mélangez toutes les cartes "oreille de chien" faces cachées. Ensuite chaque joueur en reçoit cinq et les prend en main en les cachant. Les cartes "oreille de chien" restantes sont empilées faces cachées (= pioche).

Chacun choisit deux cartes dans son jeu. Après avoir mémorisé la couleur du pelage et le symbole de ces oreilles de chien, il faut en accrocher une à ton oreille gauche et l'autre à ton oreille droite. Le côté où le pelage de couleur et le symbole sont visibles doit être dirigé vers l'extérieur. Le joueur garde en main les 3 autres cartes "oreille de chien", sans les

Retourne la carte "oreille" du haut de la pioche et pose-la à côté, face visible. Ce sera la pile de défausse. Si tu retournes une oreille joker, repose-la face cachée sous la pioche et repioche une nouvelle oreille de chien

FRANÇAIS

## Déroulement de la partie

Vous jouez dans le sens des aiguilles d'une montre. Le joueur avec les plus longues oreilles commence. Regarde la carte supérieure de la pile de défausse.

Attention n'oublie pas : la règle de Ouaf! qui prime, c'est l'oreille d'abord!

# As-tu une carte de la même couleur ou avec le même symbole ?

• Oui ? Super, mais où ?





#### Sur l'oreille ? L'oreille d'abord!

Pose cette cartes "oreille de chien" face visible sur la pile de défausse. Même si tu as une ou plusieurs cartes qui conviennent en main, tu dois toujours d'abord décrocher l'oreille de chien de ta propre oreille.

Mais si tu retires une carte de ton oreille qui ne convient pas, tu dois aussitôt la raccrocher. En gage, tu dois tirer une nouvelle carte "oreille" de la pioche et la garder dans ton jeu.

#### Dans la main?

Si tu penses que tu n'as pas de carte appropriée pendue à tes oreilles, prends la carte appropriée dans ton jeu et pose-la sur la pile de défausse.

RANÇAIS

Les autres joueurs doivent être vigilants : si tu veux poser une carte de ton jeu, alors que tu en as une qui convient accrochée à ton oreille, les autres joueurs doivent crier immédiatement « **Stop! Oreille!** ». Tu dois alors reprendre ta carte oreille dans ton jeu. En gage, tu dois tirer une nouvelle carte de la pioche et la mettre dans ton jeu.

Oreilles joker: Les oreilles joker peuvent être posées sur n'importe quelle oreille de chien (quelle que soit la couleur du pelage). Le joueur qui pose cette oreille joker choisit alors la prochaine couleur qui devra être jouée. Il peut choisir n'importe laquelle, même celle qui est déjà posée.



 Non, dommage. Tu n'as aucune oreille de chien qui convient ?





Si tu penses n'avoir aucune oreille de chien qui convient accrochée à ton oreille ou dans ton jeu, tu dois tirer une nouvelle carte de la pioche.

Ajoute-la à ton jeu, mais attention, tu n'as pas le droit **de la poser tout de suite**, même si elle convenait!

C'est ensuite au tour du joueur suivant.

Si, pendant la partie, la pioche est épuisée, mélangez la pile de défausse et formez avec une nouvelle pioche.

**Attention :** la carte "oreille de chien" posée en dernier sur la pile de défausse ne sera pas mélangée avec les autres et restera posée face visible.

#### Voici quelques règles importantes pour jouer à Ouaf! :

- L'oreille d'abord!
- Il doit toujours y avoir une carte "oreille de chien" pendue à chacune de tes oreilles! Dès que tu as enlevé et posé une carte venant d'une de tes oreilles, prends-en une dans ton jeu et accroche-la à cette oreille. Une seule exception: lorsque tu as déjà réussi à poser ton avantdernière et ta dernière carte.
- Essaie de toujours bien te rappeler quelles couleurs et quels symboles se trouvent sur les cartes pendues à tes oreilles.
  Si jamais tu les oubliais pendant la partie, tu n'as plus le droit de les regarder. Il faudra que tu les devines.
- Dès qu'il ne te reste plus qu'une carte "oreille de chien", aboie tout de suite « Ouaf!». Lorsque tu poses la dernière oreille de chien, tu dois aussi aboyer très fort « Ouaf, ouaf!».
  Celui qui oublie d'aboyer est pénalisé et doit reprendre une carte de chien dans la pile et l'accrocher à son oreille.

#### Fin de la partie

Le joueur qui gagne le jeu est le premier qui pose sa dernière carte "oreille de chien" accrochée à son oreille et aboie « ouaf ouaf ! ».

## Ouaf!



Un jeu de huit américain et de mémoire complètement fou pour 2 à 4 chiens de 5 à 99 ans.

**Auteurs:** Gil Druckman, Danny Hershkovits, Danny Kishon

**Illustration :** Gabriela Silveira **Durée de la partie :** env. 10 minutes

Ouaf, ouaf, c'est parti! Dans ce jeu malicieux avec des "oreille de chien" multicolores, chacun essaie de poser ses cartes en premier. Mais attention, car la règle qui prime ici, c'est: l'oreille d'abord! Alors n'oubliez pas de jouer en premier les cartes "oreille de chien" qui pendent à vos propres oreilles. Les avez-vous bien mémorisées? Car inévitablement, il va y en avoir toujours plus... Qui remportera ce jeu de mémoire très original?



#### Contenu du jeu

36 cartes "oreille de chien", 1 règle du jeu



## **Préparatifs**

montrer

Mélangez toutes les cartes "oreille de chien" faces cachées. Ensuite chaque joueur en reçoit cinq et les prend en main en les cachant. Les cartes "oreille de chien" restantes sont empilées faces cachées (= pioche).

Chacun choisit deux cartes dans son jeu. Après avoir mémorisé la couleur du pelage et le symbole de ces oreilles de chien, il faut en accrocher une à ton oreille gauche et l'autre à ton oreille droite. Le côté où le pelage de couleur et le symbole sont visibles doit être dirigé vers l'extérieur. Le joueur garde en main les 3 autres cartes "oreille de chien", sans les

Retourne la carte "oreille" du haut de la pioche et pose-la à côté, face visible. Ce sera la pile de défausse. Si tu retournes une oreille joker, repose-la face cachée sous la pioche et repioche une nouvelle oreille de chien

FRANÇAIS

## Déroulement de la partie

Vous jouez dans le sens des aiguilles d'une montre. Le joueur avec les plus longues oreilles commence. Regarde la carte supérieure de la pile de défausse.

Attention n'oublie pas : la règle de Ouaf! qui prime, c'est l'oreille d'abord!

# As-tu une carte de la même couleur ou avec le même symbole ?

• Oui ? Super, mais où ?





#### Sur l'oreille ? L'oreille d'abord!

Pose cette cartes "oreille de chien" face visible sur la pile de défausse. Même si tu as une ou plusieurs cartes qui conviennent en main, tu dois toujours d'abord décrocher l'oreille de chien de ta propre oreille.

Mais si tu retires une carte de ton oreille qui ne convient pas, tu dois aussitôt la raccrocher. En gage, tu dois tirer une nouvelle carte "oreille" de la pioche et la garder dans ton jeu.

#### Dans la main?

Si tu penses que tu n'as pas de carte appropriée pendue à tes oreilles, prends la carte appropriée dans ton jeu et pose-la sur la pile de défausse.

RANÇAIS

Les autres joueurs doivent être vigilants : si tu veux poser une carte de ton jeu, alors que tu en as une qui convient accrochée à ton oreille, les autres joueurs doivent crier immédiatement « **Stop! Oreille!** ». Tu dois alors reprendre ta carte oreille dans ton jeu. En gage, tu dois tirer une nouvelle carte de la pioche et la mettre dans ton jeu.

Oreilles joker: Les oreilles joker peuvent être posées sur n'importe quelle oreille de chien (quelle que soit la couleur du pelage). Le joueur qui pose cette oreille joker choisit alors la prochaine couleur qui devra être jouée. Il peut choisir n'importe laquelle, même celle qui est déjà posée.



 Non, dommage. Tu n'as aucune oreille de chien qui convient ?





Si tu penses n'avoir aucune oreille de chien qui convient accrochée à ton oreille ou dans ton jeu, tu dois tirer une nouvelle carte de la pioche.

Ajoute-la à ton jeu, mais attention, tu n'as pas le droit **de la poser tout de suite**, même si elle convenait!

C'est ensuite au tour du joueur suivant.

Si, pendant la partie, la pioche est épuisée, mélangez la pile de défausse et formez avec une nouvelle pioche.

**Attention :** la carte "oreille de chien" posée en dernier sur la pile de défausse ne sera pas mélangée avec les autres et restera posée face visible.

#### Voici quelques règles importantes pour jouer à Ouaf! :

- L'oreille d'abord!
- Il doit toujours y avoir une carte "oreille de chien" pendue à chacune de tes oreilles! Dès que tu as enlevé et posé une carte venant d'une de tes oreilles, prends-en une dans ton jeu et accroche-la à cette oreille. Une seule exception: lorsque tu as déjà réussi à poser ton avantdernière et ta dernière carte.
- Essaie de toujours bien te rappeler quelles couleurs et quels symboles se trouvent sur les cartes pendues à tes oreilles.
  Si jamais tu les oubliais pendant la partie, tu n'as plus le droit de les regarder. Il faudra que tu les devines.
- Dès qu'il ne te reste plus qu'une carte "oreille de chien", aboie tout de suite « Ouaf!». Lorsque tu poses la dernière oreille de chien, tu dois aussi aboyer très fort « Ouaf, ouaf!».
  Celui qui oublie d'aboyer est pénalisé et doit reprendre une carte de chien dans la pile et l'accrocher à son oreille.

#### Fin de la partie

Le joueur qui gagne le jeu est le premier qui pose sa dernière carte "oreille de chien" accrochée à son oreille et aboie « ouaf ouaf ! ».